



Rentrée du Football des Enfants U7-U9

Dimanche 27 septembre 2026





SOMMAIRE

U6-U7

U8-U9



Catégorie U6-U7





LOIS DU JEU DU FOOT À 3 ET DU FOOT À 4

Catégorie
U6 - U7 G et F



JOUEUR / JOUEUSE > U6 - U7 G et F > U8 F > Mixité autorisée	DURÉE  50 min	BUTS  4m x 1,5m	BALLON  Taille 3 ou 4	CLASSEMENT  Pas de classement
FAIR-PLAY  Protocole de début et de fin de plateau Check main à la fin de chaque temps de jeu	SURFACE DE RÉPARATION  Sur toute la largeur du terrain jusqu'à la ligne des 7m. Relance protégée dans la surface.	LE GARDIEN DE BUT  Le gardien peut prendre le ballon sur une passe dans la surface. Relance à la main ou au pied, ballon au sol. x Volée et demi-volée interdites		
PÉNALTY  Sur la ligne des 7m et au milieu du but	TOUCHE  Passe au pied au sol ou conduite de balle. Adversaire à 4m. But direct interdit sur passe, autorisé en conduite.	CORNER  Passe ou en conduite de balle. Adversaire à 4 mètres.	COUP FRANC  Toujours direct avec adversaires à 4 mètres.	
HORS-JEU  Pas de hors-jeu	ENGAGEMENT  Au milieu du terrain, interdiction de marquer directement	JEU DE TÊTE  INTERDIT Reprise du jeu par rentrée de touche	COUP DE PIED DE BUT  Ballon arrêté dans la surface de réparation.	
TACLE INTERDIT 	REPLACEMENTS Illimité / Max 1 suppléant 	ARBITRAGE  Maître de ligne : Enfant Tuteur Centre : Jeune ou Adulte à l'extérieur du terrain		
		DIMENSIONS DU TERRAIN 	RÈGLES ET LOIS DU JEU 	
		FOOT À 3 21x20m	FOOT À 4 28x20m	

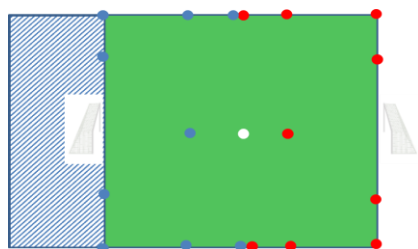
Terrain 4v4 (catégorie U6-U7) :

28 x 20 m

Terrain 3v3 (catégorie U6) ou ballon magique :

21 x 20 m

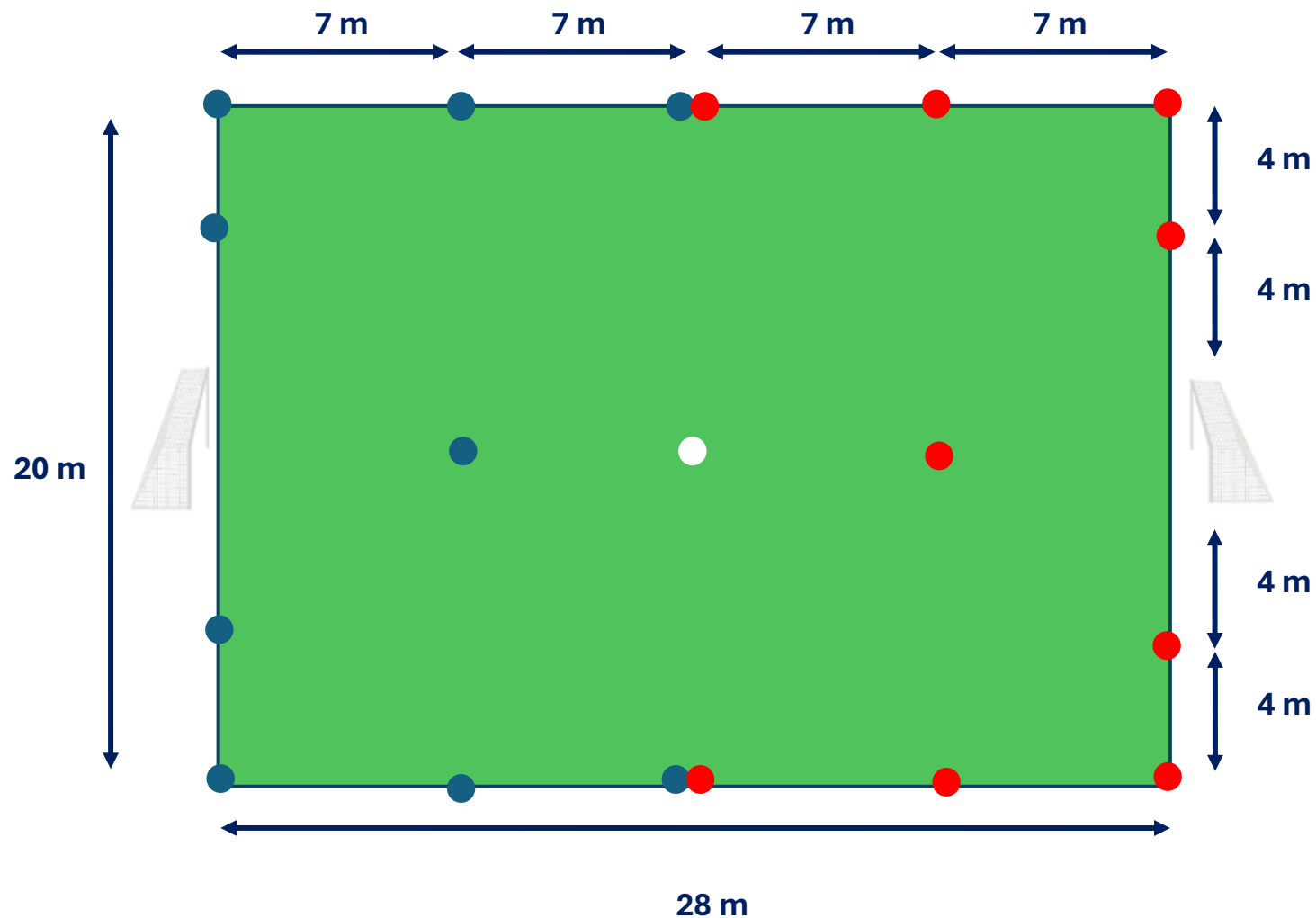
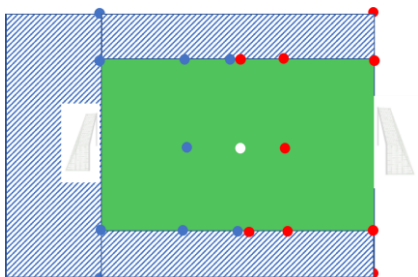
(suppression d'une bande du terrain de 7m x 20 m)



Terrain Défi jeu :

21 x 12 m

(suppression du terrain 3 v 3 de 2 bandes de 4m de chaque côté)



Pratique : 4 v 4 avec GB (3v3 pour les U6)

Espace de jeu :

4 v 4 > 28x20m

3 v 3 > 21x20m

Temps de jeu : 5 x 10 minutes

Organisation :

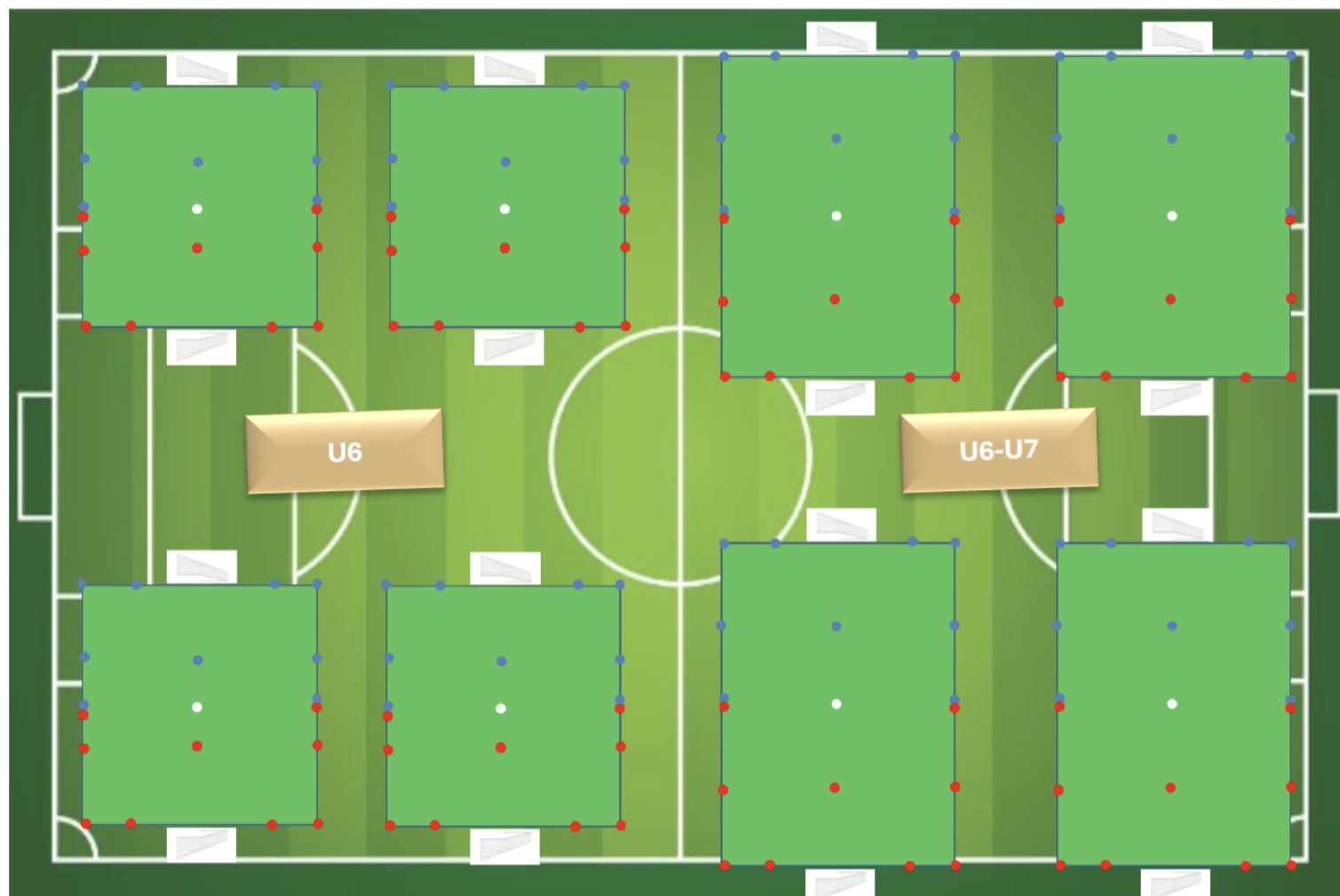
- 1 Défi 1 c 1
- 1 Forme jouée en Ballon magique
- 3 Rencontres

Nbre d'équipes max : 8 à 16 (8 équipes par demi-terrain)

Buts : 4 x 1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 3 et à 4





U6-U7 – Répartition plateau à 5 et 6 équipes

Equipe A		Equipe D	
Equipe B		Equipe E	
Equipe C		Equipe F	

× 3 terrains (T1, T2, T3)

× R1, R2, R3 : T1 = Défi, T2 = Forme jouée et T3 = Rencontres

× R4 et R5: T1, T2 et T3 = Rencontres

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Forme jouée	Rencontre T3	Rencontre T1	Rencontre T1
Equipe B	Défi	Rencontre T3	Forme jouée	Rencontre T2	Rencontre T2
Equipe C	Forme jouée	Défi	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T2
Equipe D	Forme jouée	Rencontre T3	Défi	Rencontre T1	Rencontre T3
Equipe E	Rencontre T3	Défi	Forme jouée	Rencontre T3	Rencontre T1
Equipe F	Rencontre T3	Forme jouée	Défi	Rencontre T2	Rencontre T3

× Forme jouée en ballon magique pour les U6-U7

× Si 5 équipes, faire le maximum pour constituer une 6^{ème} équipe





U6-U7 – Répartition plateau à 7 et 8 équipes



Equipe A		Equipe E	
Equipe B		Equipe F	
Equipe C		Equipe G	
Equipe D		Equipe H	

✗ 4 terrains (T1, T2, T3, T4)

✗ R1, R2, R3, R4 : T1 = Défi, T2 = Forme jouée, T3 et T4 = Rencontres

✗ R5 : T1, T2, T3 et T4 = Rencontres

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Forme jouée	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T1
Equipe B	Défi	Rencontre T3	Forme jouée	Rencontre T4	Rencontre T2
Equipe C	Forme jouée	Défi	Rencontre T4	Rencontre T3	Rencontre T2
Equipe D	Rencontre T3	Défi	Rencontre T3	Forme jouée	Rencontre T4
Equipe E	Forme jouée	Rencontre T4	Défi	Rencontre T4	Rencontre T1
Equipe F	Rencontre T4	Rencontre T3	Défi	Forme jouée	Rencontre T3
Equipe G	Rencontre T3	Forme jouée	Rencontre T4	Défi	Rencontre T3
Equipe H	Rencontre T4	Rencontre T4	Forme jouée	Défi	Rencontre T4

✗ Forme jouée en ballon magique pour les U6-U7

✗ Si 7 équipes, faire le maximum pour constituer une 8^{ème} équipe





Office on the web Frame

U6-U7 – Répartition plateau à 9 et 10 équipes



Equipe A		Equipe F	
Equipe B		Equipe G	
Equipe C		Equipe H	
Equipe D		Equipe I	
Equipe E		Equipe J	

× 5 terrains (T1, T2, T3, T4, T5)

× R1, R2, R3, R4, R5 : T1 = Défi, T2 = Forme jouée, T3, T4 et T5 = Rencontres

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Forme jouée	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5
Equipe B	Défi	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3	Forme jouée
Equipe C	Forme jouée	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi
Equipe D	Forme jouée	Défi	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3
Equipe E	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi	Forme jouée
Equipe F	Rencontre T3	Forme jouée	Défi	Rencontre T5	Rencontre T4
Equipe G	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi	Forme jouée	Rencontre T3
Equipe H	Rencontre T4	Rencontre T3	Forme jouée	Défi	Rencontre T5
Equipe I	Rencontre T5	Défi	Forme jouée	Rencontre T3	Rencontre T4
Equipe J	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3	Forme jouée	Défi

× Forme jouée en ballon magique pour les U6-U7

× Si 9 équipes, faire le maximum pour constituer une 10^{ème} équipe





U6-U7 – Répartition plateau à 12 équipes

Cas de figure non prévu par la FFF.

Exemple d'organisation :

- × Prendre l'organisation pour 6 équipes
- × La mettre en place sur chacune des moitiés de terrain à 11
- × Diviser le plateau, en 2 plateaux de 6 équipes



Catégorie U8-U9





LOIS DU JEU DU FOOT À 5

Catégorie
U8 - U9 G et F



JOUEUR / JOUEUSE

- > U8 - U9 G et F
- > 3 enfants U7 G ou F par équipe
- > U10 F
- > Mixité autorisée

DURÉE



60 min

BUTS



4m x 1,5m

BALLON



Taille 3 ou 4

CLASSEMENT



Pas de classement

FAIR-PLAY



Protocole de début et de fin de plateau
Check main à la fin de chaque temps de jeu

SURFACE DE RÉPARATION



Sur toute la largeur du terrain
jusqu'à la ligne des 8m.
Relance protégée dans la surface.

LE GARDIEN DE BUT



Le gardien peut prendre le ballon
sur une passe dans la surface.
Relance à la main ou au pied, ballon au sol.
x Volée et demi-volée interdites

PÉNALTY

Sur la ligne
des 8m
et au milieu
du but



TOUCHE

Passe au pied au sol
ou conduite de balle.
Adversaire à 4m. But direct interdit
sur passe, autorisé en conduite.



CORNER

Par une passe.
Adversaire
à 4 mètres.



COUP FRANC

Toujours direct
avec adversaires
à 4 mètres.



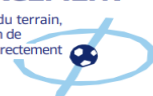
HORS-JEU



Pas de hors-jeu

ENGAGEMENT

Au milieu du terrain,
interdiction de
marquer directement



JEU DE TÊTE

INTERDIT
Reprise du jeu
par rentrée de touche



COUP DE PIED DE BUT

Ballon arrêté
dans la surface de réparation.



TACLE

AUTORISÉ



REPLACEMENTS

Illimité /
Max 2 suppléants



ARBITRAGE

Maitre de lignes :
Enfant Tutoré
Centre : Jeune ou
Adulte à l'extérieur du terrain



DIMENSIONS DU TERRAIN



FOOT À 5
Conseillé : 36 x 28 m
Toléré : 32 x 24 m

RÈGLES ET LOIS DU JEU



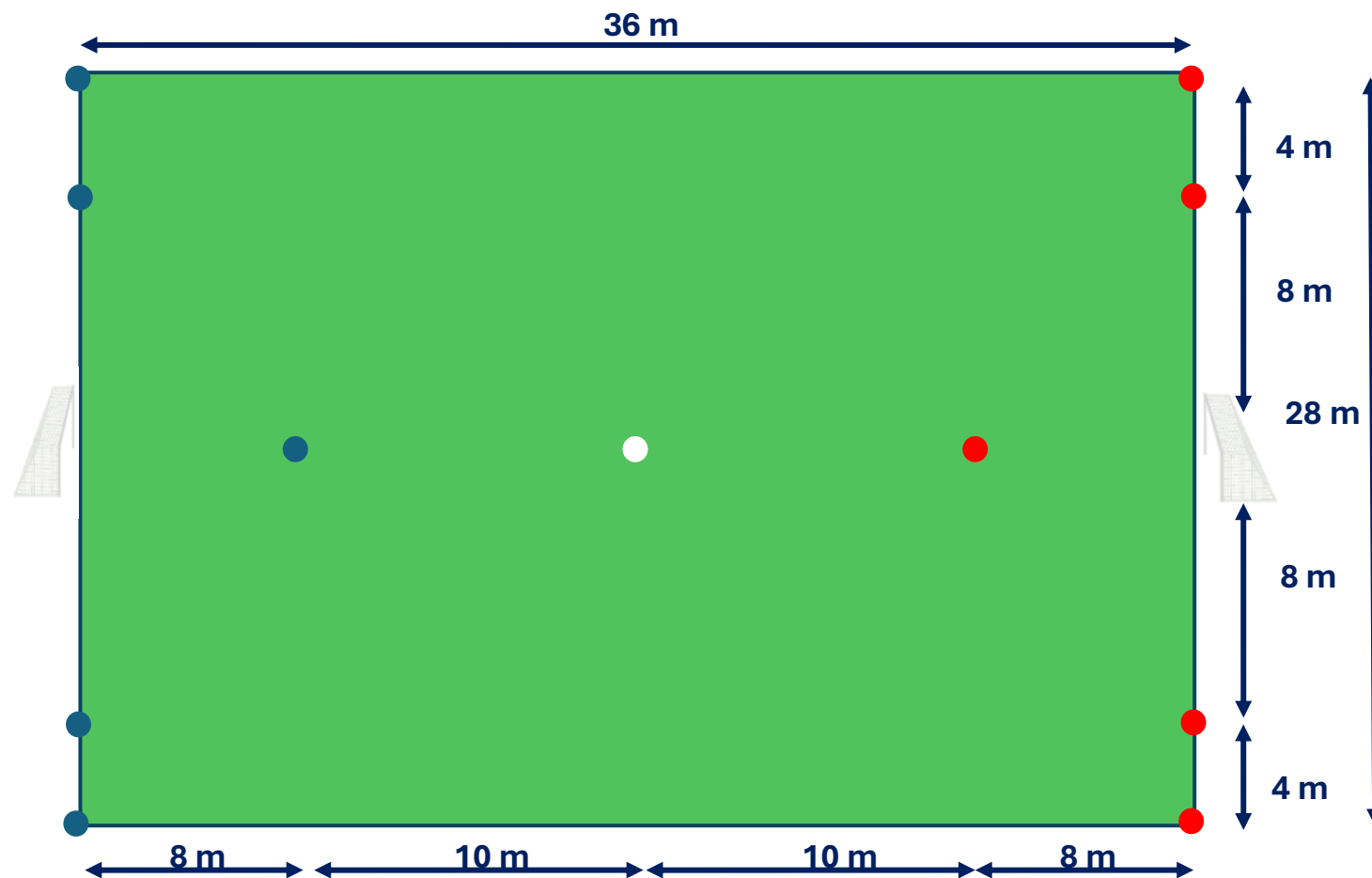
Terrain 5v5 :

36 x 28 m (32 x 24 m possible)

Terrain Funino et Défi jeu :

28 x 20 m

(suppression : d'une bande du terrain de 8m x 28 m et de 2 bandes de 4m de chaque côté)



Pratique : 5 v 5 avec GB

Espace de jeu : 36x28m pour les rencontres (32 x 24m possible)

Temps de jeu : 5 x 12 minutes

Organisation :

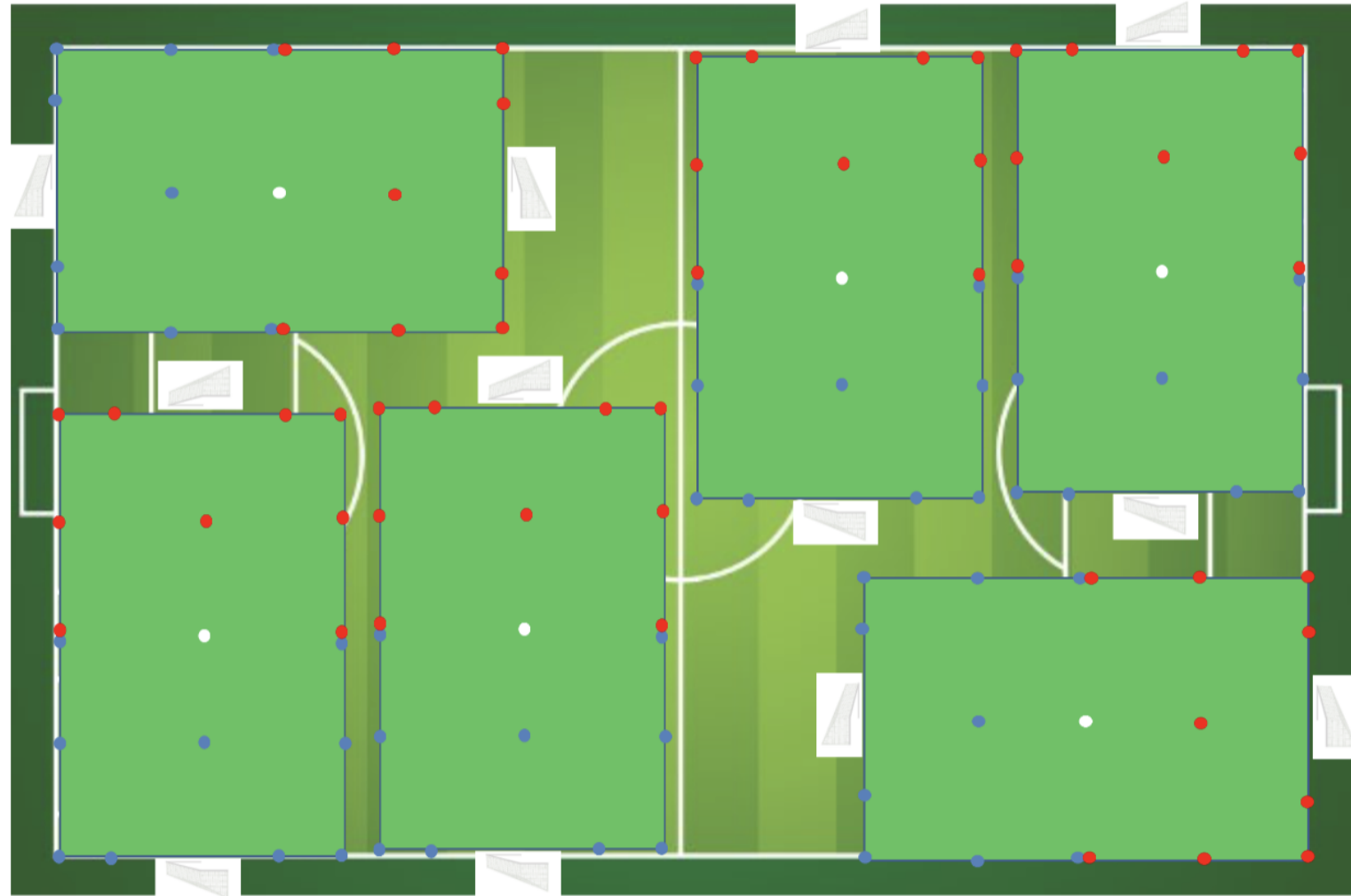
- 1 Défi 2 c1
- 1 Funino
- 3 Rencontres

Nbre d'équipes max : 6 à 12 (6 équipes par demi-terrain)

Buts : 4 x 1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 5





U8-U9 – Répartition plateau à 5 et 6 équipes

Equipe A		Equipe D	
Equipe B		Equipe E	
Equipe C		Equipe F	

× 3 terrains (T1, T2, T3)

× R1, R2, R3 : T1 = Défi, T2 = Funino et

T3 = Rencontres

× R4 et R5: T1, T2 et T3 = Rencontres

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T1	Rencontre T1
Equipe B	Défi	Rencontre T3	Funino	Rencontre T2	Rencontre T2
Equipe C	Funino	Défi	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T2
Equipe D	Funino	Rencontre T3	Défi	Rencontre T1	Rencontre T3
Equipe E	Rencontre T3	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T1
Equipe F	Rencontre T3	Funino	Défi	Rencontre T2	Rencontre T3

× Si 5 équipes, faire le maximum pour constituer une 6^{ème} équipe





U8-U9 – Répartition plateau à 7 et 8 équipes

Equipe A		Equipe E	
Equipe B		Equipe F	
Equipe C		Equipe G	
Equipe D		Equipe H	

✗ 4 terrains (T1, T2, T3, T4)

✗ R1, R2, R3, R4 : T1 = Défi, T2 = Funino

T3 et T4 = Rencontres

✗ R5 : T1, T2, T3 et T4 = Rencontres

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T1
Equipe B	Défi	Rencontre T3	Funino	Rencontre T4	Rencontre T2
Equipe C	Funino	Défi	Rencontre T4	Rencontre T3	Rencontre T2
Equipe D	Rencontre T3	Défi	Rencontre T3	Funino	Rencontre T4
Equipe E	Funino	Rencontre T4	Défi	Rencontre T4	Rencontre T1
Equipe F	Rencontre T4	Rencontre T3	Défi	Funino	Rencontre T3
Equipe G	Rencontre T3	Funino	Rencontre T4	Défi	Rencontre T3
Equipe H	Rencontre T4	Rencontre T4	Funino	Défi	Rencontre T4

✗ Si 7 équipes, faire le maximum pour constituer une 8^{ème} équipe





U8-U9 – Répartition plateau à 9 et 10 équipes

Equipe A		Equipe F	
Equipe B		Equipe G	
Equipe C		Equipe H	
Equipe D		Equipe I	
Equipe E		Equipe J	

× 5 terrains (T1, T2, T3, T4, T5)

× R1, R2, R3, R4, R5 : T1 = Défi,

T2 = Funino, T3, T4 et T5 = Rencontres

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5
Equipe B	Défi	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3	Funino
Equipe C	Funino	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi
Equipe D	Funino	Défi	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3
Equipe E	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi	Funino
Equipe F	Rencontre T3	Funino	Défi	Rencontre T5	Rencontre T4
Equipe G	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi	Funino	Rencontre T3
Equipe H	Rencontre T4	Rencontre T3	Funino	Défi	Rencontre T5
Equipe I	Rencontre T5	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T4
Equipe J	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3	Funino	Défi

× Si 9 équipes, faire le maximum pour constituer une 10^{ème} équipe





U8-U9 – Répartition plateau à 12 équipes

Cas de figure non prévu par la FFF.

Exemple d'organisation :

- × Prendre l'organisation pour 6 équipes
- × La mettre en place sur chacune des moitiés de terrain à 11
- × Diviser le plateau, en 2 plateaux de 6 équipes

