

RATTRAPAGE du 2eme Tour (Date fonction de la poule)

Principe : La DTN dans son « GUIDE DE LA PRATIQUE DU FOOTBALL U6-U13 » préconise la formule de « +2 foot - Jour de Coupe » pour permettre aux équipes de faire des épreuves techniques ainsi que des rencontres.

Les meilleures équipes (déterminées sur le 1^{er} tour) sont regroupées pour la qualification pour la Finale départementale à 16 équipes de 16 clubs différents

- **Page 1** – « Classement » et « Présentation des épreuves techniques » ;
- **Page 2** – « Feuilles des rencontres » (Le club recevant complète et retourne cette feuille, accompagnée des feuilles de présence de chaque équipe) et « Déroulement des rencontres »
- **Page 3** – « Composition des poules »
- **Page 4** – « Feuille de présence » à remplir avec les résultats de jonglerie

CLASSEMENT :

- **La 1ere équipe est qualifiée pour la FINALE DEPARTEMENTALE**

- Dans chaque poule, toutes les équipes se rencontrent. A l'issue de ces matchs, un classement est effectué comme suit :

- * 3 pts pour une victoire
- * 1 pt pour un match nul
- * 0 pt pour une défaite
- * -1 pt pour forfait.

*** 1 point de plus attribué à l'équipe qui gagne l'épreuve technique d'avant la rencontre**

En cas d'égalité aux points, à la fin des rencontres, le classement se fera de la façon suivante ; Il sera tenu compte dans l'ordre :

- a) du classement aux points des rencontres jouées entre eux par les clubs ex-aequo concernés;
- b) de la différence entre les buts marqués et concédés lors du (ou des) match(s) joué(s) entre eux par les clubs ex-aequo (Goal average particulier).
- c) de l'épreuve de jonglerie. Il sera tenu compte du total des 8 meilleurs résultats sur l'ensemble des contacts (tête et pieds)

Si une équipe est forfait l'équipe qui devait l'affronter marque les 4 points (3pts pour le match et 1 pt pour l'épreuve technique)

PRESENTATION DES EPREUVES TECHNIQUES

Chaque rencontres est précédée d'une épreuve technique. **L'équipe gagnante de l'épreuve marque un point de plus.**

Avant la 1ère Rencontre : Organisation de l'épreuve de jonglerie

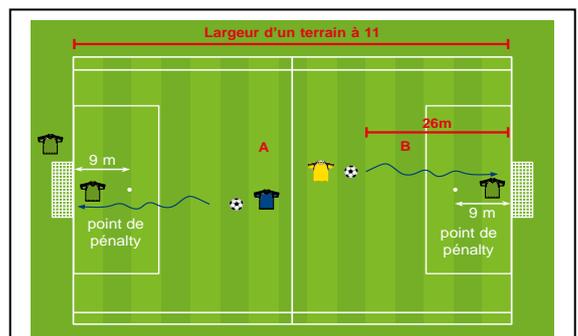
- **Principe :** Placer 1 jeune face à 1 autre jeune par numéro de maillot (par exemple).

- **Comptage des jonglages :** Par le joueur en attente

Les joueurs donnent ensemble les résultats à l'éducateur qui inscrit les résultats sur la « feuille de match ». Limitation à 30 contacts pied gauche, 30 contacts pied droit et 20 têtes (sans surface de rattrapage). Le meilleur score des 2 essais dans chaque spécialité sera retenu. Départ de jonglerie au choix (au sol ou à la main). Total retenu sur les 8 meilleurs résultats.

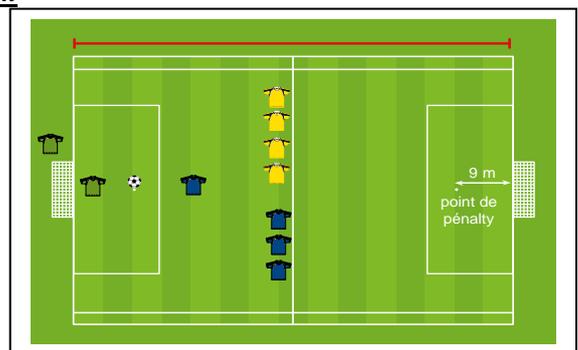
Avant la 2ème Rencontre : Organisation des 1 contre 1 avec les gardiens

- Départ à 26 m du but, > Si le ballon est remis en jeu par le poteau, la barre ou le gardien, possibilité de reprendre le ballon
- Utiliser les deux buts. Départ simultané sur chacun des buts
- Tous les joueurs tirent. Si une équipe à moins de joueur alors on tire au sort un ou plusieurs joueur(s) pour avoir le même nombre de tireur.
- En cas d'égalité à la fin de la série, on recommence, au premier qui rate son tir (à égalité de tir)



Avant la 3ème Rencontre : Organisation des Coups de Pied de réparation

- Tous les joueurs tirent. Si une équipe à moins de joueur alors on tire au sort un ou plusieurs joueur(s) pour avoir le même nombre de tireur.
- En cas d'égalité à la fin de la série, on recommence, au premier qui rate son tir (à égalité de tir)





DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD

COUPE DE LA DORDOGNE «JOUR DE COUPE U11»

RATTRAPAGE du 2eme Tour (Date fonction de la poule)

FEUILLE DES RENCONTRES DE LA POULE : à _____

DEROULEMENT DES RENCONTRES :

Durée des rencontres : 1 période de 17 minutes pour une poule de 4 et 1 période de 25 minutes si 3 équipes

Le club recevant fait un tirage au sort pour déterminer la lettre attribuée à chaque équipe (A, B, C ou D).

Pour une Poule de 3 équipes on tir au sort les lettres A, B et C

L'équipe gagnante de l'épreuve technique marque un point de plus.

Une équipe qui joue contre un « forfait » marque 4 points (3 points pour le forfait + 1pt pour l'épreuve technique)

1^{er} Match : A contre B et C contre D.

*Avant de jouer l'équipe A fait la jonglerie contre l'équipe B, et l'équipe C contre l'équipe D. **Si une équipe est forfait (ou dans une Poule de 3) Toute les équipes réalise quand même la jonglerie. Les résultats sont inscrits sur les feuilles de présence.***

2^{ème} Match : A contre C et B contre D.

Avant de jouer l'équipe A fait l'épreuve du « 1 contre 1 » contre l'équipe C, et l'équipe B contre l'équipe D.

3^{ème} Match : A contre D et C contre B.

Avant de jouer l'équipe A fait l'épreuve des « Coups de pieds de réparation » contre l'équipe D, et l'équipe C contre l'équipe B.

Equipes	Lettre tirée au sort- (A, B, C ou D)	Point(s) du 1er Match et Point Technique	Point(s) du 2eme Match et Point Technique	Point(s) du 3eme Match et Point Technique	TOTAL Points	Class

NB : N'oubliez pas le point du défi technique dans l'attribution des points !!!

<u>Rencontres Après tirage au sort des Lettres:</u>	<u>Résultats</u>	<u>Résultats des Matches</u>
<u>1^{er} Match</u>	<u>De l'épreuve de Jonglerie</u> <u>(8 meilleurs résultats)</u>	
A contre B		
C contre D		
<u>2^{ème} Match</u>	<u>Résultats de l'épreuve de</u> <u>1 contre 1 avec les gardiens</u>	<u>Résultats des Matches</u>
A contre C		
B contre D		
<u>3^{ème} Match</u>	<u>Résultats de l'épreuve de</u> <u>Coups de Pied de réparation</u>	<u>Résultats des Matches</u>
A contre D		
C contre B		

Observations :

visa du responsable de chaque équipe :

Le club recevant complète et retourne cette feuille au DISTRICT, accompagnée des feuilles de présence de chaque équipe



DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD

COUPE DE LA DORDOGNE «JOUR DE COUPE U11»

RATTRAPAGE du 2eme Tour (Date fonction de la poule)

<u>POULE A : Le 11/01/2020</u> <u>à CHAMIERES à 14H</u>	<u>POULE B : Le 11/01/2020</u> <u>à BRANTOME à 14H</u>	
COC CHAMIERES A	BELLE ET DRONNE A	
COC CHAMIERES B	NONTRON Ent. A	
NEUVIC ST LEON A	BOULAZAC	
NEUVIC ST LEON B	ATUR A	
	<u>POULE E le 01/02/2020</u> <u>à MONTPON à 10H30</u>	<u>POULE F le 01/02/2020</u> <u>à RAZAC à 11H</u>
	MONTPON MENESPLET A	RAZAC Ent.
	COURS DE PILE Ent.	LA ROCHE CHALAIS A
	PAYS GURCON B	LA ROCHE CHALAIS B
	PAYS GURCON A	PAYS DE L'EYRAUD
<u>POULE G le 01/02/2020</u> <u>à MENSIGNAC à 14H</u>	<u>POULE H Le 11/01/2020</u> <u>à CONDAT à 14H</u>	<u>POULE I Le 11/01/2020</u> <u>à SARLAT A. Eckert à 14H</u>
LIMENS JSA A	MONTIGNAC A	SARLAT MARCILLAC A
LA FORCE A	MONTIGNAC B	MONPAZIER Ent.
BERGERAC LA CATTE	PAYS DE FENELON	MEYRALS A
MARSANEIX	CONDAT A	MEYRALS B
<u>POULE J Le 11/01/2020</u> <u>à BEAUMONT à 14H</u>	<u>POULE K Le 11/01/2020</u> <u>à EYLIAC à 14H</u>	<u>POULE L Le 11/01/2020</u> <u>à CHANCELADE à 14H</u>
PAYS BEAUMONTOIS	BASSIMILHAC A	CHANCELADE MARSAC A
LIMEUIL A	BASSIMILHAC B	CHANCELADE MARSAC B
LIMEUIL B	CHATEAU L'EVEQUE A	NOTRE DAME SANILHAC A
CAMPAGNAC DAGLAN	CHATEAU L'EVEQUE B	NOTRE DAME SANILHAC B
<u>POULE M Le 11/01/2020</u> <u>à BERGERAC PONT ROUX</u> <u>à 11H</u>	<u>POULE N Le 11/01/2020</u> <u>à TOCANE à 14H</u>	<u>POULE O Le 11/01/2020</u> <u>à LADOUZE à 14H</u>
COTEAUX PECHARMANT A	TOCANE	JEUNESSE PGD CENTRE A
COTEAUX PECHARMANT B	CHAMPCEVINEL A	JEUNESSE PGD CENTRE B
BERGERAC PERIGORD C	CHAMPCEVINEL B	LALINDE COUZE SAUVEB
PRIGONRIEUX A	GRIGNOLS VILL. Ent.	FOSSEMAGNE THENON Ent.



DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD

COUPE DE LA DORDOGNE «JOUR DE COUPE U11»

FEUILLE DE PRESENCE - U11

CLUB :

N •	NOM ET PRENOM DES JOUEURS	NUMERO DES LICENCES	Essais	JONGLERIES			SCORES RETENUS			Total
				PIED Droit (30 max)	PIED Gauche (30 max)	TETE (20 max)	Pied Droit	Pied Gauche	Tête	
1			1							
			2							
2			1							
			2							
3			1							
			2							
4			1							
			2							
5			1							
			2							
6			1							
			2							
7			1							
			2							
8			1							
			2							
9			1							
			2							
10			1							
			2							
11			1							
			2							
12			1							
			2							

NOM ET PRENOM RESPONSABLE et DIRIGEANT	NUMEROS LICENCES

Total 8 Joueurs	
Total 9 Joueurs	
Total 10 Joueurs	
Total 11 Joueurs	
Total 12 Joueurs	

Signature du Responsable :