



## DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD

### COUPE DE LA DORDOGNE «JOUR DE COUPE U11»

## 2eme Tour - Samedi 09 Novembre

Principe : La DTN dans son « GUIDE DE LA PRATIQUE DU FOOTBALL U6-U13 » préconise la formule de « +2 foot - Jour de Coupe » pour permettre aux équipes de faire des épreuves techniques ainsi que des rencontres.

Les meilleures équipes (déterminées sur le 1<sup>er</sup> tour) sont regroupées pour la qualification pour la Finale départementale à 16 équipes de 16 clubs différents

- **Page 1** – « Classement » et « Présentation des épreuves techniques » ;
- **Page 2** – « Feuilles des rencontres » (Le club recevant complète et retourne cette feuille, accompagnée des feuilles de présence de chaque équipe) et « Déroulement des rencontres »
- **Page 3** – « Composition des poules »
- **Page 4** – « Feuille de présence » à remplir avec les résultats de jonglerie

### CLASSEMENT :

#### - La 1ere équipe est qualifiée pour la FINALE DEPARTEMENTALE

- Dans chaque poule, toutes les équipes se rencontrent. A l'issue de ces matchs, un classement est effectué comme suit :

- \* 3 pts pour une victoire
- \* 0 pt pour une défaite
- \* 1 pt pour un match nul
- \* -1 pt pour forfait.

#### \* 1 point de plus attribué à l'équipe qui gagne l'épreuve technique d'avant la rencontre

En cas d'égalité aux points, à la fin des rencontres, le classement se fera de la façon suivante ; Il sera tenu compte dans l'ordre :

- a) du classement aux points des rencontres jouées entre eux par les clubs ex-aequo concernés;
- b) de la différence entre les buts marqués et concédés lors du (ou des) match(s) joué(s) entre eux par les clubs ex-aequo (Goal average particulier).
- c) de l'épreuve de jonglerie. Il sera tenu compte du total des 8 meilleurs résultats sur l'ensemble des contacts (tête et pieds)

Si une équipe est forfait l'équipe qui devait l'affronter marque les 4 points (3pts pour le match et 1 pt pour l'épreuve technique)

### PRESENTATION DES EPREUVES TECHNIQUES

Chaque rencontres est précédée d'une épreuve technique. L'équipe gagnante de l'épreuve marque un point de plus.

#### Avant la 1ère Rencontre : Organisation de l'épreuve de jonglerie

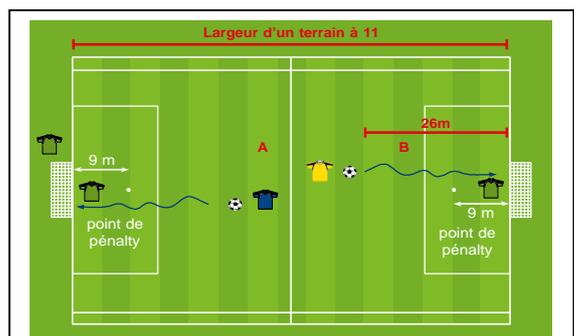
- Principe : Placer 1 jeune face à 1 autre jeune par numéro de maillot (par exemple).

- Comptage des jonglages : Par le joueur en attente

Les joueurs donnent ensemble les résultats à l'éducateur qui inscrit les résultats sur la « feuille de match ». Limitation à 30 contacts pied gauche, 30 contacts pied droit et 20 têtes (sans surface de rattrapage). Le meilleur score des 2 essais dans chaque spécialité sera retenu. Départ de jonglerie au choix (au sol ou à la main). Total retenu sur les 8 meilleurs résultats.

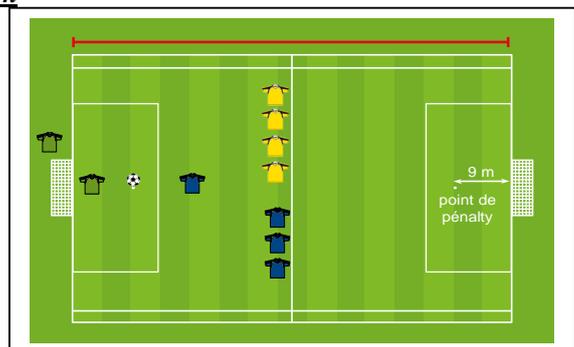
#### Avant la 2ème Rencontre : Organisation des 1 contre 1 avec les gardiens

- Départ à 26 m du but, > Si le ballon est remis en jeu par le poteau, la barre ou le gardien, possibilité de reprendre le ballon
- Utiliser les deux buts. Départ simultané sur chacun des buts
- Tous les joueurs tirent. Si une équipe à moins de joueur alors on tire au sort un ou plusieurs joueur(s) pour avoir le même nombre de tireur.
- En cas d'égalité à la fin de la série, on recommence, au premier qui rate son tir (à égalité de tir)



#### Avant la 3ème Rencontre : Organisation des Coups de Pied de réparation

- Tous les joueurs tirent. Si une équipe à moins de joueur alors on tire au sort un ou plusieurs joueur(s) pour avoir le même nombre de tireur.
- En cas d'égalité à la fin de la série, on recommence, au premier qui rate son tir (à égalité de tir)





**DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD**  
**COUPE DE LA DORDOGNE «JOUR DE COUPE U11»**

**2eme Tour - Samedi 09 Novembre**

**FEUILLE DES RENCONTRES DE LA POULE : à \_\_\_\_\_**

**DEROULEMENT DES RENCONTRES :**

*Durée des rencontres : 1 période de 17 minutes pour une poule de 4 et 1 période de 25 minutes si 3 équipes*

*Le club recevant fait un tirage au sort pour déterminer la lettre attribuée à chaque équipe (A, B, C ou D).*

*Pour une Poule de 3 équipes on tir au sort les lettres A, B et C*

*L'équipe gagnante de l'épreuve technique marque un point de plus.*

*Une équipe qui joue contre un « forfait » marque 4 points (3 points pour le forfait+ 1pt pour l'épreuve technique)*

*1<sup>er</sup> Match : A contre B et C contre D.*

*Avant de jouer l'équipe A fait la jonglerie contre l'équipe B, et l'équipe C contre l'équipe D. **Si une équipe est forfait (ou dans une Poule de 3) Toute les équipes réalise quand même la jonglerie. Les résultats sont inscrits sur les feuilles de présence.***

*2<sup>ème</sup> Match : A contre C et B contre D.*

*Avant de jouer l'équipe A fait l'épreuve du « 1 contre 1 » contre l'équipe C, et l'équipe B contre l'équipe D.*

*3<sup>ème</sup> Match : A contre D et C contre B.*

*Avant de jouer l'équipe A fait l'épreuve des « Coups de pieds de réparation » contre l'équipe D, et l'équipe C contre l'équipe B.*

Equipes	Lettre tirée au sort- (A, B, C ou D)	Point(s) du 1er Match et Point Technique	Point(s) du 2eme Match et Point Technique	Point(s) du 3eme Match et Point Technique	TOTAL Points	Class

**NB : N'oubliez pas le point du défi technique dans l'attribution des points !!!**

<b><u>Rencontres Après tirage au sort des Lettres:</u></b>	<u>Résultats</u> <u>De l'épreuve de Jonglerie</u> <u>(8 meilleurs résultats)</u>	<u>Résultats des Matches</u>
<u>1<sup>er</sup> Match</u>		
A contre B		
C contre D		

<u>2<sup>ème</sup> Match</u>	<u>Résultats de l'épreuve de</u> <u>1 contre 1 avec les gardiens</u>	<u>Résultats des Matches</u>
A contre C		
B contre D		

<u>3<sup>ème</sup> Match</u>	<u>Résultats de l'épreuve de</u> <u>Coups de Pied de réparation</u>	<u>Résultats des Matches</u>
A contre D		
C contre B		

Observations :

visa du responsable de chaque équipe :

**Le club recevant complète et retourne cette feuille au DISTRICT, accompagnée des feuilles de présence de chaque équipe**

**DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD****COUPE DE LA DORDOGNE «JOUR DE COUPE U11»****2eme Tour - Samedi 09 Novembre**

<b><u>POULE A :</u></b> <b><u>à CHAMIERES à 14H</u></b>	<b><u>POULE B :</u></b> <b><u>à BRANTOME à 14H</u></b>	<b><u>POULE C :</u></b> <b><u>à TRELISSAC LES MAURILLOUX à 11H</u></b>
CHAMIERES A	BELLE ET DRONNE A	TRELISSAC A
CHAMIERES B	NONTRON Ent. A	TRELISSAC B
NEUVIC ST LEON A	BOULAZAC	HAUTEFORT
NEUVIC ST LEON B	ATUR A	ESP VERT

<b><u>POULE D :</u></b> <b><u>à RIBERAC à 11H</u></b>	<b><u>POULE E :</u></b> <b><u>à MENESPLET à 14H</u></b>	<b><u>POULE F :</u></b> <b><u>à RAZAC à 14H</u></b>
RIBERAC	MONTPON MENESPLET A	RAZAC Ent.
VILLEFRANCHE	COURS DE PILE Ent.	LA ROCHE CHALAIS A
ST AULAYE Ent.	PAYS GURCON B	LA ROCHE CHALAIS B
COURSAC	PAYS GURCON A	PAYS D'EYRAUD

<b><u>POULE G :</u></b> <b><u>à MARSANEIX à 14H</u></b>	<b><u>POULE H :</u></b> <b><u>à MONTIGNAC à 14H</u></b>	<b><u>POULE I :</u></b> <b><u>à SARLAT à 14H</u></b>
LIMENS JSA A	MONTIGNAC A	SARLAT A
LA FORCE A	MONTIGNAC B	MONPAZIER Ent.
BERGERAC LA CATTE	PAYS FENELON	MEYRALS A
MARSANEIX	CONDAT A	MEYRALS B

<b><u>POULE J :</u></b> <b><u>à DAGLAN à 14H</u></b>	<b><u>POULE K :</u></b> <b><u>à BASSILLAC à 14H</u></b>	<b><u>POULE L :</u></b> <b><u>à CHANCELADE à 14H</u></b>
PAYS BEAUMONTOIS	BASSIMILHAC A	CHANCELADE MARSAC A
LIMEUIL A	BASSIMILHAC B	CHANCELADE MARSAC B
LIMEUIL B	CHATEAU L EVEQUE A	NOTRE DAME SANILHAC A
CAMPAGNAC DAGLAN	CHATEAU L EVEQUE B	NOTRE DAME SANILHAC B

<b><u>POULE M :</u></b> <b><u>à CHATEAU DU ROC à 14H</u></b>	<b><u>POULE N :</u></b> <b><u>à TOCANE à 14H</u></b>	<b><u>POULE O :</u></b> <b><u>à LADOUZE à 14H</u></b>
COTEAUX P. A	TOCANE	Jeunes Perigord Centre A
COTEAUX P. B	CHAMPCEVINEL A	Jeunes Perigord Centre B
BERGERAC PERIGORD C	CHAMPCEVINEL B	LALINDE COUZE
PRIGONRIEUX A	GRIGNOLS Vill. Ent.	FOSSEMAGNE THENON Ent.

<b><u>POULE P :</u></b> <b><u>à BERGERAC PONT ROUX à 11H</u></b>
BERGERAC PERIGORD A
BERGERAC PERIGORD B
BERGERAC STELLA A
BERGERAC STELLA B



**DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD**  
**COUPE DE LA DORDOGNE «JOUR DE COUPE U11»**

**FEUILLE DE PRESENCE - U11**

**CLUB :**

N •	NOM ET PRENOM DES JOUEURS	NUMERO DES LICENCES	Essais	JONGLERIES			SCORES RETENUS			Total
				PIED Droit (30 max)	PIED Gauche (30 max)	TETE (20 max)	Pied Droit	Pied Gauche	Tête	
1			1							
			2							
2			1							
			2							
3			1							
			2							
4			1							
			2							
5			1							
			2							
6			1							
			2							
7			1							
			2							
8			1							
			2							
9			1							
			2							
10			1							
			2							
11			1							
			2							
12			1							
			2							

<b>NOM ET PRENOM RESPONSABLE et DIRIGEANT</b>	<b>NUMEROS LICENCES</b>

<b>Total 8 Joueurs</b>	
<b>Total 9 Joueurs</b>	
<b>Total 10 Joueurs</b>	
<b>Total 11 Joueurs</b>	
<b>Total 12 Joueurs</b>	

*Signature du Responsable :*