

# La pratique du football chez les U9



100 % JEU + 100 % PLAISIR = 100 % POUR EUX



LIGUE DE FOOTBALL  
NOUVELLE-AQUITAINE

**Saison 2019-2020**

# CE QUE J'ATTENDS DE MON RESPONSABLE D'EQUIPE

Je m'appelle Raphaël, j'ai 8 ans, j'attends de mon responsable d'équipe :

- ⚽ Qu'il respecte la philosophie de ma catégorie : *Plaisir / Jeu ...*
- ⚽ Qu'il me valorise et me mette en confiance sans me crier dessus,
- ⚽ Qu'il comprenne que pour moi, le Foot c'est avant tout : *un plaisir ; m'amuser en jouant ; être avec mes copains.*
- ⚽ Qu'il me fasse jouer autant de fois que mes copains : *Vers 100% de temps de jeu sur le plateau.*
- ⚽ Qu'il observe sans me commander et me laisse prendre des initiatives dans le jeu,
- ⚽ Qu'il communique avec moi : *me parle, me conseille, me sécurise, me stimule, me recadre.*



**« La confiance favorise mon apprentissage »**

**« Mes erreurs sont nombreuses... mais indispensables pour ma progression »**



## SOMMAIRE :

**P**REAMBULE p 4

**L**ES FORMES DE PRATIQUE p 5

**A**NIMATION ET ACCUEIL DU PLATEAU p 6

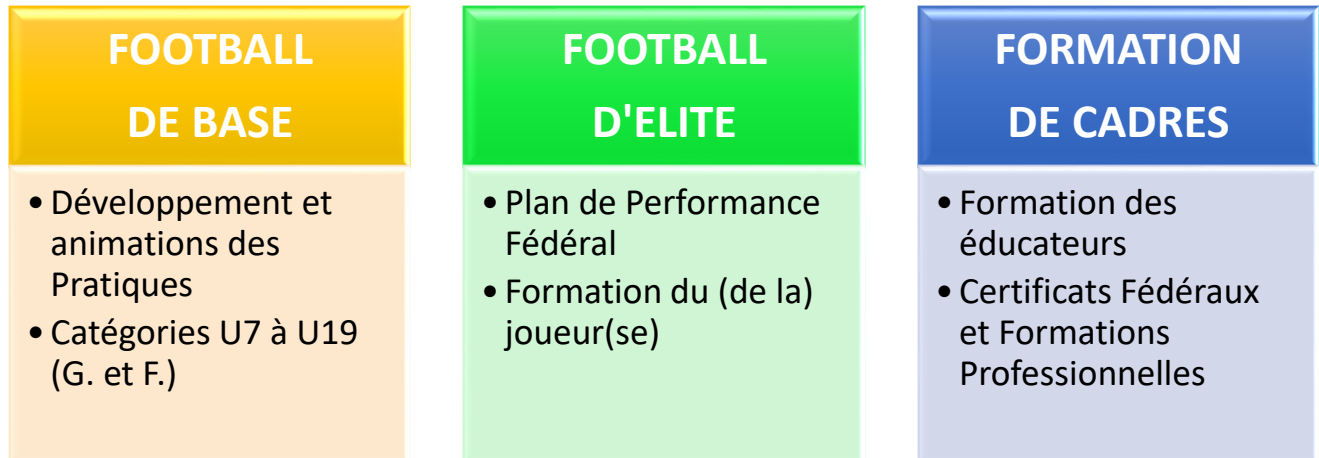
**I**NTEGRATION DES JEUX p 7

**S**UIVI DES PLATEAUX p 8

**I**NTERCLUBS p 17

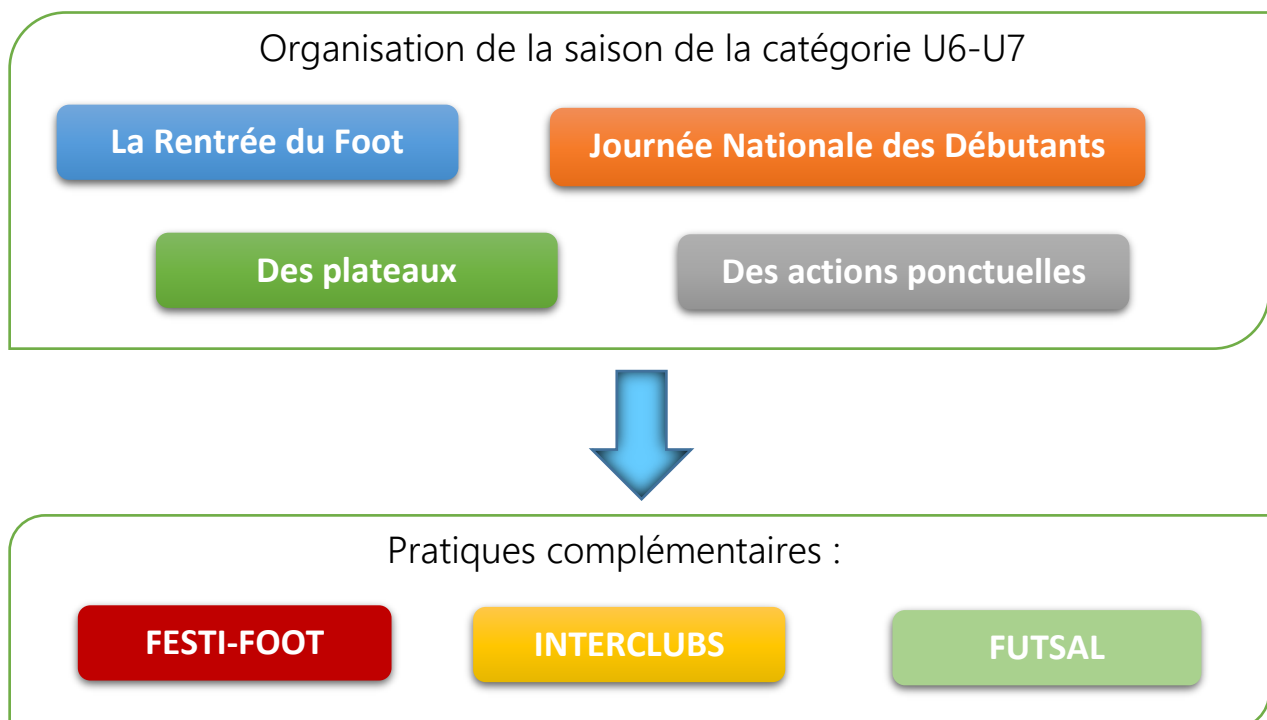
**R**EGLEMENTATION p 20

L'Equipe Technique Régionale de la Ligue de Football Nouvelle-Aquitaine (LFNA) s'articule autour de 3 grands axes de travail :



## Objectif : HARMONISATION

Pour cela la LFNA et l'ensemble des 12 districts vous propose des pratiques adaptées à chaque catégorie.



# LES FORMES DE PRATIQUE

CATEGORIE	U8-U9	
Licenciés (es)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• U8 + U9+ 3 U7 max</li> <li>• U8F + U9F + U10F + 3 U7F max</li> </ul>	
Pratique	5 contre 5 (avec gardien)	
Nombre de remplaçants(es)	2 au maximum	
Dimension des Terrains	40 m x 30 m (Tolérance : Longueur 35 à 40m / Largeur : 25 à 30m)	
Dimensions des Buts	4 m x 1m50	
Zone Gardien de But protégée	Zone à <u>8 mètres</u>	
Temps de Jeu	4 x 10 min de match +1 x 10 min de JEU	
Temps de Jeu par enfant	Tendre vers 100%	
Touche	Au pied sur passe au sol ou conduite. Adversaires à 4m. Interdiction à l'enfant qui fait la touche de marquer directement « ballon arrêté », sauf après une conduite de balle.	
Arbitrage	Arbitrage éducatif à l'extérieur du terrain	
ORGANISATION SUR LA SAISON	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 18 à 20 journées (fin septembre à mi-juin)</li> <li>• Plateaux de 8 à 12 équipes</li> <li>• Rencontres + 1 JEU = jeu réduit (3c3) ou jeu pré-sportif ou atelier technique. (Voir ci-après)</li> <li>• Possibilité d'organiser des plateaux par niveau et/ou par âge</li> </ul>	
<i>PRATIQUES COMPLEMENTAIRES</i>		
<b>FESTI-FOOT</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 3 contre 3 sans gardien <ul style="list-style-type: none"> <li>• Buts : 3 m</li> <li>• Terrain : 30m x 20m</li> </ul> </li> <li>• 1 plateau sur chaque phase (maxi 4 sur la saison)</li> </ul>	<b>INTERCLUBS</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 à 2 dates proposées sur la saison (GIFE)</li> <li>• 2 à 3 clubs : équipes mixées <ul style="list-style-type: none"> <li>• Alternance : Rencontres + ateliers du PEF</li> </ul> </li> </ul>	<b>FUTSAL</b> <p>1 à 3 rassemblements (déc-janv)</p>

# A NIMATION ET ACCUEIL DU PLATEAU

Organisation du plateau :

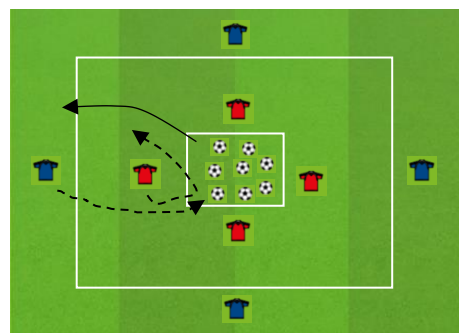


Quelques étapes clés dans l'organisation d'un plateau :

1. Déterminer le responsable du plateau
2. Déterminer la personne responsable de l'accueil des équipes
3. Prévoir le goûter
4. Prévoir le matériel pour les terrains et le jeu (coupelles, ballons,...)
5. Prévoir les bouteilles d'eau pour les équipes
6. Imprimer la feuille de plateau
7. Prévoir des chasubles
8. Mettre en place le protocole fair-Play : tout le monde se salue, dans le rond central, au début et à la fin du plateau
9. Laissez-les jouer et faites des équipes en entente plutôt que d'avoir des remplaçants
10. Animer le plateau (rotations entre jeu et matchs) en veillant à laisser l'aire de jeu libre pour les enfants et les éducateurs et demander aux spectateurs de rester derrière les mains courantes
11. Se réserver une « zone technique » pour rassembler tous les enfants aux moments clés (début et fin de plateau)
12. Passer un moment de convivialité autour du goûter
13. Effectuer un bilan du plateau avec tous les éducateurs

# INTEGRATION DES JEUX

## LA PRISE DU CHATEAU



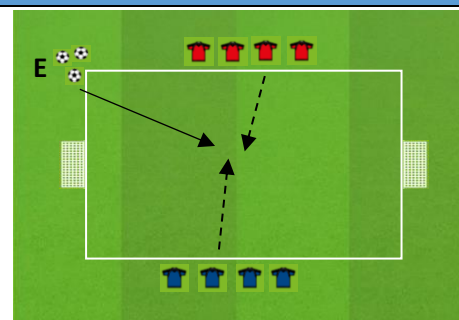
### CONSIGNES :

Au signal de l'éducateur, les bleus ont un temps déterminé pour ramener un maximum de ballons à l'extérieur du grand carré.

Les rouges, tout en restant dans le grand carré et sans entrer dans le château (carré central), doivent les en empêcher en les touchant ou en leur touchant ou encore en récupérant leur ballon quand celui-ci est conduit au pied.

Si un joueur bleu est « pris », alors il doit retourner dans le château pour une nouvelle tentative.

## LE BERET BUT



### CONSIGNES :

Dans chaque équipe de « X » joueur(ses), chacun(e) possède un numéro de 1 à « x ». A l'appel de son numéro, le/la joueur(se) concerné(e) de chaque équipe doit récupérer le ballon envoyé par l'éducateur pour aller marquer dans le but de l'équipe adverse.

### **Evolution :**

Faire varier les départs de ballon



### CONSIGNES :

2 contre 1

Les 2 attaquants (rouges) en zone B cherchent à déstabiliser le joueur Bleu pour aller marquer dans le but en zone A.

La zone B se franchit en conduite ou en passe. Le défenseur après récupération relance en C ou en D.

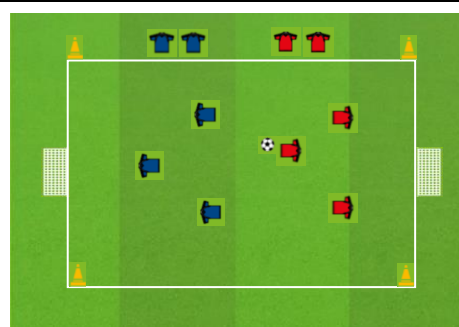
### Buts :

Rouges : 2 pts = accéder en zone A + but marqué

Rouges : 1 pt = accéder en zone A + but non marqué

Bleus : 2 pts = récupération du ballon + relance en C ou D.

## JEU : 3 CONTRE 3



### CONSIGNES :

2 équipes de 3 joueurs sans gardiens avec remplaçants.

Changement des joueurs toutes les 2 min.

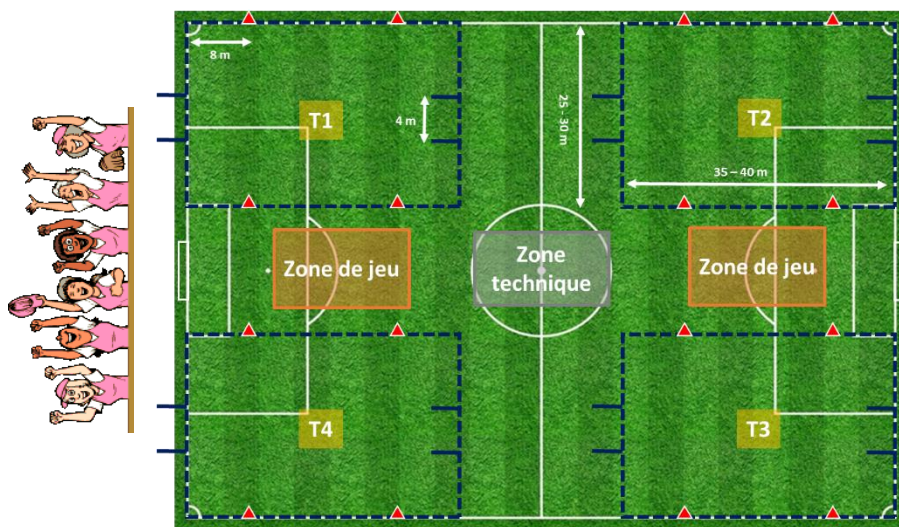
Dimension du terrain : 20 m x 15 m

Buts : 3 m

Pour plus de jeux, voir GIFE : « Les contenus »

# SUIVI DES PLATEAUX

## PLATEAU A 8 EQUIPES



Equipe 1 : .....

Equipe 5 : .....

Equipe 2 : .....

Equipe 6 : .....

Equipe 3 : .....

Equipe 7 : .....

Equipe 4 : .....

Equipe 8 : .....

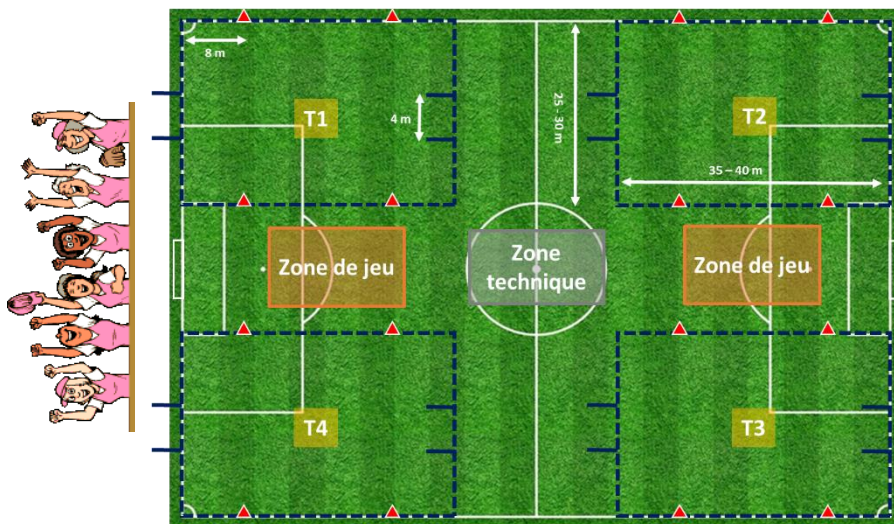
## DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1er temps de jeu	2ème temps de jeu	3ème temps de jeu	4ème temps de jeu	5ème temps de jeu
E1		T4	T1	T1	T2	Jeu
E2		T1	T2	T2	T1	Jeu
E3		T1	Jeu	T3	T2	T1
E4		T3	Jeu	T2	T3	T2
E5		T2	T1	Jeu	T3	T3
E6		T4	T3	Jeu	T1	T3
E7		T3	T2	T3	Jeu	T2
E8		T2	T3	T1	Jeu	T1

1 temps de jeu = 10 minutes



## PLATEAU A 9 EQUIPES



Equipe 1 : .....  
 Equipe 2 : .....  
 Equipe 3 : .....  
 Equipe 4 : .....  
 Equipe 5 : .....

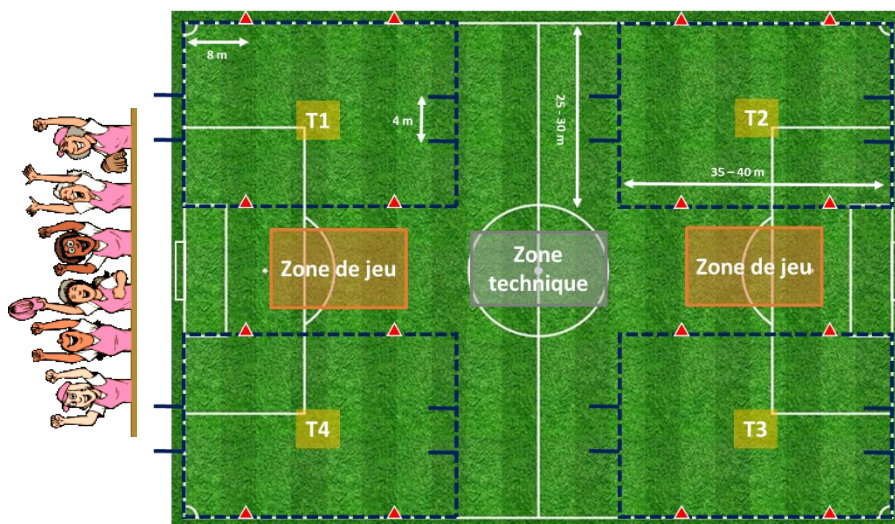
Equipe 6 : .....  
 Equipe 7 : .....  
 Equipe 8 : .....  
 Equipe 9 : .....

### DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1er temps de jeu	2ème temps de jeu	3ème temps de jeu	4ème temps de jeu	5ème temps de jeu	6ème temps de jeu
E1		T1	T2	Jeu	T1	T3	Récup
E2		T1	Récup	T1	Jeu	T2	T1
E3		T2	T1	Récup	T1	Jeu	T1
E4		T2	Jeu	T2	T2	T2	Récup
E5		T3	T2	T3	Récup	Jeu	T2
E6		T3	T3	Jeu	T2	T1	Récup
E7		T4	Jeu	T3	T3	T1	Récup
E8		T4	T3	T2	Jeu	Récup	T2
E9		Jeu	T1	T1	T3	T3	Récup

1 temps de jeu = 10 minutes

## PLATEAU A 10 EQUIPES



Equipe 1 : .....

Equipe 6 : .....

Equipe 2 : .....

Equipe 7 : .....

Equipe 3 : .....

Equipe 8 : .....

Equipe 4 : .....

Equipe 9 : .....

Equipe 5 : .....

Equipe 10 : .....

## DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1er temps de jeu	2ème temps de jeu	3ème temps de jeu	4ème temps de jeu	5ème temps de jeu
E1		T1	T1	T2	T1	Jeu
E2		T1	T2	T1	Jeu	T1
E3		T2	T2	Jeu	T1	T2
E4		T2	Jeu	T2	T2	T1
E5		Jeu	T1	T1	T2	T2
E6		T3	T3	T4	T3	Jeu
E7		T3	T4	T3	Jeu	T3
E8		T4	T4	Jeu	T3	T4
E9		T4	Jeu	T4	T4	T3
E10		Jeu	T3	T3	T4	T4

1 temps de jeu = 10 minutes

## PLATEAU A 11 EQUIPES



Equipe 1 : .....

Equipe 7 : .....

Equipe 2 : .....

Equipe 8 : .....

Equipe 3 : .....

Equipe 9 : .....

Equipe 4 : .....

Equipe 10 : .....

Equipe 5 : .....

Equipe 11 : .....

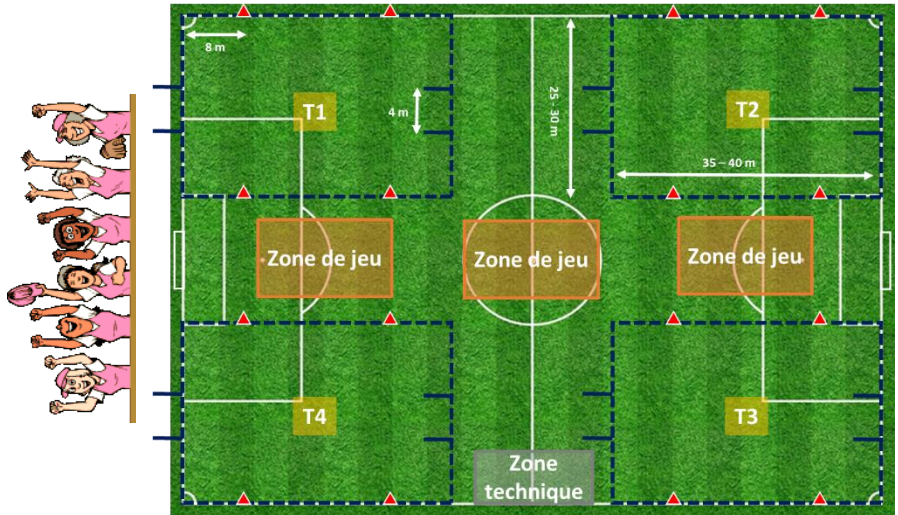
Equipe 6 : .....

## DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1er temps de jeu	2ème temps de jeu	3ème temps de jeu	4ème temps de jeu	5ème temps de jeu	6ème temps de jeu
E1		T1	T1	T2	T1	Jeu	Récup
E2		T1	Récup	T1	Jeu	T1	T1
E3		T2	T2	Jeu	Récup	T1	T2
E4		T2	Jeu	T2	T2	T2	Récup
E5		Jeu	T1	T1	T2	Récup	T2
E6		T3	T3	T4	T3	Jeu	Récup
E7		T3	T4	Récup	Jeu	T3	T1
E8		T4	T4	Jeu	T3	T4	Récup
E9		T4	Jeu	T4	T4	T3	Récup
E10		Jeu	T3	T3	T4	T4	Récup
E11		Jeu	T2	T3	T1	T2	Récup

1 temps de jeu = 10 minutes

## PLATEAU A 12 EQUIPES



Equipe 1 : .....  
 Equipe 2 : .....  
 Equipe 3 : .....  
 Equipe 4 : .....  
 Equipe 5 : .....  
 Equipe 6 : .....

Equipe 7 : .....  
 Equipe 8 : .....  
 Equipe 9 : .....  
 Equipe 10 : .....  
 Equipe 11 : .....  
 Equipe 12 : .....

### DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1er temps de jeu	2ème temps de jeu	3ème temps de jeu	4ème temps de jeu	5ème temps de jeu	6ème temps de jeu
E1		T1	T2	Jeu	T1	T1	Récup
E2		T1	Jeu	T1	T2	Récup	T2
E3		T2	T1	Jeu	T2	T2	Récup
E4		T2	Jeu	T2	Récup	T1	T1
E5		Jeu	T1	T2	T1	Récup	T3
E6		Jeu	T2	T1	Récup	T2	T4
E7		T3	T4	Jeu	T3	T3	Récup
E8		T3	Jeu	T3	T4	Récup	T3
E9		T4	T3	Jeu	T4	T4	Récup
E10		T4	Jeu	T4	Récup	T3	T4
E11		Jeu	T3	T4	T3	Récup	T1
E12		Jeu	T4	T3	Récup	T4	T2

1 temps de jeu = 10 minutes

# INTERCLUBS

## « A LA RENCONTRE D'UN CLUB »

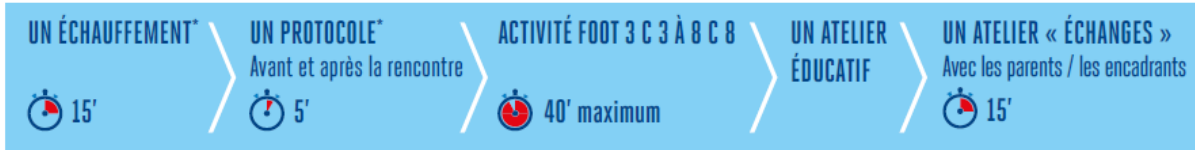
Cela concerne les clubs ayant des jeunes parmi les catégories : U7/U9/U11/U13  
 Le district communique les dates bloquées dans le calendrier pour les interclubs.  
 Si les clubs ne possèdent pas les quatre catégories, ils s'adapteront au cadre proposé.  
 Le district pourra regrouper 2 clubs. L'école de football du club X accueille l'école de football du club Y avec au minimum 2 catégories (si les effectifs sont importants séparer les U7/U9 et U11/U13).

Le club accueillant organise son plateau librement, avec la formule de son choix en s'appuyant sur le panel d'animations proposées (création d'affiches, déguisements, maquillages, chorégraphies, chansons...). Les accompagnateurs, joueurs et dirigeants pourront être habillés aux couleurs de leur club. L'interclubs a lieu sur l'après-midi ou sur la journée avec le repas pris en commun (enfants, éducateurs, parents). Les parents et accompagnateurs devront encourager leur équipe dans un climat de sportivité.  
 En fin de plateau, les parents apporteront et organiseront les goûters pour les petits et grands.

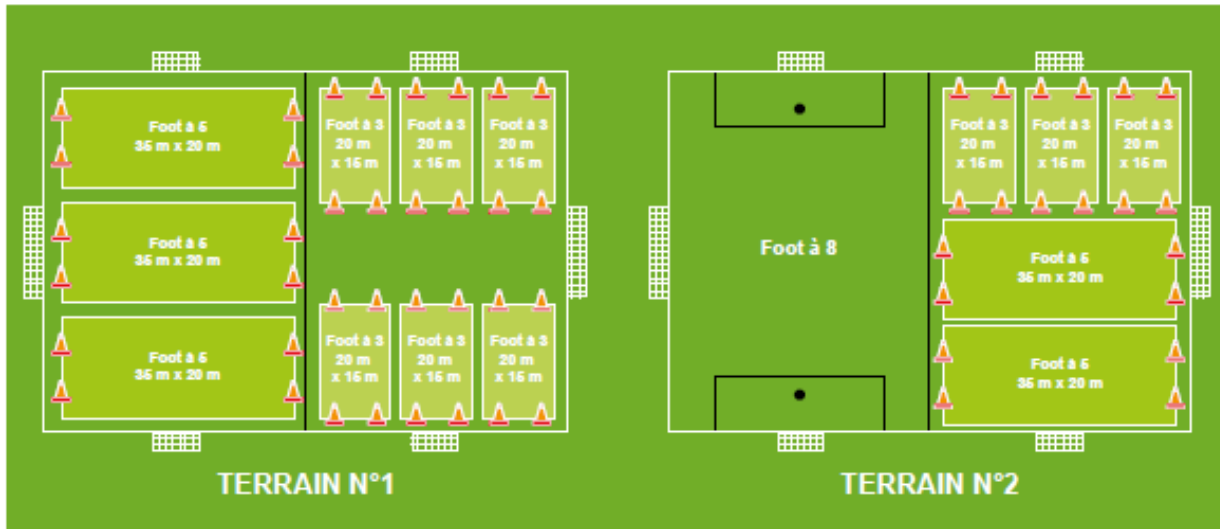
## INTERCLUBS « UNE JOURNÉE D'ÉCHANGES »

UN TEMPS SPORTIF

UN TEMPS D'ÉCHANGES



## EXEMPLES D'ESPACES DE JEU



## EXEMPLES D'ORGANISATION D'UN INTERCLUBS U6 À U9

- Effectif** : U6 à U9
- Pratique** : 3 c 3 à 5 c 5
- Suppléants** : 0 si possible
- Nombre d'équipes** : 12 équipes U7  
6 équipes U9
- Temps de jeu** : 6 x 7 minutes
- Espace de jeu** : n°1
- Matériel** :
  - > Ballons T3 ou T4
  - > Coupelles (pour sécuriser les aires de jeu)
  - > 36 cônes ou jalons
  - > 6 jeux de 5 chasubles
  - > 1 pharmacie

Horaires	Rotations	Terrains	
9 h 45	Accueil	½ Terrain 1	½ Terrain 2
10 h 15	Rotation 1	12 équipes U7	6 équipes U9
10 h 25	Rotation 2	Les équipes visiteuses tournent dans le sens des aiguilles d'une montre	
10 h 35	Rotation 3		
10 h 45	Pause - Animations / Atelier éducatif		
11 h 10	Rotation 4	Les équipes visiteuses tournent dans le sens des aiguilles d'une montre	
11 h 20	Rotation 5		
11 h 30	Rotation 6		
11 h 45	Goûter et verre de l'amitié		

On peut imaginer un système de vagues pour que les équipes jouent un match sur deux et puissent être supportrices

# FESTI-FOOT



## COMMENT ORGANISER UN FESTI-FOOT ?

Différentes formules sont possibles. À vous de composer votre menu.

- > 10 équipes : installer 5 terrains
- > 12 équipes : installer 6 terrains
- > 14 équipes : installer 7 terrains
- > 16 équipes : installer 8 terrains
- > 18 équipes : installer 9 terrains
- > 20 équipes : installer 10 terrains



### AUTO ARBITRAGE

<b>Le Terrain</b>	30 m x 20 m
<b>Buts</b>	2 m x 1 m 50
<b>Ballon</b>	Ballon N°3
<b>Nbre Joueurs</b>	3 contre 3. Pas de GB Pas de remplaçant
<b>Touches</b>	Au pied, sur passe au sol ou conduite au choix du joueur
<b>Temps de Jeu</b>	10 x 5 min ou 12 x 4 min (selon le nombre de terrain)
<b>Sortie de But</b>	Le ballon est posé au sol à <b>3m</b> du but. L'adversaire doit se tenir à <b>4m</b> du ballon.
<b>Hors-Jeu</b>	NON

PARTIE FOOTBALL	
Un seul ascenseur (poule unique)	OU Deux ascenseurs (poule en parallèle)
<b>ROTATIONS :</b> > L'équipe qui gagne progresse du terrain H vers le terrain A > L'équipe qui perd du terrain A vers le terrain H Exemple : Pour 16 équipes / Poule unique / Soit 8 séquences de 5'.	<b>ROTATIONS :</b> <b>1<sup>er</sup> Temps :</b> Identique formule ascenseur sur 4 séquences de 5'. <b>2<sup>e</sup> Temps :</b> Croisement des poules Les premiers se rencontrent sur un demi-terrain et les autres sur un autre demi-terrain sur 4 séquences de 5'.



# FUTSAL

U8/U9

UN PROTOCOLE FAIR-PLAY\*  
Avant la rencontre

MATCHS\*

40' max

UN PROTOCOLE FAIR-PLAY\*  
Après la rencontre

Lois du jeu :

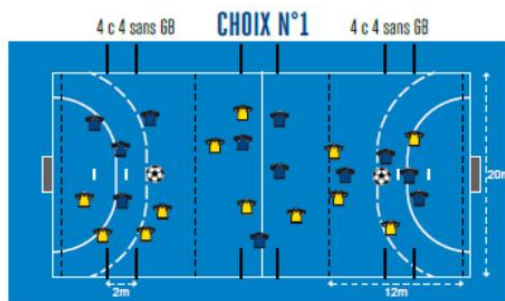
- > Ballons futsal
- > Pas de hors jeu - Tacles interdits
- > Protèges tibias obligatoires
- > Participation de tous à égalité
- > Protocole avant et après match

## EXEMPLE D'ORGANISATION D'UN RASSEMBLEMENT FUTSAL U8/U9 N°1

**Effectif :** U8/U9  
**Pratique :** 4 c 4  
**Suppléments :** 0 à 1  
**Temps de jeu :** 5 x 8 minutes  
**Espace de jeu n°3 :** 20 m x 12 m

**Matériel :**  
 > 4 ballons de futsal  
 > 12 jalons / galettes / coupelles  
 > 3 à 6 jeux de 4 chasubles.

Horaires	U8/U9	Exemple pour 6 équipes					
10 h 00	Accueil	terrain 1		terrain 2		terrain 3	
10 h 10	Rotation 1	A	B	C	D	E	F
10 h 20	Rotation 2	A	C	D	F	B	E
10 h 30		PAUSE (hydratation...)					
10 h 35	Rotation 3	A	D	B	F	C	E
10 h 45	Rotation 4	A	E	B	D	F	C
10 h 55		PAUSE (hydratation...)					
11 h 00	Rotation 5	A	F	E	D	B	C
Goûter et verre de l'amitié							

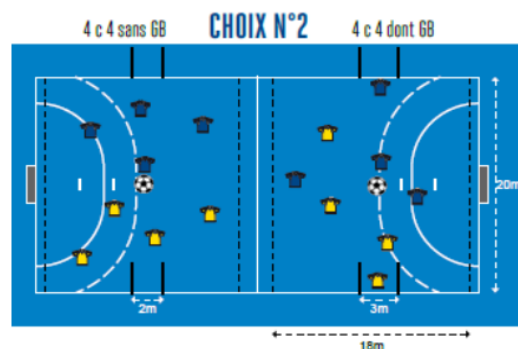


## EXEMPLES D'ORGANISATION D'UN RASSEMBLEMENT FUTSAL U8/U9 N°2

**Effectif :** U8/U9  
**Pratique :** 4 c 4 dont GB  
**Suppléments :** 0 à 1  
**Temps de jeu :** 6 x 7 minutes  
**Espace de jeu n° 2 :** 20 x 18 m

**Matériel :**  
 > 5 ballons de futsal  
 > 8 jalons  
 > 2 jeux de 4 chasubles.

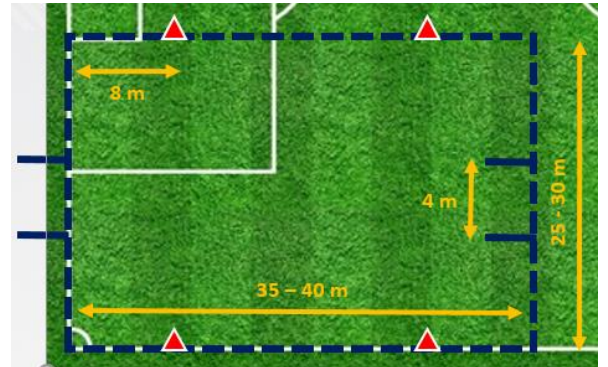
Horaires	U8/U9	Exemple pour 4 à 8 Equipes			
9 h 30	Accueil	8 équipes			
		Terrain 1		Terrain 2	
9 h 40	Rotation 1	A	B	E	F
9 h 50	Rotation 2	C	D	G	H
10 h 00	Rotation 3	A	C	E	G
10 h 10	Rotation 4	B	D	F	H
10 h 20	Rotation 5	A	D	E	H
10 h 30	Rotation 6	B	C	F	G
10 h 40	Rotation 7	A	E	C	G
10 h 50	Rotation 8	B	F	D	H
11 h 00	Rotation 9	A	F	C	H
11 h 10	Rotation 10	B	E	D	G
11 h 20	Rotation 11	A	G	C	E
11 h 30	Rotation 12	B	H	D	F
11 h 45		Goûter et verre de l'amitié			



# RÈGLEMENTATION

## LE TERRAIN

- 🕒 Dimension : 40m x 30m  
(Tolérance : Longueur 35 à 40m / Largeur : 25 à 30m)
- 🕒 4 plots placés à 8m de chaque coin, sur la longueur du terrain, permettent, de déterminer les deux surfaces de réparation. Remarque : dans cette zone, le gardien de but aura le droit de jouer à la main.
- 🕒 Dimension des Buts : 4m x 1,5m (hauteur du piquet)
- 🕒 Point de penalty à 6m de la ligne de but



## LES EQUIPES :

- 🕒 Une équipe se compose de 5 joueurs (garçons ou filles) dont un(e) gardien(ne) de but. **Les joueuses U10F sont autorisées à jouer dans la catégorie ainsi que 3 joueuses U7F max par équipe.**
- 🕒 Elle peut comporter 1 remplaçant. Celui-ci peut entrer dans le jeu à n'importe quel moment de la partie. Les joueurs remplacés continuent à participer à la rencontre en qualité de remplaçants.

**Lors du plateau, tous les JOUEURS ou JOUEUSES doivent participer de façon égale**

## L'EQUIPEMENT :

- 🕒 **Le port des protège-tibias est obligatoire.**
- 🕒 Ballon taille N°3 ou taille N°4

## LE TEMPS DE JEU :

- 🕒 Temps de jeu de 50 minutes avec alternance de rencontres et ateliers : 4 matches et 1 jeu.

## LES REGLES :

**Arbitrage éducatif au bord du terrain**

- 🕒 Pas de hors-jeu
- 🕒 Tous les coups francs sont directs. Sur un coup d'envoi, coup franc, corner et touche, les joueurs adverses se situent à 4m.
- 🕒 **Les touches s'effectuent au pied avec au choix : sur une passe au sol ou en conduite (interdiction à l'enfant qui fait la touche de marquer directement sauf après une conduite de balle)**
- 🕒 Les relances du gardien sont à la main ou au sol au pied, pas de volée ou ½ volée (dans ce cas, à refaire). Sur passe d'un partenaire, le gardien peut se saisir du ballon avec les mains.
- 🕒 Relance protégée aux 8m : sur une sortie de but ou quand le gardien de but est en possession du ballon avec les mains, l'adversaire se replace au-delà de la ligne des 8m. Il ne pourra pénétrer dans cette zone que lorsque le ballon sera parvenu dans les pieds d'un partenaire du gardien de but.



## CALENDRIER :

 Rentrée du Foot :

Le samedi 21 septembre 2019

 Rentrée des Ecoles Féminine de Football :

Le samedi 05 octobre 2019

 Journée Nationale :

Le samedi 30 mai 2020

 Réunion de fin de saison :

**Pour plus d'informations, rendez-vous sur  
le site de votre District ou de la LFNA**

 Formations :

 U7 :

 U9 :

 U11 :

## LABEL JEUNES :

*La reconnaissance du travail du club pour les jeunes*





 3 niveaux de label :



 Projet Club :

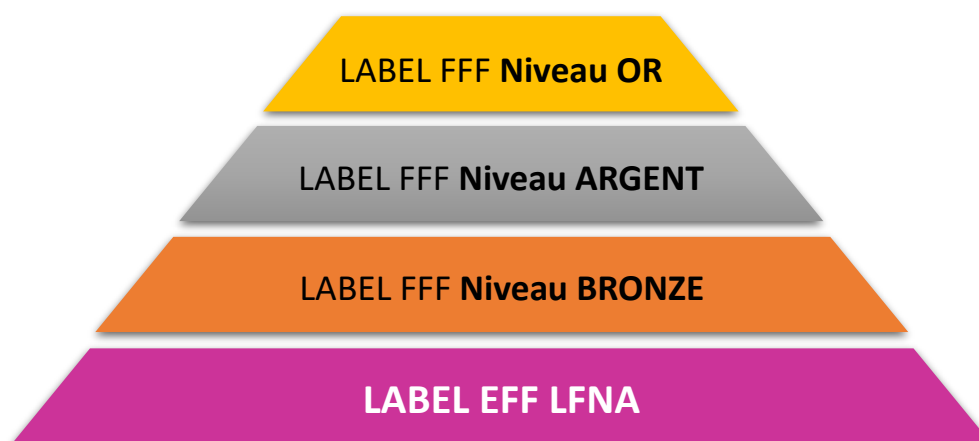


Validation de 4 Projets :

-  ASSOCIATIF
-  ENCADREMENT et FORMATION
-  EDUCATIF
-  SPORTIF

## LABEL ECOLE FEMININE DE FOOTBALL :

L'obtention du Label Ecole Féminine de Football est soumis à la validation de critères incontournables de 4 projets du club : Associatif, Sportif, Educatif et Encadrement et Formation. Voici les 4 niveaux de label :



Contact : le Conseiller Technique Départemental du Développement et Animation des Pratiques de votre District

## CALENDRIER DISTRICT :



## DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD

Mise à jour 09/2020		CALENDRIER FOOT EDUCATIF 2019/2020					
Dates	Matchs Girondins Bordeaux	U13 DISTRICT	U13 Brassage LIGUE	U11	U11/U13 Féminines	U7 et U9	Divers
07/09/2019		Tournoi **		Tournoi **			
14/09/2019		Tournoi **	Criterium 1 Phase 1	Journée Accueil			
21/09/2019		Criterium 1 Phase 1	Criterium 2 Phase 1	+ de foot Jour de coupe		JA U9	
28/09/2019		Criterium 2 Phase 1	Criterium 3 Phase 1	Criterium 1 Phase 1		JA U7	
05/10/2019		Criterium 3 Phase 1	Criterium 4 Phase 1	Criterium 2 Phase 1	J Accueil	*	
12/10/2019		Festival U13	Criterium 5 Phase 1	Criterium 3 Phase 1	***	*	
19/10/2019	St Etienne	Rattrapage	Rattrapage	Rattrapage			Vacances
02/11/2019		Festival Foot U13 + de foot jour de coupe »					Vacances
09/11/2019		Criterium 1 Phase 2	Criterium 1 Phase 2	+ de foot Jour de coupe		***	*
11/11/2019		Espoir du Football U13					
16/11/2019		Criterium 2 Phase 2	Criterium 2 Phase 2	Criterium 1 Phase 2	***	*	
23/11/2019		Criterium 3 Phase 2	Criterium 3 Phase 2	Criterium 2 Phase 2	***	*	
30/11/2019		Criterium 4 Phase 2	Criterium 4 Phase 2	Criterium 3 Phase 2	***	*	
07/12/2019		Criterium 5 Phase 2	Criterium 5 Phase 2	Criterium 4 Phase 2	***	*	
14/12/2019	Strasbourg	Rattrapage	Rattrapage	Rattrapage	***	*	
21/12/2019		Rattrapage	Rattrapage	Rattrapage			Vacances
04/01/2020		Futsal	Futsal	Futsal	Futsal		Vacances
11/01/2020		Futsal	Futsal	Futsal	Futsal	*	
18/01/2020		Criterium J1	Criterium J1	Criterium 5 Phase 2	***	*	
25/01/2020		Criterium J2	Criterium J2	Criterium 6 Phase 2	***	*	
01/02/2020		Rattrapage	Rattrapage	Rattrapage	***	*	
08/02/2020		Criterium J3	Criterium J3	Criterium 7 Phase 2	***	*	
15/02/2020		Criterium J4	Criterium J4	Rattrapage	***	*	
22/02/2020	Nice	Futsal ou Rattrapage		Futsal			Vacances
07/03/2020	Rennes	Futsal ou Rattrapage		Futsal	***	*	Vacances
14/03/2020		Criterium J5	Criterium J5	Criterium J1	***	*	
21/03/2020		Finale Dép. Futsal	Interdistrict (22/3)	Criterium J2	***	*	
28/03/2020		Criterium J6	Criterium J6	Criterium J3	***	*	
04/04/2020		Criterium J7 **** ou Festival U13 Finales		Criterium J4	***	*	
11/04/2020		Rattrapage	Criterium J7	Rattrapage	***	*	Pâques
18/04/2020		Tournoi **		Finale Départ. Futsal			Vacances
25/04/2020	Toulouse						Vacances
02/05/2020		Rattrapage ou Festival U13 Régionale		Finale Rég. Futsal *****			Vacances
09/05/2020		Criterium J8	Criterium J8	Criterium J5	***	*	
16/05/2020		Criterium J9	Rattrapage	Criterium J6	***	*	
23/05/2020		Rattrapage	Criterium J9	+ de foot Fin coupe		***	*
30/05/2020		Tournoi **	Tournoi **	Criterium J7	***	JND	Pentecote
06/06/2020		+ de foot « Beach »					
13/06/2020		Tournoi **		Tournoi **			

Si pas de compétition ce jour là ; les matchs des Girondins de Bordeaux correspondent aux matchs autorisés par le district pour demander des places gratuites pour vos Jeunes d'U6 à U15 (50 places maxi),

\* Plateaux débutants déterminée par secteurs

\*\* Date libre pour faire « tournoi » sauf si un Rattrapage est impératif »

\*\*\* Suivant calendrier spécifique féminin

\*\*\*\* Criterium J7 si pas concerné par « Festival Foot U13 »

\*\*\*\*\* En attente confirmation de la LIGUE



## NOTES :