

## 1er Tour - Samedi 17 Octobre

**Des tests pour la Commission Technique sont à réaliser sur ce plateau.**

**Voir ANNEXE**

Toutes les équipes U13 participent au Festival Football U13. Les équipes du Brassage Ligue sont exemptées du 1<sup>er</sup> tour.

**Vous trouverez en :**

- **Page 1** – « Classement » et « Présentation des épreuves techniques » ;
- **Page 2** – « Feuilles des rencontres » (Le club recevant complète et retourne cette feuille, accompagnée des feuilles de présence de chaque équipe) et « Déroulement des rencontres »
- **Page 3** – « Composition des poules »
- **Page 4** – « Feuille de présence » à remplir avec les résultats de jonglerie

### **CLASSEMENT :**

- Dans chaque poule, toutes les équipes se rencontrent. A l'issue de ces matchs, un classement est effectué comme suit :

- \* 3 pts pour une victoire
- \* 1 pt pour un match nul
- \* 0 pt pour une défaite
- \* -1 pt pour forfait.

**\* 1 point de plus attribué à l'équipe qui gagne l'épreuve technique d'avant la rencontre**

En cas d'égalité aux points, à la fin des rencontres, le classement se fera de la façon suivante ; Il sera tenu compte dans l'ordre :

- a) du classement aux points des rencontres jouées entre eux par les clubs ex-aequo concernés; (y compris le point de l'épreuve technique)
- b) de la différence entre les buts marqués et concédés lors du (ou des) match(s) joué(s) entre eux par les clubs ex-aequo (Goal average particulier).
- c) de l'épreuve de jonglerie. Il sera tenu compte du total des 8 meilleurs résultats sur l'ensemble des contacts (tête et pieds)

**Si une équipe est forfait l'équipe qui devait l'affronter marque les 4 points (3pts pour le match et 1 pt pour l'épreuve technique)**

### **PRESENTATION DES EPREUVES TECHNIQUES**

Chaque rencontres est précédée d'une épreuve technique. **L'équipe gagnante de l'épreuve marque un point de plus.**

#### **Avant la 1ère Rencontre : Organisation de l'épreuve de jonglerie**

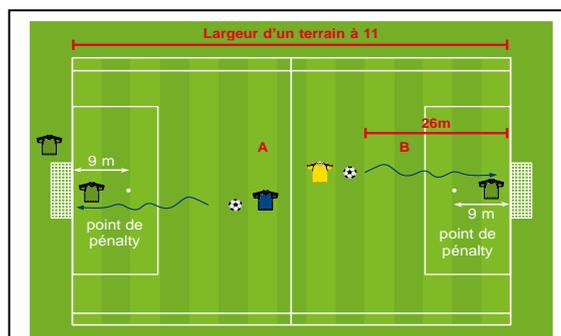
- **Principe :** Placer 1 jeune face à 1 autre jeune par numéro de maillot (par exemple).

- **Comptage des jonglages :** Par le joueur en attente

Les joueurs donnent ensemble les résultats à l'éducateur qui inscrit les résultats sur la « feuille de match ». Limitation à 50 contacts pied gauche, 50 contacts pied droit et 50 têtes (sans surface de rattrapage). Le meilleur score des 2 essais dans chaque spécialité sera retenu. Départ de jonglerie au choix (au sol ou à la main).

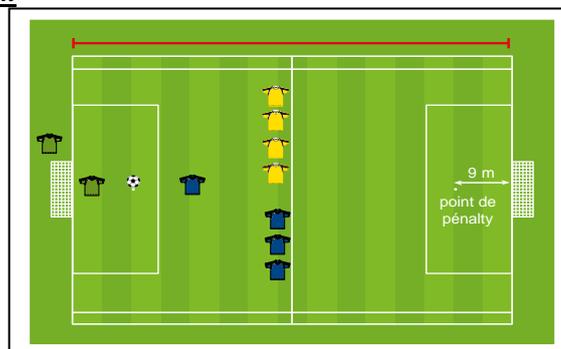
#### **Avant la 2ème Rencontre : Organisation des 1 contre 1 avec les gardiens**

- Départ à 26 m du but, > Si le ballon est remis en jeu par le poteau, la barre ou le gardien, possibilité de reprendre le ballon
- Utiliser les deux buts. Départ simultané sur chacun des buts
- Tous les joueurs tirent. Si une équipe à moins de joueur alors on tire au sort un ou plusieurs joueur(s) pour avoir le même nombre de tireur.
- En cas d'égalité à la fin de la série, on recommence, au premier qui rate son tir (à égalité de tir)



#### **Avant la 3ème Rencontre : Organisation des Coups de Pied de réparation**

- Tous les joueurs tirent. Si une équipe à moins de joueur alors on tire au sort un ou plusieurs joueur(s) pour avoir le même nombre de tireur.
- En cas d'égalité à la fin de la série, on recommence, au premier qui rate son tir (à égalité de tir)





**DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD**  
**COUPE DE LA DORDOGNE «FESTIVAL FOOT U13»**



**1er Tour - Samedi 17 Octobre**

**FEUILLE DES RENCONTRES DE LA POULE : à**

**Des tests pour la Commission Technique sont à réaliser sur ce plateau.**

**Voir ANNEXE**

**DEROULEMENT DES RENCONTRES :**

*Durée des rencontres : 1 période de 20 minutes pour une poule de 4 et 1 période de 30 minutes si 3 équipes*

*Le club recevant fait un tirage au sort pour déterminer la lettre attribuée à chaque équipe (A, B, C ou D).*

*Pour une Poule de 3 équipes on tir au sort les lettres A, B et C*

*L'équipe gagnante de l'épreuve technique marque un point de plus.*

*Une équipe qui joue contre un « forfait » marque 4 points (3 points pour le forfait + 1pt pour l'épreuve technique)*

*1<sup>er</sup> Match : A contre B et C contre D.*

*Avant de jouer l'équipe A fait la jonglerie contre l'équipe B, et l'équipe C contre l'équipe D. **Si une équipe est forfait (ou dans une Poule de 3) Toute les équipes réalise quand même la jonglerie. Les résultats sont inscrits sur les feuilles de présence.***

*2<sup>ème</sup> Match : A contre C et B contre D.*

*Avant de jouer l'équipe A fait l'épreuve du « 1 contre 1 » contre l'équipe C, et l'équipe B contre l'équipe D.*

*3<sup>ème</sup> Match : A contre D et C contre B.*

*Avant de jouer l'équipe A fait l'épreuve des « Coups de pieds de réparation » contre l'équipe D, et l'équipe C contre l'équipe B.*

Equipes	Lettre après tirage au sort (A, B, C ou D)	Point(s) Après 1 <sup>er</sup> Match	Point(s) Après 2 <sup>ème</sup> Match	Point(s) Après 3 <sup>ème</sup> Match	TOTAL Points	Clas.

**NE PAS OUBLIER DE RETOURNER CETTE FEUILLE**

**Inscrire les résultats des épreuves techniques et des rencontres dans les tableaux des rencontres ci-dessous :**

<b><u>Rencontres Après tirage au sort des Lettres:</u></b>	<b><u>Résultats Epreuve de Jonglerie (8 meilleurs résultats)</u></b>	<b><u>Résultats des Matches</u></b>
<b><u>1<sup>er</sup> Match</u></b>		
A contre B		
C contre D		
<b><u>2<sup>ème</sup> Match</u></b>	<b><u>Résultats de l'épreuve de 1 contre 1 avec les gardiens</u></b>	<b><u>Résultats des Matches</u></b>
A contre C		
B contre D		
<b><u>3<sup>ème</sup> Match</u></b>	<b><u>Résultats de l'épreuve de Coups de Pied de réparation</u></b>	<b><u>Résultats des Matches</u></b>
A contre D		
C contre B		

**Observations :**

**visa du responsable de chaque équipe :**

**Le club recevant complète et retourne cette feuille au DISTRICT, accompagnée des feuilles de présence de chaque équipe**

**DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD****COUPE DE LA DORDOGNE «FESTIVAL FOOT U13»****1er Tour - Samedi 17 Octobre**

**Des tests pour la Commission Technique sont à réaliser sur ce plateau - Voir ANNEXE**

**Composition des POULES**

<b><u>POULE : A</u></b> à CHANCELADE à 14H
MARSAC CHANCELADE
CHAMPCEVINEL A
CHAMPCEVINEL B
COURSAC

<b><u>POULE : B</u></b> à MONBAZILLAC à 14H
MONBAZILLAC SIG. Ent A
MONBAZILLAC SIG. Ent B
PRIGONRIEUX B
EYMET

<b><u>POULE : C</u></b> à CORGNAC à 14H
FOOTHISLECOLE A
FOOTHISLECOLE B
CHAMIERS Ent. B
BASSIMILHAC B

<b><u>POULE : D</u></b> à RIBERAC à 14H
RIBERAC Ent. A
RIBERAC Ent. B
LA ROCHE CHALAIS
LIMENS JSA

<b><u>POULE : E</u></b> à SAUVEBOEUF à 14H
LALINDE COUZE
VERGT
BERGERAC STELLA Ent
COTEAUX PECHARMANT

<b><u>POULE : F</u></b> à MAREUIL à 14H
MAREUIL VERT.
BRANTOME Ent. B
NONTRON Ent. A
NONTRON Ent. B

<b><u>POULE : G</u></b> à ST LAURENT à 14H
CAMPAGNAC DAGLAN
SUD BASTIDES
MEYRALS A
MEYRALS B

<b><u>POULE : H</u></b> à JAYAC à 14H
PAYS FENELON
SARLAT B
MONTIGNAC ENT. B
TERRASSON

<b><u>POULE : I</u></b> à ST ANTOINE DE BREUILH à 14H
PAYS DE GURCON
PAYS BEAUMONT A
PAYS BEAUMONT B
PAYS LA FORCE GINESTET

<b><u>POULE : J</u></b> à RAZAC à 14H
RAZAC Ent
CHAMIERS Ent C
CHAMIERS Ent D
ATUR B

<b><u>POULE : k</u></b> à FOSSEMAGNE à 14H
THENON FOSSEMAGNE A
THENON FOSSEMAGNE B
PERIGUEUX FOOT B
MARSANEIX

<b><u>POULE : L</u></b> à NEUVIC à 14H
GRIGNOLS VILL. Ent B
MONTPON MENES.
MUSSIDAN B
BERGERAC PERIGORD B

<b><u>POULE : M</u></b> à LA DOUZE à 14H
PERIGORD CENTRE
TRELISSAC C
CONDAT
LIMEUIL



**DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD**  
**FEUILLE DE PRESENCE U13**

**CLUB :** \_\_\_\_\_

N°	NOM ET PRENOM DES JOUEURS	NUMERO DES LICENCES	Essais	JONGLERIES			SCORES RETENUS			Total
				PIED Droit (50 max)	PIED Gauche (50 max)	TETE (50 max)	Pied Droit	Pied Gauche	Tête	
1			1							
			2							
2			1							
			2							
3			1							
			2							
4			1							
			2							
5			1							
			2							
6			1							
			2							
7			1							
			2							
8			1							
			2							
9			1							
			2							
10			1							
			2							
11			1							
			2							
12			1							
			2							

NOM ET PRENOM DU RESPONSABLE	NUMERO DE LICENCE
_____	_____

Total 8 Joueurs	
Total 9 Joueurs	
Total 10 Joueurs	
Total 11 Joueurs	
Total 12 Joueurs	

Signature du Responsable :

**NE PAS OUBLIER DE RETOURNER CETTE FEUILLE**



**DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD**  
**COUPE DE LA DORDOGNE «FESTIVAL FOOT U13»**



**ANNEXE :**

**Consignes pour les éducateurs d'équipes pour l'évaluation des U13**

**Chaque éducateur doit remplir la feuille concernant son équipe**

**Pour plus de renseignements vous pouvez contacter Gilles THOMAS Président de la Commission Technique au 06 77 09 53 23**

- A l'accueil des équipes l'organisateur du plateau s'assure que tous les éducateurs possèdent la feuille « test » de leur équipe (ci-dessous)
- Faire les tests de vitesse avant les rencontres (en fin d'échauffement)
- Sur les rencontres, observer tous les joueurs (U12 et U13) et les noter comme suit sur la feuille de test :
  - o Niveau 1 : excellent joueur (technique, tactique et athlétique)
  - o Niveau 2 : bon joueur (soit technique-tactique, soit tactique athlétique, soit athlétique-technique)
  - o Niveau 3 : Joueur Moyen (technique ou tactique)
  - o Niveau 4 : Joueur Faible (technique et tactique)
  - o Niveau 5 : Joueur très faible
- Bien marquer les noms des joueurs dans la colonne correspondante si la numérotation ne correspond pas à la feuille de match. (Ne pas oublier de placer dans le classement du coach les joueurs absents ou évoluant dans la catégorie supérieure)

**CLUB :**

N°	NOM ET PRENOM DES JOUEURS (Idem Feuille de présence)	Poste		Vitesse		JEU	
		1	2	Perf. 1	Perf.2	Appréciation coach Classer 1 à 12	Niveau de 1 à 5
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							

**NE PAS OUBLIER DE RETOURNER CETTE FEUILLE**