



DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD

COUPE DE LA DORDOGNE « JOUR DE COUPE U11 »

Jour de Coupe – 2ème Tour - Samedi 11 Novembre

RETOURNER LES DOCUMENTS Par FOOTCLUBS et le FAL « Foot Animation Loisirs »

CLASSEMENT :

- **Les 2 premières équipes des poules A à H sont qualifiées pour la finale départementale.**

- Dans chaque poule, toutes les équipes se rencontrent. A l'issue de ces matchs, un classement est effectué comme suit :

* 3 pts pour une victoire

* 0 pt pour une défaite

* 1 pt pour un match nul

* -1 pt pour forfait.

*** 1 point de plus attribué à l'équipe qui gagne l'épreuve technique d'avant la rencontre**

En cas d'égalité aux points, à la fin des rencontres, le classement se fera de la façon suivante ; Il sera tenu compte dans l'ordre :

a) du classement aux points des rencontres jouées entre eux par les clubs ex-aequo concernés ; (avec point de l'épreuve technique)

b) de la différence entre les buts marqués et concédés lors du (ou des) match(s) joué(s) entre eux par les clubs ex-aequo (Goal average particulier).

c) de l'épreuve de jonglerie. Il sera tenu compte du total des 8 meilleurs résultats sur l'ensemble des contacts (tête et pieds)

Si une équipe est forfait l'équipe qui devait l'affronter marque les 4 points (3pts pour le match et 1 pt pour l'épreuve technique)

PRESENTATION DES EPREUVES TECHNIQUES

Chaque rencontre est précédée d'une épreuve technique. **L'équipe gagnante de l'épreuve marque un point de plus.**

Avant la 1ère Rencontre : Organisation de l'épreuve de jonglerie

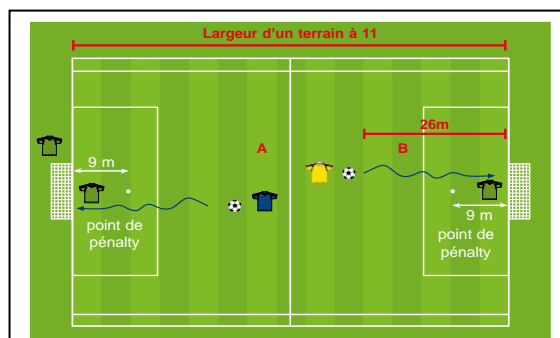
- **Principe :** Placer 1 jeune face à 1 autre jeune par numéro de maillot (par exemple).

- **Comptage des jonglages :** Par le joueur en attente

Les joueurs donnent ensemble les résultats à l'éducateur qui inscrit les résultats sur la « feuille de match ». Limitation à 30 contacts pied gauche, 30 contacts pied droit et 20 têtes (sans surface de rattrapage). Le meilleur score des 2 essais dans chaque spécialité sera retenu. Départ de jonglerie au choix (au sol ou à la main). Total retenu sur les 8 meilleurs résultats.

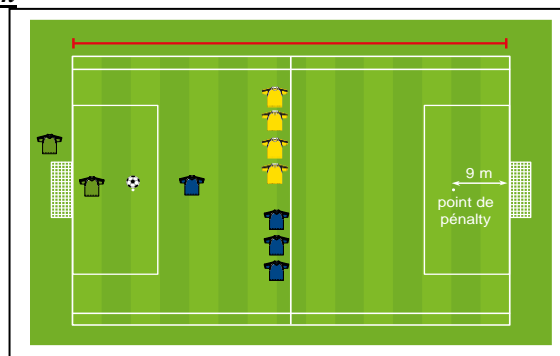
Avant la 2ème Rencontre : Organisation des 1 contre 1 avec les gardiens

- Départ à 26 m du but, > Si le ballon est remis en jeu par le poteau, la barre ou le gardien, possibilité de reprendre le ballon
- Utiliser les deux buts. Départ simultané sur chacun des buts
- Tous les joueurs tirent. Si une équipe à moins de joueur alors on tire au sort un ou plusieurs joueur(s) pour avoir le même nombre de tireur.
- En cas d'égalité à la fin de la série, on recommence, au premier qui rate son tir (à égalité de tir)



Avant la 3ème Rencontre : Organisation des Coups de Pied de réparation

- Tous les joueurs tirent. Si une équipe à moins de joueur alors on tire au sort un ou plusieurs joueur(s) pour avoir le même nombre de tireur.
- En cas d'égalité à la fin de la série, on recommence, au premier qui rate son tir (à égalité de tir)





DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD

COUPE DE LA DORDOGNE « JOUR DE COUPE U11 »

2ème Tour - Samedi 11 Novembre

FEUILLE DES RENCONTRES DE LA POULE : à _____

DEROULEMENT DES RENCONTRES :

Durée des rencontres : 1 période de 17 minutes pour une poule de 4 et 1 période de 25 minutes si 3 équipes

Le club recevant fait un tirage au sort pour déterminer la lettre attribuée à chaque équipe (A, B, C ou D).

Pour une Poule de 3 équipes on tir au sort les lettres A, B et C

L'équipe gagnante de l'épreuve technique marque un point de plus.

Une équipe qui joue contre un « forfait » marque 4 points (3 points pour le forfait+ 1pt pour l'épreuve technique)

1^{er} Match : A contre B et C contre D.

*Avant de jouer l'équipe A fait la jonglerie contre l'équipe B, et l'équipe C contre l'équipe D. **Si une équipe est forfait (ou dans une Poule de 3) Toute les équipes réalise quand même la jonglerie. Les résultats sont inscrits sur les feuilles de présence.***

2ème Match : A contre C et B contre D.

Avant de jouer l'équipe A fait l'épreuve du « 1 contre 1 » contre l'équipe C, et l'équipe B contre l'équipe D.

3ème Match : A contre D et C contre B.

Avant de jouer l'équipe A fait l'épreuve des « Coups de pieds de réparation » contre l'équipe D, et l'équipe C contre l'équipe B.

Equipes	Lettre après tirage au sort (A, B, C ou D)	Point(s) Après 1 ^{er} Match	Point(s) Après 2 ^{ème} Match	Point(s) Après 3 ^{ème} Match	TOTAL Points	Clas.

Inscrire les résultats des épreuves techniques et des rencontres dans les tableaux des rencontres ci-dessous :

<u>Rencontres Après tirage au sort des Lettres :</u>	<u>Résultats</u>	<u>Résultats des Matches</u>
<u>1^{er} Match</u>	<u>De l'épreuve de Jonglerie (8 meilleurs résultats)</u>	
A contre B		
C contre D		
<u>2ème Match</u>	<u>Résultats de l'épreuve de 1 contre 1 avec les gardiens</u>	<u>Résultats des Matches</u>
A contre C		
B contre D		
<u>3ème Match</u>	<u>Résultats de l'épreuve de Coups de Pied de réparation</u>	<u>Résultats des Matches</u>
A contre D		
C contre B		

Observations :

Visa du responsable de chaque équipe :

RETOURNER LES DOCUMENTS Par FOOTCLUBS

et « Foot Animation Loisirs »



DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD

COUPE DE LA DORDOGNE « JOUR DE COUPE U11 »

2ème Tour - Samedi 11 Novembre - Composition des **POULES**

<u>POULE A : à Atur</u> <u>à 14H</u>	<u>POULE B : à Bassillac</u> à MILHAC Gare à 14H à 10h30	<u>POULE C : à Tocane</u> <u>à 14H</u>
GR FOOthisLECOLE	LT MAREUIL VERTEILLAC	LIMENS JSA
GJ BEAURONNE ET DRONNE	BASSIMILHACOIS	TOCANE ST APRE
BOULAZAC	COULOUNIEIX CHAMIERs	TRELISSAC
ATUR	CHANCELADE MARSAC 24	CHAMPCEVINEL
<u>POULE D : à Paulin</u> <u>à 14H</u>	<u>POULE E : à Rantillac</u> à St Sauveur à 14H à 11H	<u>POULE F : à Bergerac Stella</u> à Le Monteil à 14H à 11H
LIMEUIL	MONTPON MENESPLET	PAYS MONTAIGNE GURCON
PAYS DE FÉNELON	BERGERAC PERIGORD	Ent COURS DE PILE
ENT. PERIGORD NOIR	COTEAUX PECHARMANT	Ent FAUX
SARLAT MARCILLAC	LA CATTE	Ent STELLA J. BERGERAC
<u>POULE G : à Mussidan</u> à 14H 10H30	<u>POULE H : à La Bachellerie</u> <u>à 14H</u>	<u>POULE I : à Agonac</u> <u>à 14H</u>
Ent Neuvic EGV	CONDAT	NONTRON SAINT PARDOUX
MUSSIDAN ST MEDARD	Ent LA BACHELLERIE	GJ BEAURONNE ET DRONNE 2
PAYS DE L'EYRAUD	Ent MONTIGNAC	LIMENS JSA 2
PRIGONRIEUX	SANILHACOIS	A.S. CHAMPCEVINEL 2
<u>POULE J : à Chancelade</u> à 14H 10H30	<u>POULE K : à Excideuil</u> <u>à 14H</u>	<u>POULE L : à Les Maurilloux</u> à 14H 16H
NONTRON SAINT PARDOUX 2	EXCIDEUIL ST MEDARD	BOULAZAC 2
GJ BEAURONNE ET DRONNE 3	E.S. PERIGORD VERT	BERGERAC PERIGORD 2
CHANCELADE MARSAC 24 3	TERRASSON	TRELISSAC 2
CHANCELADE MARSAC 24 2	Ent LA BACHELIERE 2	SARLAT MARCILLAC 2
<u>POULE M : à Meyrals</u> <u>à 14H</u>	<u>POULE N : à Sarlat</u> <u>à 14H</u>	<u>POULE O : à Eymet</u> <u>à 14H</u>
FOOTBALL SUD BASTIDE	SARLAT MARCILLAC 3	EYMET
LIMEUIL 2	SARLAT MARCILLAC 4	PAYS DE LA FORCE - GINESTET
MEYRALS	BELVES	BERGERAC PERIGORD C Filles
Ent FAUX 2	Ent MONTIGNAC 2	STELLA J. BERGERAC 2
<u>POULE P : à Prigonrieux</u> à 14H <u>à 14H</u>	<u>POULE Q : à La Roche Clalais</u> <u>à 14H</u>	<u>POULE R : à Menesplet</u> à 14H 10H30
PRIGONRIEUX F.C. 2	ALLIANCE DE LA DRONNE	MONTPON MENESPLET 3
COTEAUX PECHARMANT 2	ALLIANCE DE LA DRONNE 2	Ent NEUVIC EGV 2
PAYS DE L'EYRAUD 2	Ent RIBERACOIS STA	LIMENS JSA 3 Filles
PAYS MONTAIGNE GURCON 2	Ent RIBERACOIS STA 2	MONTPON MENESPLET 2
<u>POULE S : à Marseix</u> à MARSANEIX à 14H <u>à 14H</u>	<u>POULE T : à Coursac</u> <u>à 14H</u>	<u>POULE U : à Saltgourde</u> <u>à 14H</u>
SANILHACOIS 3 Filles	EXCIDEUIL ST MEDARD 2	ATUR 2
ATHLETICO VERNOS	COULOUNIEIX CHAMIERs 2	Ent RAZAC
MARSANEIX	COURSAC FOOT	PERIGUEUX F.
SANILHACOIS 2	COURSAC FOOT 2	TRELISSAC 3



DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD

COUPE DE LA DORDOGNE « JOUR DE COUPE U11 »

FEUILLE DE PRESENCE - U11

CLUB :

N •	NOM ET PRENOM DES JOUEURS	NUMERO DES LICENCES	Essais	JONGLERIES			SCORES RETENUS			Total
				PIED Droit (30 max)	PIED Gauche (30 max)	TETE (20 max)	Pied Droit	Pied Gauche	Tête	
1			1							
			2							
2			1							
			2							
3			1							
			2							
4			1							
			2							
5			1							
			2							
6			1							
			2							
7			1							
			2							
8			1							
			2							
9			1							
			2							
10			1							
			2							
11			1							
			2							
12			1							
			2							

NOM ET PRENOM RESPONSABLE et DIRIGEANT	NUMEROS LICENCES

Total 8 Joueurs	
Total 9 Joueurs	
Total 10 Joueurs	
Total 11 Joueurs	
Total 12 Joueurs	

Signature du Responsable :