



## REGLEMENT CHAMPIONNAT SENIORS FUTSAL

### ✦ Terrain de jeu

Terrain de handball

### ✦ Ballon

Ballon spécifique Futsal

### ✦ Nombre de joueurs

Lors du coup d'envoi, cinq joueurs par équipe se trouvent sur le terrain (un gardien et quatre joueurs de champ). En tout, un maximum de neuf autres joueurs peuvent participer au match durant les 40 minutes de jeu. Ces derniers peuvent entrer et sortir du terrain aussi souvent que le souhaite l'entraîneur. La dynamique du Futsal permet de procéder aux remplacements dans le cours du jeu, à la seule condition que le nouveau joueur entre sur le terrain à l'intérieur de la zone prévue à cet effet (zone de remplacement).

### ✦ Championnat Départemental

Décompte de points :

- Match gagné : 3 points
- Match nul : 1 point
- Match perdu : 0 point
- Match perdu par pénalité : -1 point
- Forfait : -1 point (l'équipe déclarant forfait pour une journée de championnat devra régler ses frais d'arbitrage + ceux de l'adversaire de la journée).

A l'issue du championnat, les critères retenus pour départager les équipes ex-aequo sont :

- le fair play (cartons rouges puis jaunes)
- le goal average particulier
- le goal average général
- la meilleure attaque

### ✦ Feuille de match

Les feuilles de matchs adressées au club recevant doivent être retournées au District dans les 48 heures après la rencontre.

### ✦ Arbitrage

1 arbitre désigné par la CDA.

Les frais d'arbitrage seront régularisés par le District.

En cas de forfait d'une équipe, la totalité de l'indemnité d'arbitrage sera débitée sur le compte du club concerné.

### ✦ Fautes et comportement antisportif

- Les contacts et tacles sont interdits.
- Toutes les contestations seront sanctionnées par un coup franc indirect
- Exclusion (2<sup>ème</sup> avertissement ou exclusion directe) : le joueur exclu ne peut revenir dans le match, ni s'asseoir sur le banc des remplaçants. Il sera automatiquement suspendu pour le match suivant de son équipe.

L'équipe peut être complétée après deux minutes de jeu ou après un but marqué par l'équipe adverse avant ces deux minutes.

Si l'équipe en infériorité numérique marque un but, elle poursuit le jeu sans modification jusqu'au terme des deux minutes.

En ce qui concerne les faits disciplinaires non directement liés aux faits de jeu exposés ci-avant, les dossiers sont transmis à la commission de discipline compétente pour suite à donner.

### ✧ Rappel

Lors d'une journée de championnat, lorsqu'un joueur est exclu, il est automatiquement suspendu pour la journée suivante, dans le cas où il participe malgré sa suspension, son équipe aura systématiquement match perdu par pénalité :

Equipe fautive -1 point 0 but au bénéfice de l'équipe adverse : 3 points 3 buts.

### ✧ Cumul des fautes

Un cumul des fautes commises par équipe est effectué. A partir de la 5<sup>ème</sup> faute collective d'une même équipe dans la même mi-temps, toutes les fautes suivantes seront automatiquement sanctionnées par un coup franc direct à 10 mètres et ceci sans opposition de l'équipe adverse. Dans tous les cas, le gardien de but devra se trouver à une distance minimum de 5 mètres du ballon.

### ✧ Gardien de but

Un gardien de but ne peut saisir le ballon avec les mains sur une passe bottée délibérément par un partenaire (CFI), le gardien doit remettre le ballon en jeu uniquement de la main.

Le gardien a le droit de toucher le ballon avec la main à l'intérieur de la surface de réparation (ligne des 6 mètres). Il peut par ailleurs se déplacer sur l'intégralité du terrain et dégager le ballon dans la moitié de terrain adverse. Si le portier a le ballon, que ce soit au pied ou dans la main, il doit obligatoirement effectuer une passe dans les 4 secondes qui suivent. Une fois qu'il a passé le ballon, il n'est pas autorisé à prendre part à l'attaque consécutive sauf si l'adversaire a touché le ballon ou si le gardien se trouve dans la moitié de terrain adverse.

### ✧ Coup franc

Direct pour faute dangereuse - Indirect pour non respect des lois du jeu.

### ✧ Coup de pied de réparation

Le point de réparation doit se situer à 6 mètres de la ligne de but.

### ✧ Rentrée de touche

- Exclusivement au pied
- Pas de but direct
- Joueur adverse à 5 mètres
- Exécution dans les 4 secondes, si la rentrée de touche n'est pas effectuée dans les 4 secondes, coup franc indirect en faveur de l'équipe adverse.
- La remise en jeu peut désormais se faire jusqu'à 25 cm en dehors de la ligne.

### ✧ Coup de pied au coin

Au pied et exécution dans les 4 secondes, si le coup de pied de coin n'est pas effectué dans les 4 secondes, une sortie de but sera accordée à l'équipe adverse.

### ✧ Condition de participation des joueurs

Une journée de championnat Futsal est échelonnée sur une semaine (numéro de la semaine du lundi au dimanche).

1. Ne peut participer à un match de compétition officielle, d'une équipe inférieure le joueur qui est entré en jeu lors de la dernière rencontre officielle, disputée par l'une des équipes supérieures de son club lorsque celle-ci ne joue pas de match officielle lors de la journée suivante.

2. De même ne peuvent entrer en jeu, au cours des 5 dernières rencontres de championnat, plus de 3 joueurs (2 joueurs + 1 gardien de but) ayant effectivement joué, au cours de la saison, tout ou partie de plus de 5 rencontres de championnat avec l'une de leurs équipes disputant un championnat hiérarchiquement supérieur.

Dans les deux cas, le club fautif aura match perdu par pénalité si des réserves ou réclamations ont été formulées et régulièrement confirmées.