

## 2ème Tour - Samedi 02 Novembre

- **Page 1** – « Classement » et « Présentation des épreuves techniques » ;
- **Page 2** – « Feuilles des rencontres » (Le club recevant complète et retourne cette feuille, accompagnée des feuilles de présence de chaque équipe) et « Déroulement des rencontres »
- **Page 3** – « Composition des poules »
- **Page 4** – « Feuille de présence » à remplir avec les résultats de jonglerie

### CLASSEMENT :

- **La 1ère équipe de chaque poule et les meilleures secondes (sur l'ensemble des poules) seront qualifiées pour la Finale départementale.** Une seule équipe par club (ou entente) est éligible pour la finale. Si 2 équipes d'un même club se trouvent en position de finaliste elles seront départagées suivant les critères : Classement, Pts/matches, Epreuve jonglerie. Si dans une poule l'équipe classée 1ère n'est pas éligible pour la finale on prend alors l'équipe classée seconde de la même poule.

- Dans chaque poule, toutes les équipes se rencontrent. A l'issue de ces matches, un classement est effectué comme suit :

- \* 3 pts pour une victoire
- \* 0 pt pour une défaite
- \* 1 pt pour un match nul
- \* -1 pt pour forfait.

**\* 1 point de plus attribué à l'équipe qui gagne l'épreuve technique d'avant la rencontre**

En cas d'égalité aux points, à la fin des rencontres, le classement se fera de la façon suivante ; Il sera tenu compte dans l'ordre :

- a) du classement aux points des rencontres jouées entre eux par les clubs ex-aequo concernés;
- b) de la différence entre les buts marqués et concédés lors du (ou des) match(s) joué(s) entre eux par les clubs ex-aequo (Goal average particulier).
- c) de l'épreuve de jonglerie. Il sera tenu compte du total des 8 meilleurs résultats sur l'ensemble des contacts (tête et pieds)

**Si une équipe est forfait l'équipe qui devait l'affronter marque les 4 points (3pts pour le match et 1 pt pour l'épreuve technique)**

### PRESENTATION DES EPREUVES TECHNIQUES

Chaque rencontres est précédée d'une épreuve technique. **L'équipe gagnante de l'épreuve marque un point de plus.**

**Avant la 1ère Rencontre : Organisation de l'épreuve de jonglerie**

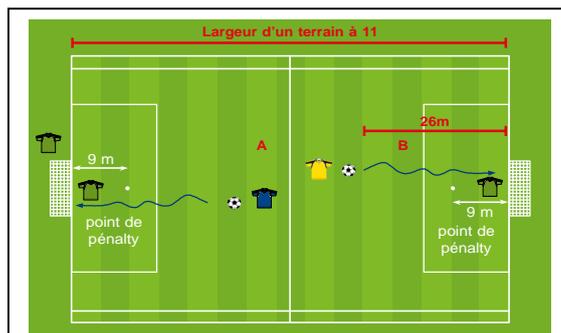
- **Principe :** Placer 1 jeune face à 1 autre jeune par numéro de maillot (par exemple).

- **Comptage des jonglages :** Par le joueur en attente

Les joueurs donnent ensemble les résultats à l'éducateur qui inscrit les résultats sur la « feuille de match ». Limitation à 50 contacts pied gauche, 50 contacts pied droit et 50 têtes (sans surface de rattrapage). Le meilleur score des 2 essais dans chaque spécialité sera retenu. Départ de jonglerie au choix (au sol ou à la main). **Calcul fait sur le total des 8 meilleurs résultats**

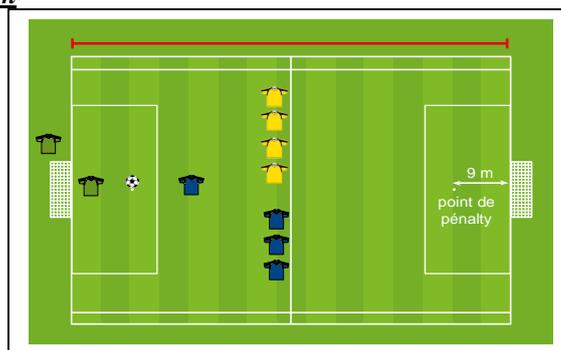
**Avant la 2ème Rencontre : Organisation des 1 contre 1 avec les gardiens**

- Départ à 26 m du but, > Si le ballon est remis en jeu par le poteau, la barre ou le gardien, possibilité de reprendre le ballon
- Utiliser les deux buts. Départ simultané sur chacun des buts
- Tous les joueurs tirent. Si une équipe à moins de joueur alors on tire au sort un ou plusieurs joueur(s) pour avoir le même nombre de tireur.
- En cas d'égalité à la fin de la série, on recommence, au premier qui rate son tir (à égalité de tir)



**Avant la 3ème Rencontre : Organisation des Coups de Pied de réparation**

- Tous les joueurs tirent. Si une équipe à moins de joueur alors on tire au sort un ou plusieurs joueur(s) pour avoir le même nombre de tireur.
- En cas d'égalité à la fin de la série, on recommence, au premier qui rate son tir (à égalité de tir)





**DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD**  
**COUPE DE LA DORDOGNE «FESTIVAL FOOT U13»**



**2ème Tour - Samedi 02 Novembre**

**FEUILLE DES RENCONTRES DE LA POULE : à \_\_\_\_\_**

**DEROULEMENT DES RENCONTRES :**

*Durée des rencontres : 1 période de 20 minutes pour une poule de 4 et 1 période de 30 minutes si 3 équipes*

*Le club recevant fait un tirage au sort pour déterminer la lettre attribuée à chaque équipe (A, B, C ou D).*

*Pour une Poule de 3 équipes on tir au sort les lettres A, B et C*

*L'équipe gagnante de l'épreuve technique marque un point de plus.*

*Une équipe qui joue contre un « forfait » marque 4 points (3 points pour le forfait + 1pt pour l'épreuve technique)*

*1<sup>er</sup> Match : A contre B et C contre D.*

*Avant de jouer l'équipe A fait la jonglerie contre l'équipe B, et l'équipe C contre l'équipe D. **Si une équipe est forfait (ou dans une Poule de 3) Toute les équipes réalise quand même la jonglerie. Les résultats sont inscrits sur les feuilles de présence.***

*2ème Match : A contre C et B contre D.*

*Avant de jouer l'équipe A fait l'épreuve du « 1 contre 1 » contre l'équipe C, et l'équipe B contre l'équipe D.*

*3ème Match : A contre D et C contre B.*

*Avant de jouer l'équipe A fait l'épreuve des « Coups de pieds de réparation » contre l'équipe D, et l'équipe C contre l'équipe B.*

Equipes	Lettre tirée au sort- (A, B, C ou D)	Point(s) du 1er Match et Point Technique	Point(s) du 2eme Match et Point Technique	Point(s) du 3eme Match et Point Technique	TOTAL Points	Class

**NB : N'oubliez pas le point du défi technique dans l'attribution des points !!!**

**Inscrire les résultats des épreuves techniques et des rencontres dans les tableaux des rencontres ci-dessous :**

<b><u>Rencontres Après tirage au sort des Lettres:</u></b>	<u>Résultats Epreuve de Jonglerie (8 meilleurs résultats)</u>	<u>Résultats des Matches</u>
<b><u>1<sup>er</sup> Match</u></b>		
A contre B		
C contre D		
<b><u>2ème Match</u></b>	<u>Résultats de l'épreuve de 1 contre 1 avec les gardiens</u>	<u>Résultats des Matches</u>
A contre C		
B contre D		
<b><u>3ème Match</u></b>	<u>Résultats de l'épreuve de Coups de Pied de réparation</u>	<u>Résultats des Matches</u>
A contre D		
C contre B		

Observations :

visa du responsable de chaque équipe :

**Le club recevant complète et retourne cette feuille au DISTRICT, accompagnée des feuilles de présence de chaque équipe**



**DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD**  
**COUPE DE LA DORDOGNE «FESTIVAL FOOT U13»**



**2ème Tour - Samedi 02 Novembre**  
**Composition des POULES**

<b><u>POULE A :</u></b> <b><u>à CHAMIERIS à 11H</u></b>	<b><u>POULE B :</u></b> <b><u>à MAREUIL à 14H</u></b>	<b><u>POULE C :</u></b> <b><u>à TRELISSAC LES MAURILLOUX à 14H</u></b>
CHAMIERIS A	BELLE ET DRONNE A	TRELISSAC A
CHAMIERIS B	BELLE ET DRONNE B	CHATEAU L'EVEQUE Ent.
JP CENTRE A	NONTRON Ent. A	FOOTHISLECOLE Ent.
JP CENTRE B	NONTRON Ent. B	TRELISSAC B

<b><u>POULE D :</u></b> <b><u>à RIBERAC à 14H</u></b>	<b><u>POULE E</u></b> <b><u>à MENESPLET à 14H</u></b>	<b><u>POULE F</u></b> <b><u>à VILLAMBLARD à 14H</u></b>
RIBERAC	MONTPON MENESPLET	NEUVIC ST LEON Ent. A
CHANCELADE MARSAC	RAZAC Ent.	NEUVIC ST LEON Ent. B
CHAMPCEVINEL A	PAYS GURCON Ent.	BERGERAC PERIGORD C
CHAMPCEVINEL B	PAYS EYRAUD	TOCANE

<b><u>POULE G</u></b> <b><u>à MONTIGNAC à 14H</u></b>	<b><u>POULE H</u></b> <b><u>à BASSILLAC à 14H</u></b>	<b><u>POULE I</u></b> <b><u>à LIMEUIL à 14H</u></b>
MONTIGNAC Ent. A	BASSIMILHAC	SARLAT MARCILLAC A
MONTIGNAC Ent. B	NOTRE DAME DE SANILHAC. A	SARLAT MARCILLAC B
HAUTEFORT	NOTRE DAME DE SANILHAC B	PAYS FENELON
TERRASSON USA	ESP VERT	LIMEUIL

<b><u>POULE J</u></b> <b><u>à PRIGONRIEUX à 14H</u></b>	<b><u>POULE K</u></b> <b><u>à BERGERAC PONT ROUX à 12h30</u></b>	<b><u>POULE L</u></b> <b><u>à SALTGOURDE à 14H</u></b>
PRIGONRIEUX A	BERGERAC PERIGORD A	PERIGUEUX FOOT
PRIGONRIEUX B	BERGERAC PERIGORD B	BOULAZAC
LALINDE COUZE Ent.	PAYS BEAUMONT	ATUR
COTEAUX PECHARMANT.	LA MENAURIE Ent.	THENON LIMEYRAT Ent.

<b><u>POULE M</u></b> <b><u>à MUSSIDAN à 14H</u></b>
MUSSIDAN Ent.
COURS DE PILE Ent.
LIMENS JSA
LA ROCHE CHALAIS Ent



**DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD**  
**FEUILLE DE PRESENCE U13**

**CLUB :** \_\_\_\_\_

N°	NOM ET PRENOM DES JOUEURS	NUMERO DES LICENCES	Essais	JONGLERIES			SCORES RETENUS			Total
				PIED Droit (50 max)	PIED Gauche (50 max)	TETE (50 max)	Pied Droit	Pied Gauche	Tête	
1			1							
			2							
2			1							
			2							
3			1							
			2							
4			1							
			2							
5			1							
			2							
6			1							
			2							
7			1							
			2							
8			1							
			2							
9			1							
			2							
10			1							
			2							
11			1							
			2							
12			1							
			2							

NOM ET PRENOM DU RESPONSABLE	NUMERO DE LICENCE

Total 8 Joueurs	
Total 9 Joueurs	
Total 10 Joueurs	
Total 11 Joueurs	
Total 12 Joueurs	

Signature du Responsable :