

Jour de Coupe – 1^{er} Tour - Samedi 22 Octobre

- **Page 1** – « Classement » et « Présentation des épreuves techniques » ;
- **Page 2** – « Feuilles des rencontres » (Le club recevant complète et retourne cette feuille, accompagnée des feuilles de présence de chaque équipe) et « Déroulement des rencontres »
- **Page 3** – « Composition des poules »
- **Page 4** – « Feuille de présence » à remplir avec les résultats de jonglerie

CLASSEMENT :

- **Les 2 premières équipes A (Poules A à L) ainsi que les 8 meilleures 3^{èmes} se disputeront la qualification pour une finale départementale.**

- Dans chaque poule, toutes les équipes se rencontrent. A l'issue de ces matchs, un classement est effectué comme suit :

- * 3 pts pour une victoire
- * 1 pt pour un match nul
- * 0 pt pour une défaite
- * -1 pt pour forfait.

*** 1 point de plus attribué à l'équipe qui gagne l'épreuve technique d'avant la rencontre**

En cas d'égalité aux points, à la fin des rencontres, le classement se fera de la façon suivante ; Il sera tenu compte dans l'ordre :

- a) du classement aux points des rencontres jouées entre eux par les clubs ex-aequo concernés ; (avec point de l'épreuve technique)
- b) de la différence entre les buts marqués et concédés lors du (ou des) match(s) joué(s) entre eux par les clubs ex-aequo (Goal average particulier).
- c) de l'épreuve de jonglerie. Il sera tenu compte du total des 8 meilleurs résultats sur l'ensemble des contacts (tête et pieds)

Si une équipe est forfait l'équipe qui devait l'affronter marque les 4 points (3pts pour le match et 1 pt pour l'épreuve technique)

PRESENTATION DES EPREUVES TECHNIQUES

Chaque rencontre est précédée d'une épreuve technique. **L'équipe gagnante de l'épreuve marque un point de plus.**

Avant la 1^{ère} Rencontre : Organisation de l'épreuve de jonglerie

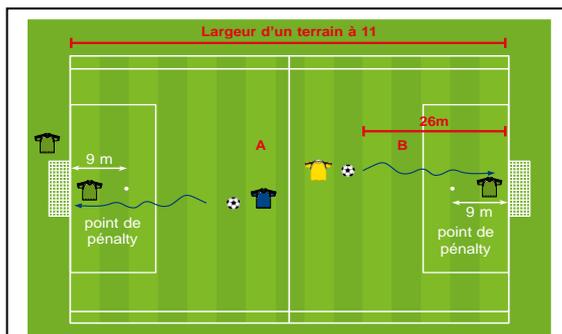
- **Principe** : Placer 1 jeune face à 1 autre jeune par numéro de maillot (par exemple).

- **Comptage des jonglages** : Par le joueur en attente

Les joueurs donnent ensemble les résultats à l'éducateur qui inscrit les résultats sur la « feuille de match ». Limitation à 30 contacts pied gauche, 30 contacts pied droit et 20 têtes (sans surface de rattrapage). Le meilleur score des 2 essais dans chaque spécialité sera retenu. Départ de jonglerie au choix (au sol ou à la main). Total retenu sur les 8 meilleurs résultats.

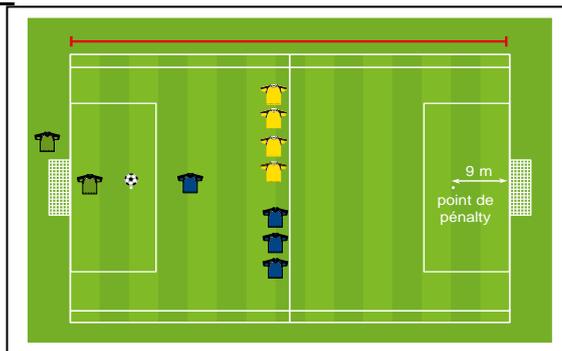
Avant la 2^{ème} Rencontre : Organisation des 1 contre 1 avec les gardiens

- Départ à 26 m du but, > Si le ballon est remis en jeu par le poteau, la barre ou le gardien, possibilité de reprendre le ballon
- Utiliser les deux buts. Départ simultané sur chacun des buts
- Tous les joueurs tirent. Si une équipe à moins de joueur alors on tire au sort un ou plusieurs joueur(s) pour avoir le même nombre de tireur.
- En cas d'égalité à la fin de la série, on recommence, au premier qui rate son tir (à égalité de tir)



Avant la 3^{ème} Rencontre : Organisation des Coups de Pied de réparation

- Tous les joueurs tirent. Si une équipe à moins de joueur alors on tire au sort un ou plusieurs joueur(s) pour avoir le même nombre de tireur.
- En cas d'égalité à la fin de la série, on recommence, au premier qui rate son tir (à égalité de tir)





DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD

COUPE DE LA DORDOGNE « JOUR DE COUPE U11 »

1er Tour - Samedi 22 Octobre

FEUILLE DES RENCONTRES DE LA POULE : à _____

DEROULEMENT DES RENCONTRES :

Durée des rencontres : 1 période de 17 minutes pour une poule de 4 et 1 période de 25 minutes si 3 équipes

Le club recevant fait un tirage au sort pour déterminer la lettre attribuée à chaque équipe (A, B, C ou D).

Pour une Poule de 3 équipes on tir au sort les lettres A, B et C

L'équipe gagnante de l'épreuve technique marque un point de plus.

Une équipe qui joue contre un « forfait » marque 4 points (3 points pour le forfait+ 1pt pour l'épreuve technique)

1^{er} Match : A contre B et C contre D.

Avant de jouer l'équipe A fait la jonglerie contre l'équipe B, et l'équipe C contre l'équipe D. Si une équipe est forfait (ou dans une Poule de 3) Toute les équipes réalise quand même la jonglerie. Les résultats sont inscrits sur les feuilles de présence.

2^{ème} Match : A contre C et B contre D.

Avant de jouer l'équipe A fait l'épreuve du « 1 contre 1 » contre l'équipe C, et l'équipe B contre l'équipe D.

3^{ème} Match : A contre D et C contre B.

Avant de jouer l'équipe A fait l'épreuve des « Coups de pieds de réparation » contre l'équipe D, et l'équipe C contre l'équipe B.

Equipes	Lettre après tirage au sort (A, B, C ou D)	Point(s) Après 1 ^{er} Match	Point(s) Après 2 ^{ème} Match	Point(s) Après 3 ^{ème} Match	TOTAL Points	Clas.

Inscrire les résultats des épreuves techniques et des rencontres dans les tableaux des rencontres ci-dessous :

<u>Rencontres Après tirage au sort des Lettres:</u>	<u>Résultats</u>	<u>Résultats des Matches</u>
<u>1^{er} Match</u>	<u>De l'épreuve de Jonglerie (8 meilleurs résultats)</u>	
A contre B		
C contre D		
<u>2^{ème} Match</u>	<u>Résultats de l'épreuve de 1 contre 1 avec les gardiens</u>	<u>Résultats des Matches</u>
A contre C		
B contre D		
<u>3^{ème} Match</u>	<u>Résultats de l'épreuve de Coups de Pied de réparation</u>	<u>Résultats des Matches</u>
A contre D		
C contre B		

Observations :

Visa du responsable de chaque équipe :

Le club recevant complète et retourne cette feuille au DISTRICT, accompagnée des feuilles de présence de chaque équipe



DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD
COUPE DE LA DORDOGNE « JOUR DE COUPE U11 »

1er Tour - Samedi 22 Octobre - Composition des POULES

<u>POULE A : BASSILLAC</u> <u>à 14H</u>	<u>POULE B : à CHATEAU L'EVEQUE</u> <u>à 14H</u>	<u>POULE C : à LA BACHELLERIE</u> <u>à 14H</u>
TRELISSAC A	CHANCELADE MARS. A	Ent. LA BACHELLERIE A
TOCANE	GJ BEAURONNE. A	Ent. MONTIGNAC A
CHAMPCEVINEL A	Ent. NONTRON A	ESP VERT
BASSIMILHAC	LA TOUR MAREUIL	EXCIDEUIL A

<u>POULE D : ATUR</u> <u>à 14H à 10H30</u>	<u>POULE E : à MEYRALS</u> <u>à 14H</u>	<u>POULE F : à PAULIN</u> <u>à 14H</u>
CHAMIERA A	COURSAC A	SARLAT A
FOOTHISLECOLE	Ent. PERIGORD CENT. A	TERRASSON
ATUR	MEYRALS	CONDAT
SANILHAC A	VERGT	PAYS FENELON

<u>POULE G : PONT ROUX</u> <u>à 14H</u>	<u>POULE H : à XXXXXXX</u> <u>à NEUVIC à 14H</u>	<u>POULE I : à PRIGONRIEUX</u> <u>à 14H</u>
BERGERAC PERI. A	Ent. NEUVIC A	PRIGONRIEUX A
PAYS GURCON A	LIMENS JSA A	Ent. BERGERAC STEL. A
COTEAUX PECH. A	LA ROCHE CHALAIS A	MONBAZILLAC
EYMET	ST AULAYE	BERGERAC PERI. B

<u>POULE J : J. DUBOIS BOULAZAC</u> <u>à 14H</u>	<u>POULE K : à XXXXXXXX</u> <u>à ST LAURENT HOMMES à 14H</u>	<u>POULE L : à FAUX</u> <u>à 14H</u>
TRELISSAC B	MONTPON MENES. A	Ent. FAUX A
BOULAZAC A	RIBERAC	LIMEUIL
Ent. RAZAC	PAYS EYRAUD A	Ent. P. BEAUMONT SB
PERIGUEUX FOOT	MUSSIDAN A	BERGERAC LA CATTE

<u>POULE M : à CHAMPCEVINEL</u> <u>à 14H</u>	<u>POULE N : à CHAMIERA</u> <u>à 14H</u>	<u>POULE O : à XXXXXXXX</u> <u>à LA ROCHE CHALAIS à 14H à 11H</u>
CHAMPCEVINEL B	BOULAZAC B	LA ROCHE CHALAIS B
Ent. NONTRON B	EXCIDEUIL B	MONTPON MENES. B
GJ BEAURONNE B	LIMENS JSA B	MUSSIDAN C
GJ BEAURONNE C	CHAMIERA B	Ent. NEUVIC B

<u>POULE P : SARLAT</u> <u>à 14H</u>	<u>POULE Q : à COURSAC</u> <u>à 14H</u>	<u>POULE R : à ST MEARD DE GURCON à 14H</u>
SARLAT B	CHANCELADE MAR. B	PRIGONRIEUX B
Ent. LA BACHELLERIE B	COURSAC B	MUSSIDAN B
Ent. MONTIGNAC B	COURSAC C	PAYS GURCON B
TRELISSAC C	SANILHAC B Filles	BERGERAC PERI. C

<u>POULE S : STELLA</u> <u>à 14H</u>
Ent. BERGERAC STEL. B
COTEAUX PECH. B
Ent. FAUX B
PAYS EYRAUD B



DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD

COUPE DE LA DORDOGNE « JOUR DE COUPE U11 »

FEUILLE DE PRESENCE - U11

CLUB :

N •	NOM ET PRENOM DES JOUEURS	NUMERO DES LICENCES	Essais	JONGLERIES			SCORES RETENUS			Total
				PIED Droit (30 max)	PIED Gauche (30 max)	TETE (20 max)	Pied Droit	Pied Gauche	Tête	
1			1							
			2							
2			1							
			2							
3			1							
			2							
4			1							
			2							
5			1							
			2							
6			1							
			2							
7			1							
			2							
8			1							
			2							
9			1							
			2							
10			1							
			2							
11			1							
			2							
12			1							
			2							

NOM ET PRENOM RESPONSABLE et DIRIGEANT	NUMEROS LICENCES

Total 8 Joueurs	
Total 9 Joueurs	
Total 10 Joueurs	
Total 11 Joueurs	
Total 12 Joueurs	

Signature du Responsable :