

JOUR DE COUPE - Samedi 26 Mai à 14 heures

Même si la FINALE DEPARTEMENTALE se déroule ce même jour à BRANTOME ; La DTN demande à travers son « GUIDE DE LA PRATIQUE DU FOOTBALL U6-U13 » de faire un dernier tour, pour toutes les autres équipes, sous la forme de « +2 foot - Jour de Coupe » - **Sont exemptées de ce dernier tour les équipes qui ont une journée de rattrapage de championnat**

QUE FAIRE ? : LE DEROULEMENT DES RENCONTRES SE TROUVE EN PAGE 2 et VOTRE POULE en PAGE 3

Vous trouverez en **Page 1** – « Classement » et « Présentation des épreuves techniques » ;

En **Page 2** – « Feuilles des rencontres » (Le club recevant complète et retourne cette feuille, accompagnée des feuilles de présence de chaque équipe) et « Déroulement des rencontres »

Et en **Page 3** – « Composition des poules »

CLASSEMENT : Le classement est donné à titre indicatif, car sans importance !!

- Dans chaque poule, toutes les équipes se rencontrent. A l'issue de ces matchs, un classement est effectué comme suit :

- 4 pts pour une victoire
- 2 pts pour un match nul
- 1 pt pour une défaite
- 0 pt pour forfait.

- 1 point de plus attribué à l'équipe qui gagne l'épreuve technique d'avant la rencontre

Si une équipe est forfait l'équipe qui devait l'affronter marque les 5 points (4pts pour le match et 1 pt pour l'épreuve technique)

EPREUVES TECHNIQUES

Chaque rencontre est précédée d'une épreuve technique. *L'équipe gagnante de l'épreuve marque un point de plus.*

Avant la 1ère Rencontre : Organisation de l'épreuve de jonglerie

L'épreuve de jonglerie est à réaliser avant la 1^{ère} rencontre et attribuera un point supplémentaire pour le match à l'équipe victorieuse de l'épreuve.

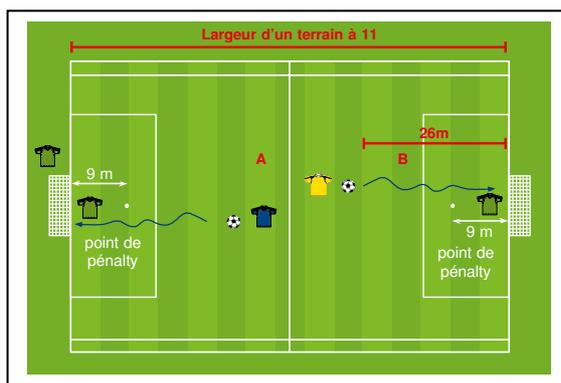
- **Principe** : Placer 1 jeune face à 1 autre jeune par numéro de maillot (par exemple).

- **Comptage des jonglages** : Par le joueur en attente

Les joueurs donnent ensemble les résultats à l'éducateur qui inscrit les résultats sur la « feuille de match ». Limitation à 30 contacts pied gauche, 30 contacts pied droit et 20 têtes (sans surface de rattrapage). Le meilleur score des 2 essais dans chaque spécialité sera retenu. Départ de jonglerie obligatoirement au sol sauf pour les contacts à la tête.

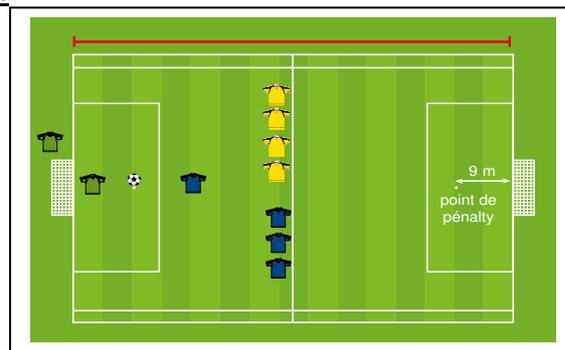
Avant la 2ème Rencontre : Organisation des 1 contre 1 avec les gardiens

- Départ à 26 m du but, > Si le ballon est remis en jeu par le poteau, la barre ou le gardien, possibilité de retirer
- Utiliser les deux buts. Départ simultané sur chacun des buts
- Tout les joueurs de l'équipe réalisent cette épreuve.
- (Si une équipe A à 10 joueurs, et l'équipe B en a que 8, alors 2 joueurs tirés au sort de l'équipe B tirent à nouveau)
- Si égalité à la fin de la série, départager avec un autre tireur (tiré au sort) jusqu'à temps qu'une équipe l'emporte.**



Avant la 3ème Rencontre : Organisation des Coups de Pied de réparation

- Tout les joueurs de l'équipe réalisent cette épreuve.
- (Si une équipe A à 10 joueurs, et l'équipe B en a que 8, alors 2 joueurs tirés au sort de l'équipe B tirent à nouveau)
- Si égalité à la fin de la série, départager avec un autre tireur (tiré au sort) jusqu'à temps qu'une équipe l'emporte.**





DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD

«JOUR DE COUPE U11»

JOUR DE COUPE - Samedi 26 Mai à 14 heures

FEUILLE DES RENCONTRES DE LA POULE : à _____

DEROULEMENT DES RENCONTRES :

Durée des rencontres : 1 période de 17 minutes pour une poule de 4 et 1 période de 25 minutes si 3 équipes

Le club recevant fait un tirage au sort pour déterminer la lettre attribuée à chaque équipe (A, B, C ou D).

Chaque match est précédé d'une épreuve technique.

L'équipe gagnante de l'épreuve technique marque un point de plus. Une équipe qui joue contre un « forfait » marque 5 points (4 points pour le forfait + 1pt pour l'épreuve technique)

1^{er} Match : A contre B et C contre D.

*Avant de jouer l'équipe A fait la jonglerie contre l'équipe B, et l'équipe C contre l'équipe D. **Si une équipe est forfait son adversaire réalise quand même la jonglerie. Les résultats sont inscrits sur les feuilles de présence.***

2^{ème} Match : A contre C et B contre D.

Avant de jouer l'équipe A fait l'épreuve du « 1 contre 1 » contre l'équipe C, et l'équipe B contre l'équipe D.

3^{ème} Match : A contre D et C contre B.

Avant de jouer l'équipe A fait l'épreuve des « Coups de pieds de réparation » contre l'équipe D, et l'équipe C contre l'équipe B.

Equipes	Lettre après tirage au sort (A, B, C ou D)	Point(s) Après 1 ^{er} Match	Point(s) Après 2 ^{ème} Match	Point(s) Après 3 ^{ème} Match	TOTAL Points	Clas.

Inscrire les résultats des épreuves techniques et des rencontres dans les tableaux des rencontres ci-dessous :

<u>Rencontres Après tirage au sort des Lettres:</u>	<u>Résultats</u>	<u>Résultats des Matches</u>
<u>1^{er} Match</u>	<u>De l'épreuve de Jonglerie (8 meilleurs résultats)</u>	
A contre B		
C contre D		
<u>2^{ème} Match</u>	<u>Résultats de l'épreuve de 1 contre 1 avec les gardiens</u>	<u>Résultats des Matches</u>
A contre C		
B contre D		
<u>3^{ème} Match</u>	<u>Résultats de l'épreuve de Coups de Pied de réparation</u>	<u>Résultats des Matches</u>
A contre D		
C contre B		

Observations :

visa du responsable de chaque équipe :

Le club recevant complète et retourne cette feuille au DISTRICT, accompagnée des feuilles de présence de chaque équipe

**DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD****«JOUR DE COUPE U11»****JOUR DE COUPE - Samedi 26 Mai à 14 heures****Composition des POULES**

POULE A : synthétique Bourg à Trélissac à 11H	POULE B : à ST MEard de Gurçon à 14H	POULE C : à Pont Roux Bergerac à 11H
TRELISSAC F C 3	PAYS DE MONT.	BERGERAC PERI.
NONTRON ENT	PAYS DE MONT. 2	TRELISSAC F C 2
HAUTEFORT	BERGERAC PERI 2	PRIGONRIEUX F.C. 2
PERIGORD VERT ES	NEUVIC ST LEON ENT. 3	NEUVIC ST L ENT. 2

POULE D : à Champcevinel à 11H	POULE E : à Beaumont à 14H	POULE F : à Limeuil à 14H
CHAMPCEVINEL	LALINDE COUZ SAUV	SALIGNACOIS PF
CORGNAC J.S	PAYS BEAUMONTOIS	LIMEUIL
C.O.C. CHAMIERES 2	SARLAT PORTUGAIS	CONDAT
CHANCELADE ENT	MONPAZIER ENT 2	VILLAC.

POULE G : à Fossemagne à 14H	POULE H : à Sarlat à 14H	POULE I : à Razac à 14H
BUGUE VEZERE	VERGT	BERGERAC LA CATTE
CAMP. DAGLAN	SARLAT MARCILLAC 2	RAZAC
THENON FOSM	CONDAT Filles 2	RAZAC B
TERRASSON U S A	MONTIGNAC ENT 2	LA FORCE

POULE J : à Menesplet à 14H	POULE K : à Atur à 14H	POULE L : à Ribercac à 14H
BERGERAC STELLA	COURS DE PILE ENT	RIBERAC
MONTPON.MENESPLET 2	ATUR	RIBERAC 2
CREYSSE LEMBRAS 2	VERGT 2	VILLEFRANCHE
BERGERAC LA CAT 2	COURS DE PILE ENT 2	COURSAC

POULE M : à ST Astier à 14H	POULE N : à Agonac à 14H
MUSSIDAN 2	NOTRE DAME SANILHAC
TRELISSAC D	ANTONNE 2
TOCANE	CHATEAU L EVEQUE
LIMENS JSA 2	NONTRON ENT B



DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD

«JOUR DE COUPE U11»

FEUILLE DE PRESENCE - U11

CLUB :

N°	NOM ET PRENOM DES JOUEURS	NUMERO DES LICENCES	Essais	JONGLERIES			SCORES RETENUS			Total
				PIED Droit (30 max)	PIED Gauche (30 max)	TETE (20 max)	Pied Droit	Pied Gauche	Tête	
1			1							
			2							
2			1							
			2							
3			1							
			2							
4			1							
			2							
5			1							
			2							
6			1							
			2							
7			1							
			2							
8			1							
			2							
9			1							
			2							
10			1							
			2							
11			1							
			2							
12			1							
			2							

NOM ET PRENOM RESPONSABLE et DIRIGEANT	NUMEROS LICENCES

Total 8 Joueurs	
Total 9 Joueurs	
Total 10 Joueurs	
Total 11 Joueurs	
Total 12 Joueurs	

Signature du Responsable :