

ENGAGEMENT CITOYEN ACTION TRANSVERSALE

Le foot de cœur

CLUB

Compétences visées : S'impliquer dans la vie de son club et s'interdire toute forme de discrimination

L'objectif de l'atelier : Organiser une opération de club à vocation caritative

Consignes de l'atelier :

- Mettre en place cette opération dans les locaux du club.
- Inviter tous les licenciés du club (et leur entourage) à participer à cette journée.
- Proposer plusieurs types d'opérations.
- Inviter des associations locales qui travaillent sur les thématiques suivantes et qui apporteront leurs compétences quant à l'organisation de la manifestation :
 - Récolte de jouets
 - Récolte de vêtements
 - Banque alimentaire
 - Tombola - Loto
 - Troc et puce etc...
- Reverser une partie des fonds récoltés à une association caritative et/ou dédier des fonds afin de créer une section « handicap » au sein du club (matériels, éducateurs spécialisés, structures, etc...).

• **Espace nécessaire :**

• Installations du club

• **Encadrement souhaité :**

• L'ensemble des licenciés du club

• **Effectif idéal :**

• L'ensemble des licenciés du club

• **Durée de l'action :**

• 1 jour

• **Matériel nécessaire :**

• RAS

• **Remarque :**

• Associer les partenaires du clubs, les instances de ligues et districts, les associations locales, la presse etc...

ENGAGEMENT CITOYEN ACTION EN SALLE Le parent-gagnant

U6
U9

Compétences visées : S'impliquer dans la vie de son club

L'objectif de l'atelier : Organiser une réunion de présentation du fonctionnement d'un club de football

Consignes de l'atelier :

- Mettre en place cet atelier dans les locaux du club.
- Convier l'ensemble des parents (et/ou entourage) de chaque licencié à participer à cette réunion.
- Exposer le fonctionnement associatif du club ainsi que la fonction de bénévole.

Exemples de rôles/missions :

- Participation à l'encadrement des séances d'entraînement
- Acteur du PEF
- Animateur du club house
- Conducteur / transport des jeunes
- Référent en Arbitrage
- Photographe du club
- Gestionnaire du site internet ou réseaux sociaux
- Préparateur des goûters
- Acteur des événements du club (loto, troc et puce, tournoi etc...) - etc...

- Recenser les volontaires prêts à s'investir dans le club afin d'occuper des fonctions en lien avec leur niveau de disponibilité, leur personnalité, leurs compétences et souhaits respectifs.
- Proposer un recensement des volontaires par l'intermédiaire d'un questionnaire à compléter (coordonnées - missions au choix - disponibilités - période et durée d'engagement - etc...).

Espace nécessaire :

Siège du club - Salle - Club house

Encadrement souhaité :

2 personnes

Effectif idéal :

20 à 40 participants

Durée de l'action :

1 heure

Matériel nécessaire :

Salle - Chaises - Tables
- Questionnaire -
Support PowerPoint

ENGAGEMENT CITOYEN

ACTION TERRAIN

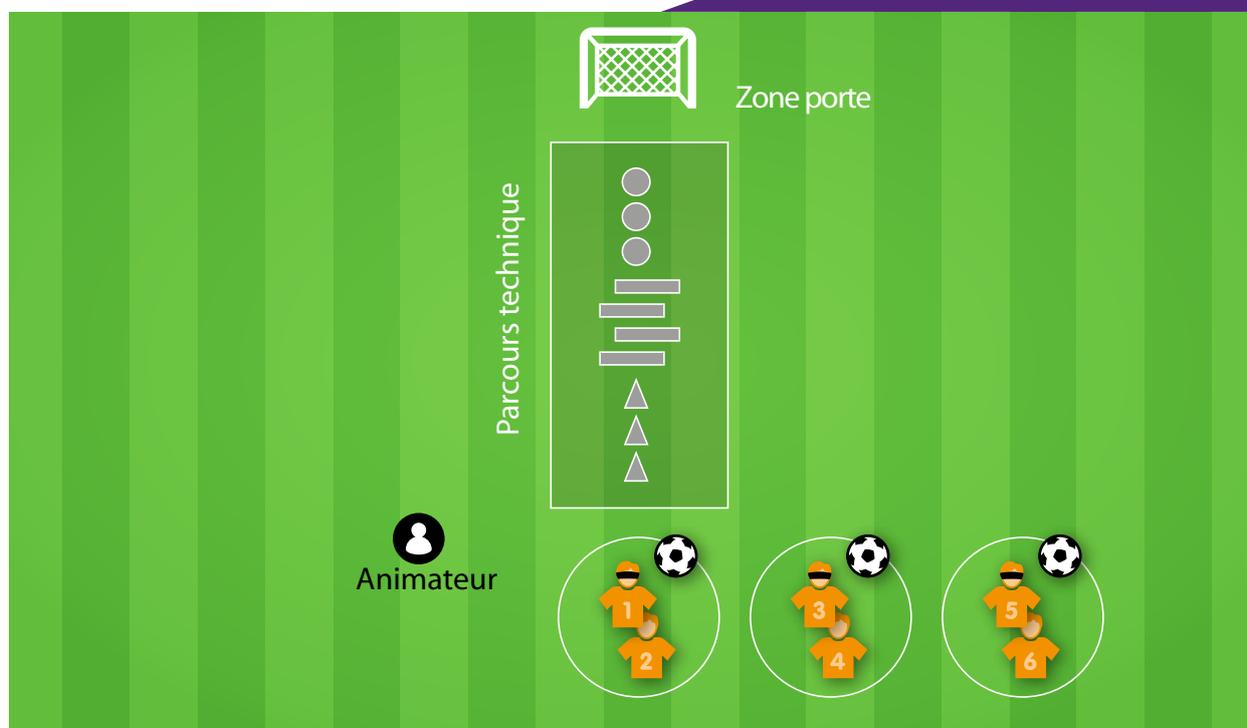
La vision du jeu

U6
U9

Compétences visées : S'interdire toute forme de discrimination

L'objectif de l'atelier : Sensibiliser sur les formes de discriminations par l'intermédiaire d'un atelier basé sur l'orientation spatiale

Modélisation de l'atelier :



Consignes de l'atelier :

- Matérialiser 2 zones distinctes :
 - La zone « technique » : c'est un parcours technique.
 - La zone « porte » : c'est la zone de frappe au but.
- Répartir les joueurs en équipe de 2 joueurs.
- Désigner dans chaque duo, un joueur « voyant » et un joueur « non voyant » (bandeau sur les yeux).
- Demander au joueur « non-voyant » de réaliser le parcours technique, guidé et accompagné par son coéquipier voyant.
- Valider le parcours en marquant dans le but vide.

Espace nécessaire :

1/4 Terrain de football

Encadrement souhaité :

1 personne

Effectif idéal :

12 à 20 joueurs

Durée de l'action :

30 minutes

Matériel nécessaire :

Ballons (sonores si possible) - Coupelles
- Bandeaux - Mini-but -
Cerceaux - Piquets

Remarque :

Possibilité d'organiser un atelier chronométré, par équipe ou en relais.

ENGAGEMENT CITOYEN

ACTION TERRAIN

Le foot sourd herbe

U10
U13

Compétences visées : S'interdire toute forme de discrimination

L'objectif de l'atelier : Sensibiliser sur les formes de discrimination par l'intermédiaire d'un atelier basé sur la communication visuelle

Modélisation de l'atelier :



Consignes de l'atelier :

- Matérialiser 3 zones distinctes :
 - La zone « technique » : c'est un parcours technique.
 - La zone « communication visuelle » : c'est la zone de prise d'information.
 - La zone « décision » : c'est la zone d'action.
- Demander à chaque joueur de réaliser son atelier technique et de se présenter dans la zone « communication visuelle ».
- Signifier une « communication visuelle » au joueur qui conclut son parcours technique.
- Demander à ce joueur d'exécuter ce qui est inscrit sur le support.

Espace nécessaire :

1/2 terrain de football

Encadrement souhaité :

1 personne

Effectif idéal :

10 à 15 joueurs

Durée de l'action :

30 minutes

Matériel nécessaire :

Ballons (sonores si possible)

- Coupelles - Cerceaux -

Liste d'affirmations

Remarque :

Si votre effectif de joueurs est trop important, pensez à organiser un match avec des consignes signifiées par la communication visuelle.

FICHE « COMMUNICATION VISUELLE »

ACTION 1

Frappe
pied droit

ACTION 2

Frappe
poteau droit

ACTION 3

Accélère au plot rouge
et frappe au but

ACTION 4

Réalise 5 jongles
pied droit

ACTION 5

Frappe sur la barre
transversale

ACTION 6

Frappe
pied gauche

ACTION 7

Frappe
poteau gauche

ACTION 8

Accélère au plot blanc
et frappe au but

ACTION 9

Réalise 5 jongles
pied gauche

ACTION 10

Réalise 5 pompes
et frappe au but

ACTION 11

Réalise un passément de
jambes et frappe au but

ACTION 12

Réalise un stop-ball
et frappe au but

ACTION 13

Réalise 3 jongles de la
tête et frappe au but

ACTION 14

Dribble le gardien
et marque un but

ACTION 15

Réalise le parcours
technique en sens inverse