

2ème Tour - Samedi 12 Novembre 2022

Vous trouverez en :

- **Page 1** – « Classement » et « Présentation des épreuves techniques » ;
- **Page 2** – « Feuilles des rencontres » (Le club recevant complète et retourne cette feuille, accompagnée des feuilles de présence de chaque équipe) et « Déroulement des rencontres »
- **Page 3** – « Composition des poules »
- **Page 4** – « Feuille de présence » à remplir avec les résultats de jonglerie

CLASSEMENT :

Les 2 premières équipes des poules A à H se qualifient pour la finale départementale

- Dans chaque poule, toutes les équipes se rencontrent. A l'issue de ces matchs, un classement est effectué comme suit :

- * 3 pts pour une victoire
- * 0 pt pour une défaite
- * 1 pt pour un match nul
- * -1 pt pour forfait.

* 1 point de plus attribué à l'équipe qui gagne l'épreuve technique d'avant la rencontre

En cas d'égalité aux points, à la fin des rencontres, le classement se fera de la façon suivante ; Il sera tenu compte dans l'ordre :

- a) du classement aux points des rencontres jouées entre eux par les clubs ex-aequo concernés ; (y compris le point de l'épreuve technique)
- b) de la différence entre les buts marqués et concédés lors du (ou des) match(s) joué(s) entre eux par les clubs ex-aequo (Goal average particulier).
- c) de l'épreuve de jonglerie. Il sera tenu compte du total des 8 meilleurs résultats sur l'ensemble des contacts (tête et pieds)

Si une équipe est forfait l'équipe qui devait l'affronter marque les 4 points (3pts pour le match et 1 pt pour l'épreuve technique)

PRESENTATION DES EPREUVES TECHNIQUES

Chaque rencontre est précédée d'une épreuve technique. L'équipe gagnante de l'épreuve marque un point de plus.

Avant la 1ère Rencontre : Organisation de l'épreuve de jonglerie

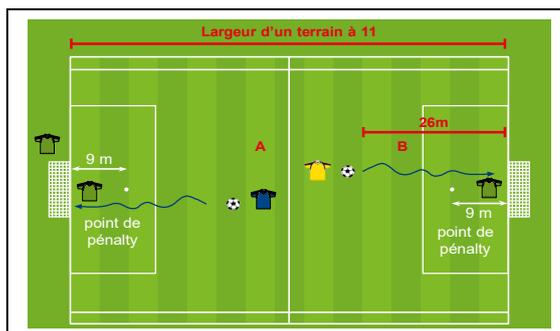
- Principe : Placer 1 jeune face à 1 autre jeune par numéro de maillot (par exemple).

- Comptage des jonglages : Par le joueur en attente

Les joueurs donnent ensemble les résultats à l'éducateur qui inscrit les résultats sur la « feuille de match ». Limitation à 50 contacts pied gauche, 50 contacts pied droit et 50 têtes (sans surface de rattrapage). Le meilleur score des 2 essais dans chaque spécialité sera retenu. Départ de jonglerie au choix (au sol ou à la main).

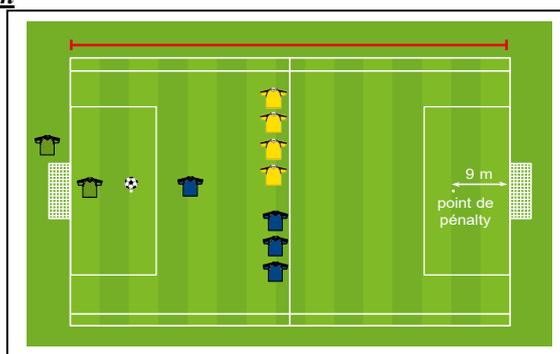
Avant la 2ème Rencontre : Organisation des 1 contre 1 avec les gardiens

- Départ à 26 m du but, > Si le ballon est remis en jeu par le poteau, la barre ou le gardien, possibilité de reprendre le ballon
- Utiliser les deux buts. Départ simultané sur chacun des buts
- Tous les joueurs tirent. Si une équipe à moins de joueur alors on tire au sort un ou plusieurs joueur(s) pour avoir le même nombre de tireur.
- En cas d'égalité à la fin de la série, on recommence, au premier qui rate son tir (à égalité de tir)



Avant la 3ème Rencontre : Organisation des Coups de Pied de réparation

- Tous les joueurs tirent. Si une équipe à moins de joueur alors on tire au sort un ou plusieurs joueur(s) pour avoir le même nombre de tireur.
- En cas d'égalité à la fin de la série, on recommence, au premier qui rate son tir (à égalité de tir)





DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD
COUPE DE LA DORDOGNE « FESTIVAL FOOT U13 »



2ème Tour - Samedi 12 Novembre 2022

FEUILLE DES RENCONTRES DE LA POULE : à

DEROULEMENT DES RENCONTRES :

Durée des rencontres : 1 période de 20 minutes pour une poule de 4 et 1 période de 30 minutes si 3 équipes

Le club recevant fait un tirage au sort pour déterminer la lettre attribuée à chaque équipe (A, B, C ou D).

Pour une Poule de 3 équipes on tir au sort les lettres A, B et C

L'équipe gagnante de l'épreuve technique marque un point de plus.

Une équipe qui joue contre un « forfait » marque 4 points (3 points pour le forfait + 1pt pour l'épreuve technique)

1^{er} Match : A contre B et C contre D.

*Avant de jouer l'équipe A fait la jonglerie contre l'équipe B, et l'équipe C contre l'équipe D. **Si une équipe est forfait (ou dans une Poule de 3) Toute les équipes réalise quand même la jonglerie. Les résultats sont inscrits sur les feuilles de présence.***

2ème Match : A contre C et B contre D.

Avant de jouer l'équipe A fait l'épreuve du « 1 contre 1 » contre l'équipe C, et l'équipe B contre l'équipe D.

3ème Match : A contre D et C contre B.

Avant de jouer l'équipe A fait l'épreuve des « Coups de pieds de réparation » contre l'équipe D, et l'équipe C contre l'équipe B.

Equipes	Lettre après tirage au sort (A, B, C ou D)	Point(s) Après 1 ^{er} Match	Point(s) Après 2 ^{ème} Match	Point(s) Après 3 ^{ème} Match	TOTAL Points	Clas.

NE PAS OUBLIER DE RETOURNER CETTE FEUILLE

Inscrire les résultats des épreuves techniques et des rencontres dans les tableaux des rencontres ci-dessous :

<u>Rencontres Après tirage au sort des Lettres :</u>	<u>Résultats Epreuve de Jonglerie</u> <u>(8 meilleurs résultats)</u>	<u>Résultats des Matches</u>
<u>1^{er} Match</u>		
A contre B		
C contre D		
<u>2ème Match</u>	<u>Résultats de l'épreuve de</u> <u>1 contre 1 avec les gardiens</u>	<u>Résultats des Matches</u>
A contre C		
B contre D		
<u>3ème Match</u>	<u>Résultats de l'épreuve de</u> <u>Coups de Pied de réparation</u>	<u>Résultats des Matches</u>
A contre D		
C contre B		

Observations :

Visa du responsable de chaque équipe :

Le club recevant complète et retourne cette feuille au DISTRICT, accompagnée des feuilles de présence de chaque équipe



DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD

COUPE DE LA DORDOGNE « FESTIVAL FOOT U13 »



2ème Tour - Samedi 12 Novembre 2022 – Composition des **POULES**

POULE : A à Château L'Eveque à 14H

Ent. Nontron St Pardoux
GJ Foothislecole
GJ Beauronne et Dronne
Bassimilhacois Fc

POULE : B à Chamiers à 10H30

La Tour Mareuil Verteillac
Champcevinel As
Trélissac APFC
GJ Chamiers Sanilhac Coursac

POULE : C à Le Fleix à 14H

Ent Bergerac Stella J
Ent. Faux Lalinde Couze Sauveboeuf
Bergerac Périgord Fc
Pays de L'Eyraud

POULE : D à Prigonrieux à 14H

La Catte
Coteaux Pécharmant
Pays Montaigne Gurçon
Prigonrieux Fc 1

POULE : E à Mensignac à 14H

Ent. Grignols Villamblard
La Roche Chalais Et.
Montpon Ménesplet Fc
Limens Jsa

POULE : F à Rouffignac à 14H

Excideuil St Médard
Ent. Montignacoise Es
Ent. Hautefort Us
Sarlac Marcillac Fc

POULE : G à Limeuil à 14H

Meyrals 1
Pays De Fénelon Us
Condat Sur Vézère Fc
Limeuil Fc

POULE : H à Razac à 11H

Vernois Athletico
Boulzac Es
GJ Ribérac St Aulaye Tocane
Ent. Razacois Aiglons

POULE : I à J. Dubois Boulzac à 14H

Trélissac Apfc 2
Bergerac Périgord 2
Boulzac Es 2
GJ Chamiers Sanilhac Coursac 2

POULE : J à St Laurent des Hommes à 14H

Mussidan St Médard 1
Ent. Grignols Villamblard 2
Montpon Ménesplet Fc 2
Pays Montaigne Gurçon 2

POULE : K à Bassillac à 11H

GJ Beauronne Dronne 2
GJ Beauronne Dronne 3
Bassimilhacois Fc 2
Ent. Nontron St Pardoux 2

POULE : L à Ribérac à 10H30

Limens Jsa 2
Trélissac Apfc 4
GJ Ribérac St Aulaye Tocane 4
GJ Ribérac St Aulaye Tocane 3

POULE : M Chamiers à 14H

GJ Chamiers Sanilhac Coursac 3
Trélissac Apfc 3
Terrasson Usa 1
Boulzac Es 3

POULE : N à Sarlat à 14H

Campagnac Daglan St Laur 1
Sarlac Marcillac Fc 3
Sarlac Marcillac Fc 2
Limeuil Fc 2

POULE : O à Atur à 10H30

Atur Fc 1
Chancelade Marsac 24 1
GJ Ribérac St Aulaye Tocane 2
GJ Chamiers Sanilhac Coursac 4

POULE : P à Beaumont à 14H

Eymet
Ent. Beaumontois Pays Fc 1
Coteaux Pécharmant 2

POULE : Q à Stella à 14H

Prigonrieux Fc 2
Ent Bergerac Stella J 2
Ent. Faux Lalinde Couze Sauveboeuf 2
Ent. Périgord Centre Fc 1



DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD
FEUILLE DE PRESENCE U13

CLUB :

N°	NOM ET PRENOM DES JOUEURS	NUMERO DES LICENCES	Essais	JONGLERIES			SCORES RETENUS			Total
				PIED Droit (50 max)	PIED Gauche (50 max)	TETE (50 max)	Pied Droit	Pied Gauche	Tête	
1			1							
			2							
2			1							
			2							
3			1							
			2							
4			1							
			2							
5			1							
			2							
6			1							
			2							
7			1							
			2							
8			1							
			2							
9			1							
			2							
10			1							
			2							
11			1							
			2							
12			1							
			2							

NOM ET PRENOM DU RESPONSABLE	NUMERO DE LICENCE

Total 8 Joueurs	
Total 9 Joueurs	
Total 10 Joueurs	
Total 11 Joueurs	
Total 12 Joueurs	

Signature du Responsable :

NE PAS OUBLIER DE RETOURNER CETTE FEUILLE