

La pratique du football chez les U9



100 % JEU + 100 %
PLAISIR
=
100 % POUR EUX

« LES 10 COMMANDEMENTS » DU RESPONSABLE D'EQUIPE :

1. **Bien accueillir les enfants, avoir une personne formée dans sa catégorie**
2. **S'assurer qu'ils ont tous (tes) leurs licences**
3. **Etre dans l'univers des enfants**
4. **Vers 100% de temps de jeu filles et garçons**
5. **Les laissez jouer et mettez en confiance l'enfant (valoriser)**
6. **Chercher le jeu avant l'enjeu**
7. **Encourager l'auto-arbitrage**
8. **Etre exemplaire et Fair-Play**
9. **Partager un moment de convivialité (goûter)**
10. **Prendre et faire prendre du PLAISIR**

SOMMAIRE :

PREAMBULE P 4

LES FORMES DE PRATIQUE p 5

ANIMATION ET ACCUEIL DU PLATEAU p 6

INTEGRATION DES JEUX p 7

SUIVI DES PLATEAUX p 8

INITIATION FUTSAL p 16

REGLEMENTATION p 17

PREAMBULE

👁 Ligue de Football Nouvelle Aquitaine (LFNA) a mis en place une Equipe Technique Régionale avec 3 grands axes de travail :



Objectif : **HARMONISATION**

👁 Pour cela la LFNA et l'ensemble des 12 districts vous propose des pratiques adaptées à chaque catégorie.

👁 La saison en U9 s'articule autour de plusieurs animations :

1. Des journées évènementielles :

👁 Les rentrées du Foot

👁 La journée nationale

Organisation District

2. Des plateaux

3. Des actions ponctuelles

👁 Les interclubs (voir explication ci-après)

👁 Le Futsal

👁 Les festi-foot

Organisation Clubs

LES FORMES DE PRATIQUE

Pratiques	U9
Licenciés Licenciées	U8 + U9 + 3U7 max U8F + U9F + U10F + 3U7F max
Pratiques	5 X 5
Nombre de remplaçants(es)	2 au maximum
Aires de jeu	40 X 30 m (¼ de terrain)
Temps d'activité	4 x 10 min de match + 1 x 10 min de JEU
Temps de jeu minimum par enfant	Tendre vers 100 %
Organisation	District - Secteurs
	Plateaux + JEU Par niveau ou par âge
	Plusieurs phases
	18 à 20 journées
Touches	Au pied sur passe au sol ou conduite (interdiction à l'enfant qui fait la touche de marquer directement « ballon arrêté », sauf après une conduite de balle)
Lois du jeu	Foot à 5
Arbitrage	Extérieur du terrain par les éducateurs

A NIMATION ET ACCUEIL DU PLATEAU

Organisation du plateau :

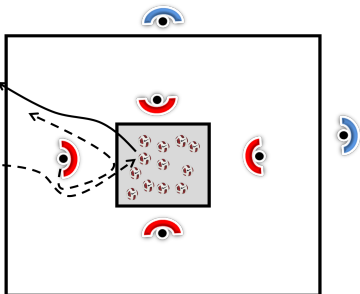


Quelques étapes clefs dans l'organisation d'un plateau :

1. Déterminer le responsable du plateau
2. Déterminer la personne responsable de **l'accueil** des équipes
3. Prévoir le goûter
4. Prévoir le matériel pour les terrains et les jeux (coupelles, ballons...)
5. Prévoir les bouteilles d'eau pour les équipes
6. Imprimer la feuille de plateau
7. Prévoir des chasubles
8. Mettre en place le protocole fair-Play : tout le monde se salue, dans le rond central, au début et à la fin du plateau
9. **Laissez les jouer** et faites des équipes en entente plutôt que d'avoir des remplaçants
10. Animer le plateau (rotations entre jeu et matchs) en veillant à laisser l'aire de jeu libre pour les enfants et les éducateurs et demander aux spectateurs de rester derrière les mains courantes
11. Se réserver une « zone technique » le rond central ou une autre zone du terrain pour rassembler tous les enfants aux moments clefs (début, fin de plateau et entre les rencontres)
12. **Passer un moment de convivialité autour du goûter**
13. Effectuer un bilan du plateau avec tous les éducateurs

INTEGRATION DES JEUX

La prise du château



👁 Au signal de l'entraîneur, les bleus ont un temps déterminé pour ramener un maximum de ballons à l'extérieur du grand carré.

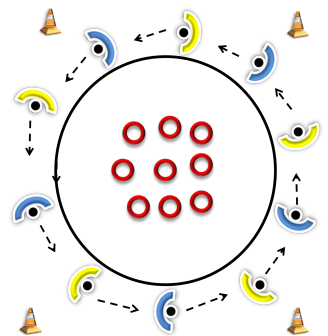
👁 Les rouges, tout en restant dans le grand carré et, sans entrer dans le château (zone grise), doivent les en empêcher en les touchant ou en touchant leur ballon ou encore en récupérant leur ballon quand celui-ci est conduit au pied. Si un bleu est « pris », alors il doit retourner dans le château pour une nouvelle tentative.

Le cercle de la honte

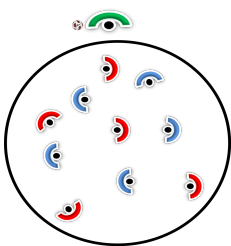
👁 Tout(e)s les joueurs(es) se déplacent autour du cercle (avec ou sans ballon). Au signal de l'éducateur, chaque joueur(se) doit aller (avec ou sans ballon) dans un des cerceaux placés dans le cercle.

👁 Celui qui se retrouve sans cerceau fait perdre son équipe (mettre un nombre de cerceaux égal au nombre de joueurs(es) moins 1).

👁 Variante : chaque joueur(se) est initialement placé dans un cerceau. Au signal de l'éducateur, ils doivent aller contourner un plot avant de revenir dans un cerceau. Le dernier arrivé fait perdre son équipe.



La queue du diable



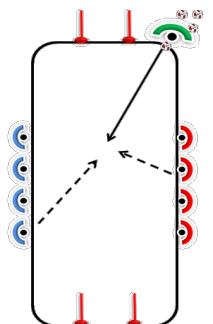
👁 Chaque enfant attache une chasuble dans son short. L'objectif pour les bleus, attraper un maximum de chasuble de l'autre équipe et vis versa. Quand un bleu attrape une chasuble rouge, il l'attache dans son short.

👁 Le jeu se joue avec un temps donné, avec ou sans ballon.

Le bérêt but

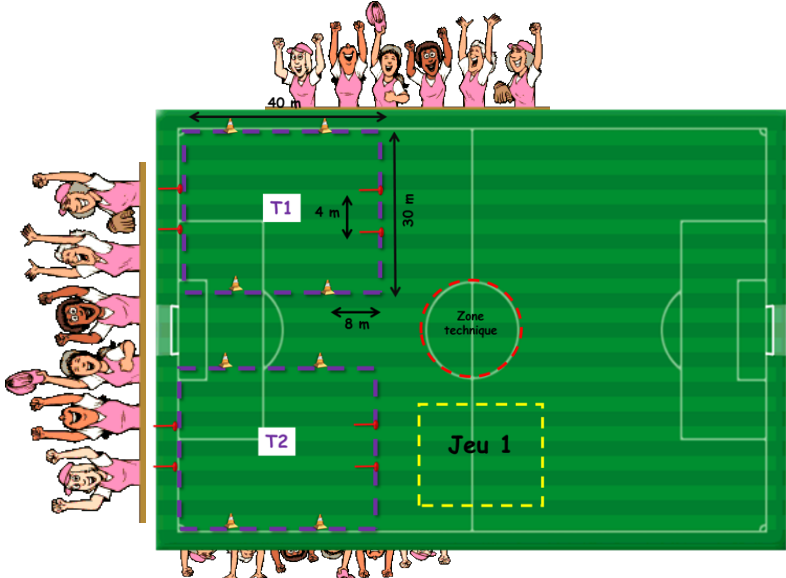
👁 Dans chaque équipe de « x » joueurs(es), chacun(e) possède un numéro de 1 à « x ». A l'appel de son numéro, le(a) joueur(se) concerné(e) de chaque équipe doit récupérer le ballon envoyé par l'entraîneur pour aller marquer dans le but de l'autre équipe

👁 Faire varier les départs de ballon



SUIVI DES PLATEAUX

PLATEAU A 4 EQUIPES



Equipe 1 :

Equipe 2 :

Equipe 3 :

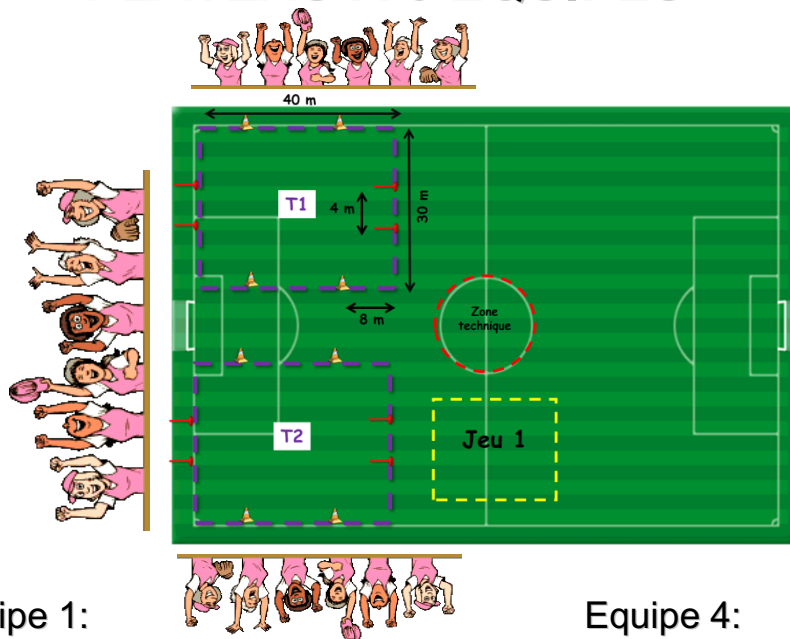
Equipe 4 :

DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1 ^{er} temps de jeu	2 ^{ème} temps de jeu	3 ^{ème} temps de jeu	4 ^{ème} temps de jeu	5 ^{ème} temps de jeu
E1		T1	J	T1	T2	T1
E2		T1	T1	J	T1	T1
E3		T2	J	T1	T1	T2
E4		T2	T1	J	T2	T2

1 temps de jeu = 10 minutes

PLATEAU A 5 EQUIPES



Equipe 1:

.....

Equipe 2:

.....

Equipe 3:

.....

Equipe 4:

.....

Equipe 5:

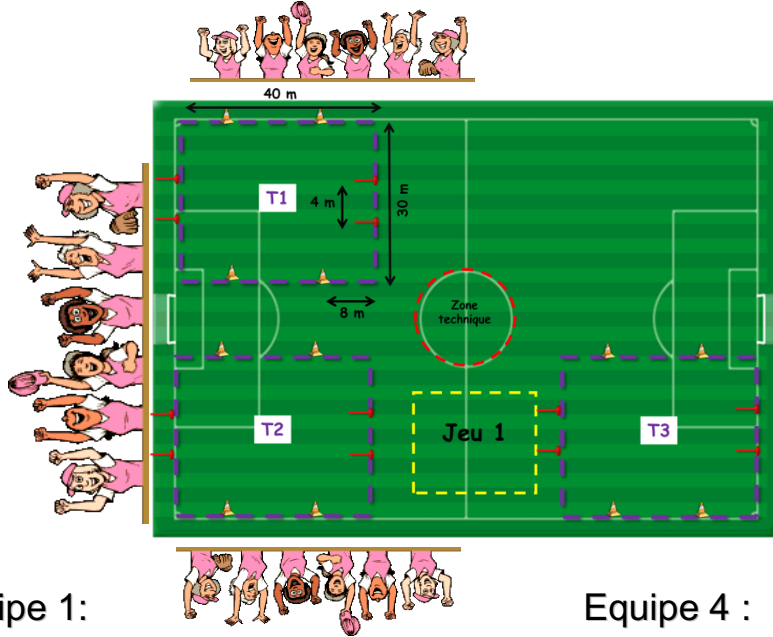
.....

DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1 ^{er} temps de jeu	2 ^{ème} temps de jeu	3 ^{ème} temps de jeu	4 ^{ème} temps de jeu	5 ^{ème} temps de jeu
E1		T1	T1	T2	T1	J
E2		T1	T2	T1	J	T1
E3		T2	T2	J	T1	T2
E4		T2	J	T2	T2	T1
E5		J	T1	T1	T2	T2

1 temps de jeu = 10 minutes

PLATEAU A 6 EQUIPES



Equipe 1:



.....

Equipe 2:

.....

Equipe 3:

.....

Equipe 4 :

.....

Equipe 5:

.....

Equipe 6:

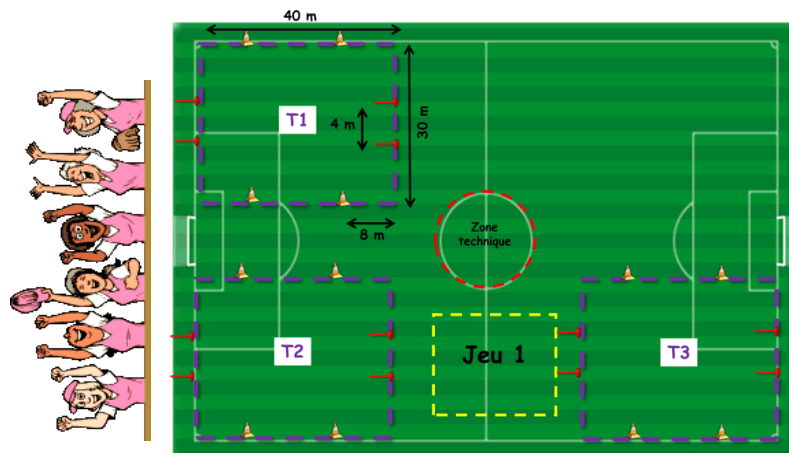
.....

DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1 ^{er} temps de jeu	2 ^{ème} temps de jeu	3 ^{ème} temps de jeu	4 ^{ème} temps de jeu	5 ^{ème} temps de jeu
E1		T1	T2	J	T1	T1
E2		T1	J	T1	T2	T3
E3		T2	T1	J	T2	T2
E4		T2	J	T2	T3	T1
E5		J	T1	T2	T1	T3
E6		J	T2	T1	T3	T2

1 temps de jeu = 10 minutes

PLATEAU A 7 EQUIPES



Equipe 1:

Equipe 5:

Equipe 2:

Equipe 6:

Equipe 3:

Equipe 7:

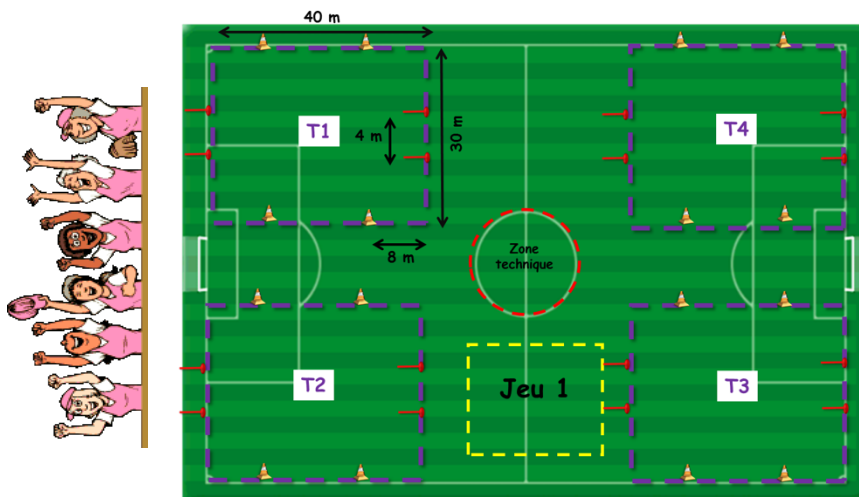
Equipe 4:

DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1 ^{er} temps de jeu	2 ^{ème} temps de jeu	3 ^{ème} temps de jeu	4 ^{ème} temps de jeu	5 ^{ème} temps de jeu	6 ^{ème} temps de jeu
E1		T1	T1	Récup	T3	J	T2
E2		T1	T2	J	T1	T1	Récup
E3		T2	T1	J	T2	T2	Récup
E4		T2	J	T2	T3	T1	Récup
E5		T3	Récup	T2	T2	J	T1
E6		T3	J	T1	T1	Récup	T2
E7		J	T2	T1	Récup	T2	T1

1 temps de jeu = 10 minutes

PLATEAU A 8 EQUIPES



Equipe 1:

Equipe 5:

Equipe 2:

Equipe 6 :

Equipe 3:

Equipe 7 :

Equipe 4 :

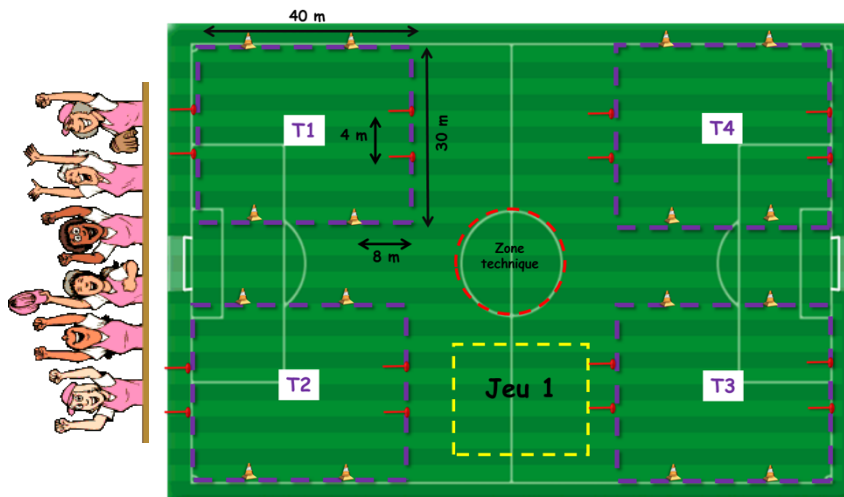
Equipe 8 :

DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1 ^{er} temps de jeu	2 ^{ème} temps de jeu	3 ^{ème} temps de jeu	4 ^{ème} temps de jeu	5 ^{ème} temps de jeu
E1		J	T1	T1	T2	T4
E2		J	T2	T2	T1	T1
E3		T1	J	T3	T2	T1
E4		T2	J	T2	T3	T3
E5		T3	T1	J	T3	T2
E6		T2	T3	J	T1	T4
E7		T3	T2	T3	J	T3
E8		T1	T3	T1	J	T2

1 temps de jeu = 10 minutes

PLATEAU A 9 EQUIPES



Equipe 1:

Equipe 6:

Equipe 2:

Equipe 7 :

Equipe 3:

Equipe 8 :

Equipe 4:

Equipe 9 :

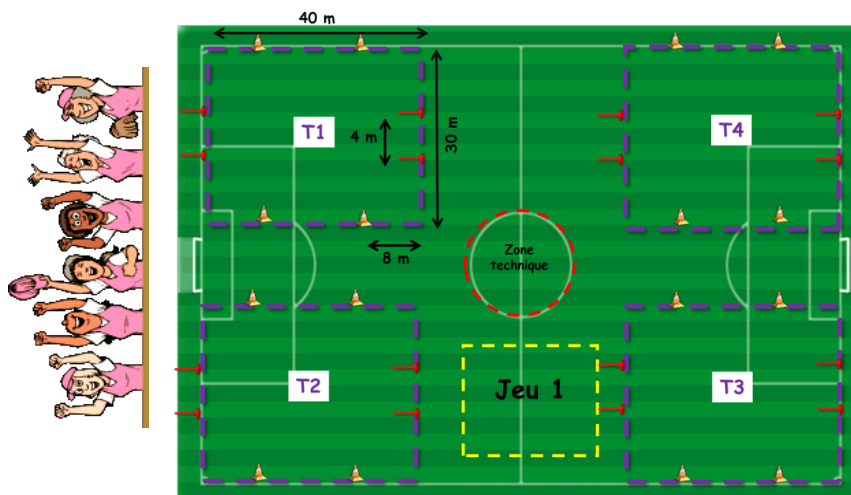
Equipe 5:

DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1 ^{er} temps de jeu	2 ^{ème} temps de jeu	3 ^{ème} temps de jeu	4 ^{ème} temps de jeu	5 ^{ème} temps de jeu	6 ^{ème} temps de jeu
E1		T1	T2	J	T1	T3	Récup
E2		T1	Récup	T1	J	T2	T1
E3		T2	T1	Récup	T1	J	T1
E4		T2	J	T2	T2	T2	Récup
E5		T3	T2	T3	Récup	J	T2
E6		T3	T3	J	T2	T1	Récup
E7		T4	J	T3	T3	T1	Récup
E8		T4	T3	T2	J	Récup	T2
E9		J	T1	T1	T3	T3	Récup

1 temps de jeu = 10 minutes

PLATEAU A 10 EQUIPES



- | | |
|-----------------|-------------------|
| Equipe 1: | Equipe 6: |
| Equipe 2: | Equipe 7: |
| Equipe 3: | Equipe 8: |
| Equipe 4: | Equipe 9 : |
| Equipe 5: | Equipe 10 : |

DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1 ^{er} temps de jeu	2 ^{ème} temps de jeu	3 ^{ème} temps de jeu	4 ^{ème} temps de jeu	5 ^{ème} temps de jeu
E1		T1	T1	T2	T1	J
E2		T1	T2	T1	J	T1
E3		T2	T2	J	T1	T2
E4		T2	J	T2	T2	T1
E5		J	T1	T1	T2	T2
E6		T3	T3	T4	T3	J
E7		T3	T4	T3	J	T3
E8		T4	T4	J	T3	T4
E9		T4	J	T4	T4	T3
E10		J	T3	T3	T4	T4

1 temps de jeu = 10 minutes

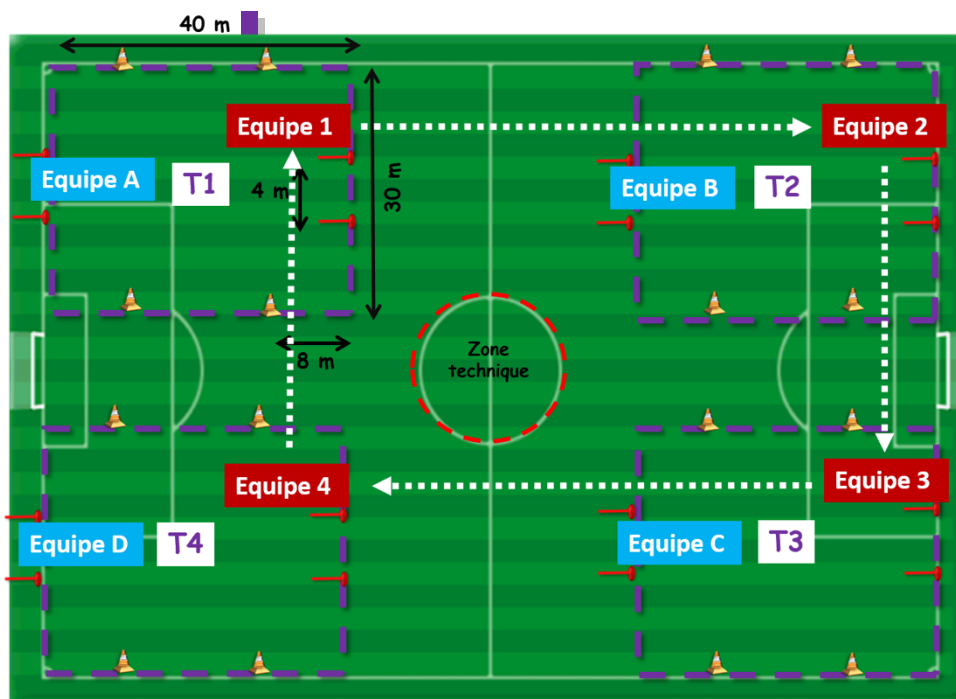
« FORMULE EQUIPES FIXES + ATELIERS »

OBJECTIF : Aider le responsable du plateau à organiser les rencontres. Avec cette formule, toutes les équipes jouent en même temps. Une fois lancé le plateau se déroule de lui-même. Si vous avez un nombre impair d'équipes, vous rajoutez un atelier.

ORGANISATION : Après réception des équipes, répartir d'abord les équipes FIXES (Ce sont les clubs ayant le plus d'équipes sur le plateau. Cela évite que ces équipes du même club se rencontrent) puis les autres. Les équipes FIXES sont toutes placées du côté de la ligne de touche du terrain à 11. Après chaque rencontre les équipes qui ne sont pas FIXES changent de terrain « dans le même sens ».

En début de plateau, toutes les équipes réalisent sur leurs terrains un atelier (jeu scolaire ou autres). Puis les rencontres débutent. EXEMPLE : Les équipes Bleues de A à H sont les équipes FIXES. Les équipes Rouges de 1 à 8 sont les équipes qui changent de terrain après chaque match. L'équipe FIXE « A », après son match contre « l'équipe 1 » jouera contre « l'équipe 8 ». L'équipe « 1 » jouera contre l'équipe FIXE « B » et ainsi de suite.

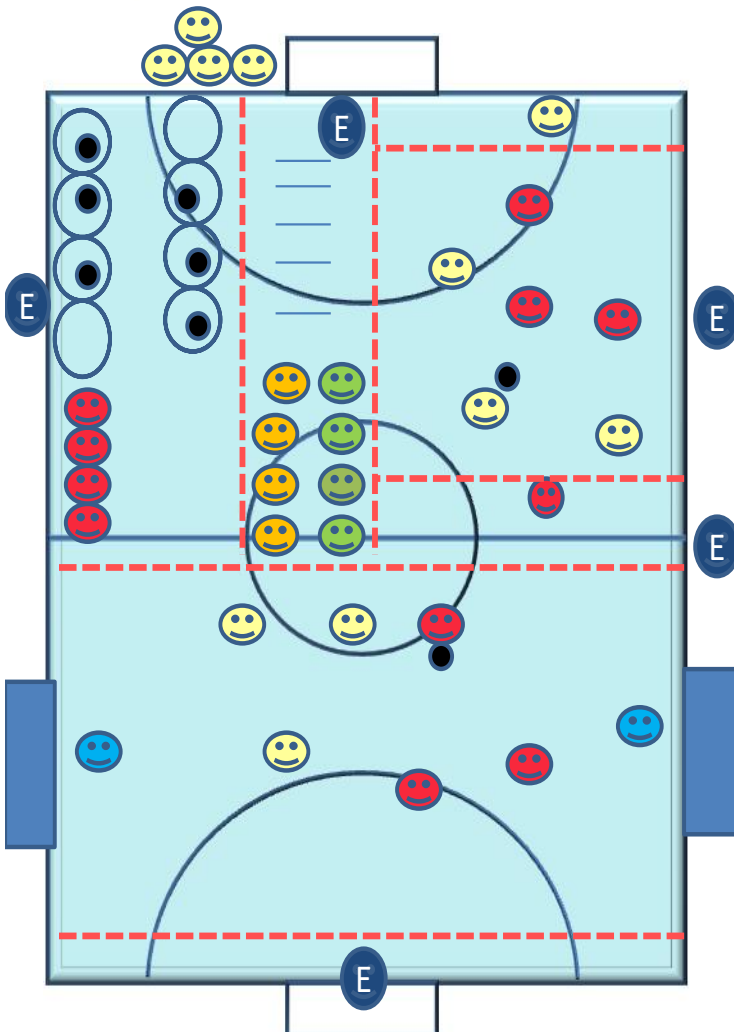
NB : Dans le cas où peu d'équipes sont présentes sur le plateau, Il est possible de changer les équipes FIXES à la moitié du plateau afin de permettre aux équipes de rencontrer de nouveaux adversaires.



NITIATION FUTSAL



Plateau découverte de 1h00



Organisation – règles – consignes

4 Ateliers: alternance 1 jeu /1atelier

- a) Atelier de Motricité
- b) jeu: Balle au capitaine
- c) Jeu d'éveil technique
- d) Match 4 contre4

Rotation toutes les 12 minutes

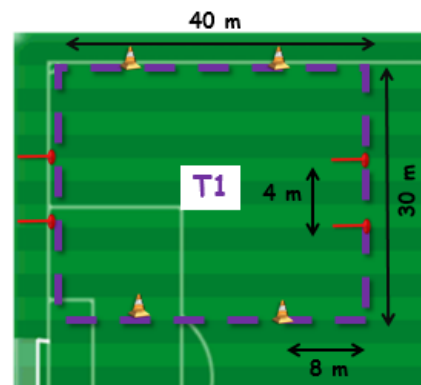
1 éducateur coordonnateur + 1 éducateur par atelier

Evolution de la situation

- Penser au temps de pause

32 (yellow smiley) 5 (blue 'E') 10 (black dot) 8 (white circle)

RÈGLEMENTATION



LE TERRAIN

Dimension 30 m l x 40 m L

4 plots placés à 8m de chaque coin, sur la longueur du terrain, permettent, sans tracé particulier, de déterminer les deux surfaces de réparation. Remarque : dans cette zone, le gardien de but aura le droit de jouer à la main

Pénalty à 6m, Buts de 4m x 1,5m (hauteur du piquet)

LES EQUIPES :

Une équipe se compose de 5 joueurs (garçons ou filles) dont un(e) gardien (ne) de but. Les joueuses U10 sont autorisées à jouer dans la catégorie ainsi que 3 U7 max par équipe.

Elle peut comporter 2 remplaçants(e)s. Ceux-ci peuvent entrer dans le jeu à n'importe quel moment de la partie. Les joueurs(ses) remplacé(e)s continuent à participer à la rencontre en qualité de remplaçant(e)s

Lors du plateau, tous les JOUEURS ou JOUEUSES doivent participer de façon égale

L'EQUIPEMENT :

Le port des protège-tibias est obligatoire, ainsi que la licence

Ballon taille 3 ou taille 4

LE TEMPS DE JEU :

Temps de jeu de 50 minutes avec alternance de rencontres et atelier : 3 matches et 1 jeu

LES REGLES :

Arbitrage éducatif au bord du terrain

Pas de hors-jeu

Tous les coups francs sont directs. Sur un coup d'envoi, coup franc, corner et touche, les joueurs adverses se situent à 4m.

Les touches s'effectuent au pied avec au choix : rentrer dans le jeu en conduite ou passer à un(e) autre joueur(se), interdiction de marquer directement

Les relances du gardien sont à la main ou au sol au pied, pas de volée ou ½ volée. Sur passe d'un partenaire, le gardien peut se saisir du ballon avec les mains

Relance protégée aux 8m : sur une sortie de but ou quand le gardien de but est en possession du ballon avec les mains, l'adversaire se replace au-delà de la ligne des 8 m. il ne pourra pénétrer dans cette zone que lorsque le ballon sera parvenu dans les pieds d'un partenaire du GB

Le tackle est interdit

CALENDRIER :

 Réunion début de saison :

 **Le Jeudi 13 septembre 2018**

 Rentrée du Foot :

 **Le samedi 22 septembre 2018**

 Rentrée des Ecole Féminine de Football :

 **Le samedi 6 octobre 2018**

 Journée Nationale des Débutants :

 **Le samedi 15 juin 2019**

CALENDRIER DISTRICT :



DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD

Mise à jour 07/2018							
CALENDRIER FOOT EDUCATIF 2018/2019							
Dates	Matches Girondins Bordeaux	U13 DISTRICT	U13 Brassage LIGUE	U11	U11/U13 Féminines	U7 et U9	Divers
08/09/2018		<i>Tournoi **</i>		<i>Tournoi **</i>			
15/09/2018		<i>Tournoi **</i>	Criterium 1 Phase 1	Journée Accueil			
22/09/2018		Criterium 1 Phase 1	Criterium 2 Phase 1	Criterium 1 Phase 1		JA U9	
29/09/2018		Criterium 2 Phase 1	Criterium 3 Phase 1	Criterium 2 Phase 1		JA U7	
06/10/2018		Festival U13	Criterium 4 Phase 1	Criterium 3 Phase 1	J Accueil	*	
13/10/2018		Criterium 3 Phase 1	Criterium 5 Phase 1	+ de foot « Jour de coupe »	***	*	
20/10/2018	Nice (27/10)	Rattrapage	Rattrapage	Rattrapage			Vacances
03/11/2018		Festival Foot U13 + de foot « jour de					Vacances
10/11/2018		Espoir du Football U13		+ de foot « Jour de coupe »	***	*	
17/11/2018		Criterium 1 Phase 2	Criterium 1 Phase 2	Criterium 1 Phase 2	***	*	
24/11/2018		Criterium 2 Phase 2	Criterium 2 Phase 2	Criterium 2 Phase 2	***	*	
01/12/2018		Criterium 3 Phase 2	Criterium 3 Phase 2	Criterium 3 Phase 2	***	*	
08/12/2018		Criterium 4 Phase 2	Criterium 4 Phase 2	Criterium 4 Phase 2	***	*	
15/12/2018		Criterium 5 Phase 2	Criterium 5 Phase 2	Criterium 5 Phase 2	***	*	
22/12/2018	Amiens	Rattrapage	Rattrapage	Rattrapage			Vacances
05/01/2019		Futsal	Futsal	Futsal	Futsal		Vacances
12/01/2019		Futsal	Futsal	Futsal	Futsal	*	
19/01/2019		Futsal	Futsal	Futsal	Futsal	*	
26/01/2019		Criterium J1	Criterium J1	Criterium 6 Phase 2	***	*	
02/02/2019		Rattrapage	Rattrapage	Criterium 7 Phase 2	***	*	
09/02/2019		Criterium J2	Criterium J2	Rattrapage	***	*	
16/02/2019	Toulouse	Futsal Rattrapage		Futsal Rattrapage			Vacances
02/03/2019	Montpellier						Vacances
09/03/2019		Criterium J3	Criterium J3	Criterium J1	***	*	
16/03/2019		Criterium J4	Criterium J4	Criterium J2	***	*	
23/03/2019		Finale Dép. Futsal	Rattrapage	Criterium J3	***	*	
30/03/2019		Criterium J5	Criterium J5	Rattrapage	***	*	
06/04/2019		Festival U13 Finales Départementales		Criterium J4	***	*	
13/04/2019		Criterium J6	Criterium J6	Finale Départ. Futsal			Vacances
20/04/2019		<i>Tournoi **</i>		<i>Tournoi **</i>			Pâques
27/04/2019	Lyon	Rattrapage	Criterium J7				Vacances
01/05/2019		<i>Tournoi **</i>		Finale Regionale. Futsal			férié
04/05/2019	Angers	Criterium J7	Festival U13 Regional	Criterium J5	***	*	
08/05/2019		<i>Tournoi **</i>	<i>Tournoi **</i>	<i>Tournoi **</i>			férié
11/05/2019		Criterium J8	Criterium J8	Criterium J6	***	*	
18/05/2019		Rattrapage	Rattrapage	Criterium J7	***	*	
25/05/2019		Criterium J9	Criterium J9	+ de foot « Fin coupe »	***	*	
30/05/2019		<i>Tournoi **</i>	<i>Tournoi **</i>	<i>Tournoi **</i>			Ascension
01/06/2019		+ de foot « Beach »					
08/06/2019		<i>Tournoi **</i>		<i>Tournoi **</i>			Pentecote
15/06/2019		<i>Tournoi **</i>		<i>Tournoi **</i>		JND	

Si pas de compétition ce jour là ; les matchs des Girondins de Bordeaux correspondent aux matchs autorisés par le district pour demander des places gratuites pour vos Jeunes d'U6 à U15 (50 places maxi),

- * Plateaux débutants déterminée par secteurs
- ** Date libre pour faire « tournoi » sauf si un Rattrapage est impératif »
- *** Suivant calendrier spécifique féminin