



## FEUILLE DE MATCH INFORMATISEE

### PROCEDURE A SUIVRE

#### VENDREDI SOIR AVANT LE MATCH (\*)

Club recevant

+

Club visiteur

- Lancer synchronisation tablette : cliquer sur « Récupérer les rencontres » puis sur « Charger les données » du match concerné.

*Permet de récupérer les infos sur le match, vos licenciés...*

- Faire composition d'équipe et la transmettre.

Possibilité d'utiliser le site internet : <https://fmi.fff.fr/> pour la préparation et la transmission de l'équipe.

Connexion avec codes  
Footclubs utilisateur FMI

*(créés par le correspondant  
Footclubs)*

**LE CLUB VISITEUR N'A PLUS BESOIN DE SA TABLETTE ET NE DOIT PAS L'AMENER EN DEPLACEMENT  
LES MODIFICATIONS EVENTUELLES SE FERONT LE JOUR DU MATCH.**

#### A PARTIR DU SAMEDI MIDI (\*)

Club recevant

- synchronisation de la tablette : « Charger les données » du match concerné  
*pour récupérer infos équipe adverse (et composition faite sur le site internet)*

- charger la tablette

#### JOUR DU MATCH (\*\*)

Club recevant

- désactiver le wifi

- modifier et valider la composition d'équipe

Club visiteur

- modifier et valider la composition d'équipe

Connexion avec codes  
Footclubs utilisateur FMI

+

Création du mot de  
passe du match

**LA TABLETTE EST ALORS PRISE EN CHARGE PAR L'ARBITRE JUSQU'A LA FIN DU MATCH**

Club recevant

- après le match : connecter la tablette à internet et transmettre la feuille de match (\*)

*(\*) connexion internet nécessaire*

*(\*\*) pas besoin de connexion internet*

### RAPPEL CONSEILS D'UTILISATION

- Connexion à l'application : n'oubliez pas vos codes Footclubs. A demander au correspondant Footclubs si vous ne les avez pas. Notez-les quelque part en cas d'oubli.

- Attention à la numérotation des joueurs en cas de changement le jour du match. Bien vérifier que les titulaires ont les numéros de 1 à 11 et les remplaçants 12 à 14.

- **POUR LE MOT DE PASSE DU MATCH : simplifiez-vous la tâche !**

**N'UTILISEZ QUE DES LETTRES POUR CE MOT DE PASSE** (problème national rencontré avec des chiffres).

Choisissez un mot de passe facile à retenir pour l'entraîneur et le capitaine : simple, court et propre à l'équipe. Il peut être le même pour toute la saison. N'oubliez pas que ce mot de passe est nécessaire à chaque modification et chaque signature le jour du match. Plus votre mot de passe sera simple, moins vous perdrez de temps pour ces opérations.