

2ème Tour - Samedi 03 Novembre 2018

PRESENTATION : La Coupe du District se fait sous la forme de « +2 foot - Jour de Coupe » présenté dans le « GUIDE DIGITAL-PRATIQUE DU FOOTBALL U6-U13 » édité par la DTN.

Vous trouverez en :

- **Page 1** – « Classement » et « Présentation des épreuves techniques » ;
- **Page 2** – « Feuilles des rencontres » (Le club recevant complète et retourne cette feuille, accompagnée des feuilles de présence de chaque équipe) et « Déroulement des rencontres »
- **Page 3** – « Composition des poules »
- **Page 4** – « Feuille de présence » à remplir avec les résultats de jonglerie

CLASSEMENT :

- **La première équipe est qualifiée pour la finale départementale :**

- Dans chaque poule, toutes les équipes se rencontrent. A l'issue de ces matchs, un classement est effectué comme suit :

- 3 pts pour une victoire
- 0 pt pour une défaite
- 1 pt pour un match nul
- -1 pt pour forfait.

- **1 point de plus attribué à l'équipe qui gagne l'épreuve technique d'avant la rencontre**

En cas d'égalité aux points, à la fin des rencontres, le classement se fera de la façon suivante ; Il sera tenu compte dans l'ordre :

- a) du classement aux points des rencontres jouées entre eux par les clubs ex-aequo concernés ;
- b) de la différence entre les buts marqués et concédés lors du (ou des) match(s) joué(s) entre eux par les clubs ex-aequo (goal average particulier) ;
- c) de l'épreuve de jonglerie. Il sera tenu compte du total des 8 meilleurs résultats sur l'ensemble des contacts (tête et pieds).

Si une équipe est forfait l'équipe qui devait l'affronter marque les 4 points (3pts pour le match et 1 pt pour l'épreuve technique)

PRESENTATION DES EPREUVES TECHNIQUES

Chaque rencontre est précédée d'une épreuve technique. **L'équipe gagnante de l'épreuve marque un point de plus.**

Avant la 1ère Rencontre : Organisation de l'épreuve de jonglerie

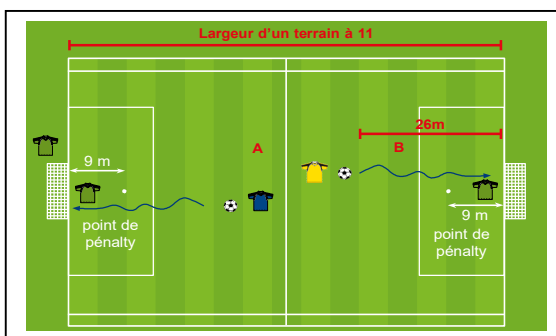
- **Principe :** Placer 1 jeune face à 1 autre jeune par numéro de maillot (par exemple).

- **Comptage des jonglages :** Par le joueur en attente

Les joueurs donnent ensemble les résultats à l'éducateur qui inscrit les résultats sur la « feuille de match ». Limitation à 50 contacts pied gauche, 50 contacts pied droit et 50 têtes (sans surface de rattrapage). Le meilleur score des 2 essais dans chaque spécialité sera retenu. Départ de jonglerie au choix (au sol ou à la main).

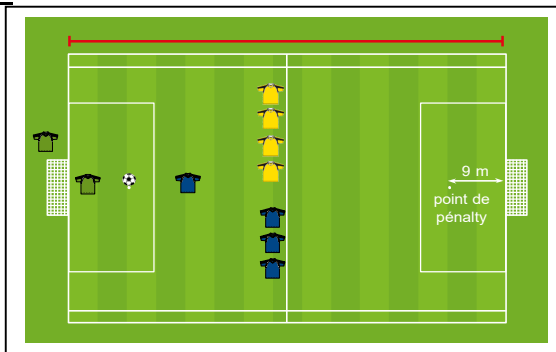
Avant la 2ème Rencontre : Organisation des 1 contre 1 avec les gardiens

- Départ à 26 m du but, > Si le ballon est remis en jeu par le poteau, la barre ou le gardien, possibilité de reprendre le ballon.
- Utiliser les deux buts. Départ simultané sur chacun des buts.
- Tous les joueurs tirent. Si une équipe a moins de joueurs alors on tire au sort un ou plusieurs joueur(s) pour avoir le même nombre de tireurs.
- En cas d'égalité à la fin de la série, on recommence, au premier qui rate son tir (à égalité de tirs).



Avant la 3ème Rencontre : Organisation des Coups de Pied de réparation

- Tous les joueurs tirent. Si une équipe a moins de joueurs alors on tire au sort un ou plusieurs joueur(s) pour avoir le même nombre de tireurs.
- En cas d'égalité à la fin de la série, on recommence, au premier qui rate son tir (à égalité de tirs).





DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD

COUPE DU DISTRICT U13



2ème Tour - Samedi 03 Novembre 2018

FEUILLE DES RENCONTRES DE LA POULE : à

DEROULEMENT DES RENCONTRES :

Durée des rencontres : 1 période de 20 minutes pour une poule de 4 et 1 période de 30 minutes si 3 équipes

Le club recevant fait un tirage au sort pour déterminer la lettre attribuée à chaque équipe (A, B, C ou D).

Pour une Poule de 3 équipes on tir au sort les lettres A, B et C

L'équipe gagnante de l'épreuve technique marque un point de plus.

Une équipe qui joue contre un « forfait » marque 4 points (3 points pour le forfait + 1 point pour l'épreuve technique)

1^{er} Match : A contre B et C contre D.

*Avant de jouer l'équipe A fait la jonglerie contre l'équipe B, et l'équipe C contre l'équipe D. **Si une équipe est forfait (ou dans une Poule de 3) Toute les équipes réalise quand même la jonglerie. Les résultats sont inscrits sur les feuilles de présence.***

2ème Match : A contre C et B contre D.

Avant de jouer l'équipe A fait l'épreuve du « 1 contre 1 » contre l'équipe C, et l'équipe B contre l'équipe D.

3ème Match : A contre D et C contre B.

Avant de jouer l'équipe A fait l'épreuve des « Coups de pieds de réparation » contre l'équipe D, et l'équipe C contre l'équipe B.

Equipes	Lettre tirée au sort- (A, B, C ou D)	Point(s) du 1er Match et Point Technique	Point(s) du 2eme Match et Point Technique	Point(s) du 3eme Match et Point Technique	TOTAL Points	Class

NB : N'oubliez pas le point du défi technique dans l'attribution des points !!!

<u>Rencontres Après tirage au sort des Lettres:</u>	<u>Résultats Epreuve de Jonglerie</u> (8 meilleurs résultats)	<u>Résultats des Matches</u>
<u>1^{er} Match</u>		
A contre B		
C contre D		
<u>2ème Match</u>	<u>Résultats de l'épreuve de</u> <u>1 contre 1 avec les gardiens</u>	<u>Résultats des Matches</u>
A contre C		
B contre D		
<u>3ème Match</u>	<u>Résultats de l'épreuve de</u> <u>Coups de Pied de réparation</u>	<u>Résultats des Matches</u>
A contre D		
C contre B		

Observations :

visa du responsable de chaque équipe :

Le club recevant complète et retourne cette feuille au DISTRICT, accompagnée des feuilles de présence de chaque équipe

**DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD****COUPE DU DISTRICT U13**

2ème Tour - Samedi 03 Novembre 2018

Composition des POULES

POULE : A**à TRELISSAC Maurilloux 14H**

CHATEAU L'EVEQUE

COC CHAMIERIS B

TRELISSAC B

LIMENS JSA B

POULE : B**à SARLAT Aventin Eckert à 14H**

CONDAT

COURSAC

CAMPAGNAC DAGLAN

SARLAT MARCILLAC B

POULE : C**à MAREUIL à 14H**

BELLE ET DRONNE B

RIBERAC Ent. B

RIBERAC Ent. D

COGNAC

POULE : D**à RAZAC à 14H**

BERGERAC PERIGORD B

PAYS MONTAIGNE GURCON B

LA FORCE

RAZAC



DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD
FEUILLE DE PRESENCE U13

CLUB : _____

N°	NOM ET PRENOM DES JOUEURS	NUMERO DES LICENCES	Essais	JONGLERIES			SCORES RETENUS			Total
				PIED Droit (50 max)	PIED Gauche (50 max)	TETE (50 max)	Pied Droit	Pied Gauche	Tête	
1			1							
			2							
2			1							
			2							
3			1							
			2							
4			1							
			2							
5			1							
			2							
6			1							
			2							
7			1							
			2							
8			1							
			2							
9			1							
			2							
10			1							
			2							
11			1							
			2							
12			1							
			2							

NOM ET PRENOM DU RESPONSABLE	NUMERO DE LICENCE
_____	_____

Total 8 Joueurs	
Total 9 Joueurs	
Total 10 Joueurs	
Total 11 Joueurs	
Total 12 Joueurs	

Signature du Responsable :