

## 1er Tour - Samedi 12 Octobre

### La Commission Technique réalisera des tests sur ce rassemblement (Horaires aménagés en conséquence)

Toutes les équipes U13 participent au Festival Football U13. Les équipes du Brassage Ligue sont exemptées du 1<sup>er</sup> tour.

#### Vous trouverez en :

- **Page 1** – « Classement » et « Présentation des épreuves techniques » ;
- **Page 2** – « Feuilles des rencontres » (Le club recevant complète et retourne cette feuille, accompagnée des feuilles de présence de chaque équipe) et « Déroulement des rencontres »
- **Page 3** – « Composition des poules »
- **Page 4** – « Feuille de présence » à remplir avec les résultats de jonglerie

#### CLASSEMENT :

- **Les 3 (POULE DE 4) ou les 2 (POULE DE 3) premières équipes sont qualifiées pour le tour suivant du « FESTIVAL FOOT U13 ».**

- Dans chaque poule, toutes les équipes se rencontrent. A l'issue de ces matchs, un classement est effectué comme suit :

- \* 3 pts pour une victoire
- \* 0 pt pour une défaite
- \* 1 pt pour un match nul
- \* -1 pt pour forfait.

**\* 1 point de plus attribué à l'équipe qui gagne l'épreuve technique d'avant la rencontre**

En cas d'égalité aux points, à la fin des rencontres, le classement se fera de la façon suivante ; Il sera tenu compte dans l'ordre :

- a) du classement aux points des rencontres jouées entre eux par les clubs ex-aequo concernés;
- b) de la différence entre les buts marqués et concédés lors du (ou des) match(s) joué(s) entre eux par les clubs ex-aequo (Goal average particulier).
- c) de l'épreuve de jonglerie. Il sera tenu compte du total des 8 meilleurs résultats sur l'ensemble des contacts (tête et pieds)

**Si une équipe est forfait l'équipe qui devait l'affronter marque les 4 points (3pts pour le match et 1 pt pour l'épreuve technique)**

#### PRESENTATION DES EPREUVES TECHNIQUES

Chaque rencontres est précédée d'une épreuve technique. L'équipe gagnante de l'épreuve marque un point de plus.

#### Avant la 1ère Rencontre : Organisation de l'épreuve de jonglerie

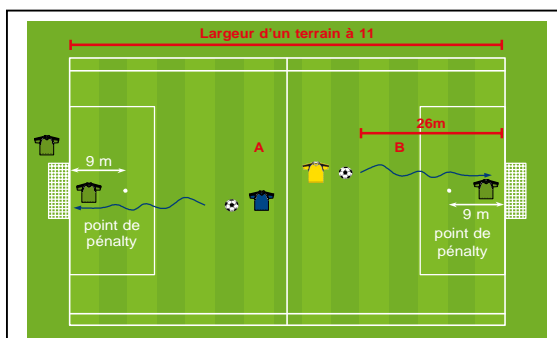
- Principe : Placer 1 jeune face à 1 autre jeune par numéro de maillot (par exemple).

- Comptage des jonglages : Par le joueur en attente

Les joueurs donnent ensemble les résultats à l'éducateur qui inscrit les résultats sur la « feuille de match ». Limitation à 50 contacts pied gauche, 50 contacts pied droit et 50 têtes (sans surface de rattrapage). Le meilleur score des 2 essais dans chaque spécialité sera retenu. Départ de jonglerie au choix (au sol ou à la main).

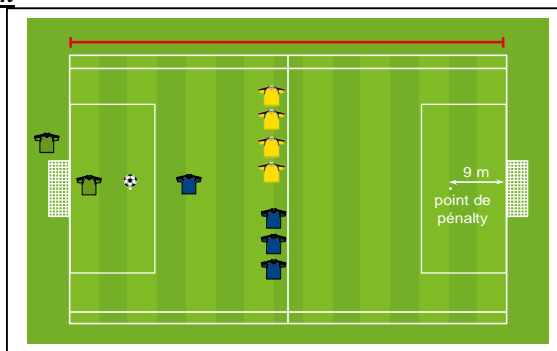
#### Avant la 2ème Rencontre : Organisation des 1 contre 1 avec les gardiens

- Départ à 26 m du but, > Si le ballon est remis en jeu par le poteau, la barre ou le gardien, possibilité de reprendre le ballon
- Utiliser les deux buts. Départ simultané sur chacun des buts
- Tous les joueurs tirent. Si une équipe à moins de joueur alors on tire au sort un ou plusieurs joueur(s) pour avoir le même nombre de tireur.
- En cas d'égalité à la fin de la série, on recommence, au premier qui rate son tir (à égalité de tir)



#### Avant la 3ème Rencontre : Organisation des Coups de Pied de réparation

- Tous les joueurs tirent. Si une équipe à moins de joueur alors on tire au sort un ou plusieurs joueur(s) pour avoir le même nombre de tireur.
- En cas d'égalité à la fin de la série, on recommence, au premier qui rate son tir (à égalité de tir)





**DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD**  
**COUPE DE LA DORDOGNE «FESTIVAL FOOT U13»**



**1er Tour - Samedi 12 Octobre**

**FEUILLE DES RENCONTRES DE LA POULE : à**

**La Commission Technique réalisera des tests sur ce rassemblement (Horaires aménagés en conséquence)**

**DEROULEMENT DES RENCONTRES :**

*Durée des rencontres : 1 période de 20 minutes pour une poule de 4 et 1 période de 30 minutes si 3 équipes*

*Le club recevant fait un tirage au sort pour déterminer la lettre attribuée à chaque équipe (A, B, C ou D).*

*Pour une Poule de 3 équipes on tir au sort les lettres A, B et C*

*L'équipe gagnante de l'épreuve technique marque un point de plus.*

*Une équipe qui joue contre un « forfait » marque 4 points (3 points pour le forfait+1pt pour l'épreuve technique)*

*1<sup>er</sup> Match : A contre B et C contre D.*

*Avant de jouer l'équipe A fait la jonglerie contre l'équipe B, et l'équipe C contre l'équipe D. **Si une équipe est forfait (ou dans une Poule de 3) Toute les équipes réalise quand même la jonglerie. Les résultats sont inscrits sur les feuilles de présence.***

*2<sup>ème</sup> Match : A contre C et B contre D.*

*Avant de jouer l'équipe A fait l'épreuve du « 1 contre 1 » contre l'équipe C, et l'équipe B contre l'équipe D.*

*3<sup>ème</sup> Match : A contre D et C contre B.*

*Avant de jouer l'équipe A fait l'épreuve des « Coups de pieds de réparation » contre l'équipe D, et l'équipe C contre l'équipe B.*

Equipes	Lettre après tirage au sort (A, B, C ou D)	Point(s) Après 1 <sup>er</sup> Match	Point(s) Après 2 <sup>ème</sup> Match	Point(s) Après 3 <sup>ème</sup> Match	TOTAL Points	Clas.

**NE PAS OUBLIER DE RETOURNER CETTE FEUILLE**

**Inscrire les résultats des épreuves techniques et des rencontres dans les tableaux des rencontres ci-dessous :**

<b><u>Rencontres Après tirage au sort des Lettres:</u></b>	<u>Résultats Epreuve de Jonglerie (8 meilleurs résultats)</u>	<u>Résultats des Matches</u>
<u>1<sup>er</sup> Match</u>		
A contre B		
C contre D		
<u>2<sup>ème</sup> Match</u>	<u>Résultats de l'épreuve de 1 contre 1 avec les gardiens</u>	<u>Résultats des Matches</u>
A contre C		
B contre D		
<u>3<sup>ème</sup> Match</u>	<u>Résultats de l'épreuve de Coups de Pied de réparation</u>	<u>Résultats des Matches</u>
A contre D		
C contre B		

**Observations :**

*visa du responsable de chaque équipe :*

**Le club recevant complète et retourne cette feuille au DISTRICT, accompagnée des feuilles de présence de chaque équipe**



# DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD

## COUPE DE LA DORDOGNE «FESTIVAL FOOT U13»



### 1er Tour - Samedi 12 Octobre

La Commission Technique réalisera des tests sur ce rassemblement (Horaires aménagés en conséquence)

### Composition des POULES

<b><u>POULE : A</u></b> à CHATEAU EVEQUE à <b>14H</b>
BASSIMILHAC C
BELLE ET DRONNE B
CHATEAU L'EVEQUE Ent. A
ATUR

<b><u>POULE : B</u></b> à JUMILHAC à <b>14H</b>
FOOTHISLECOLE Ent. A
FOOTHISLECOLE Ent. B
CHAMPCEVINEL B
ESP VERT

<b><u>POULE : C</u></b> à JAVERLHAC à <del>14H</del> <b>11H</b>
NONTRON Ent. B
CHANCELADE MARSAC
CHAMIER S B
PERIGUEUX FOOT B

<b><u>POULE : D</u></b> à LA BACHELLERIE à <b>14H</b>
HAUTEFORT
TERRASSON USA
THENON LIMEYRAT Ent.
BASSIMILHAC B

<b><u>POULE : E</u></b> à VILLAMBLARD à <b>14H</b>
CHAMPCEVINEL A
NEUVIC Ent. B
NEUVIC Ent. C
TRELISSAC B

<b><u>POULE : F</u></b> à Ste ALVERE à <b>14H</b>
MONTIGNAC Ent. B
MEYRALS
LA MENAURIE Ent.
JP CENTRE A

<b><u>POULE : G</u></b> à MARSANEIX à <b>14H</b>
MARSANEIX
SARLAT MARCILLAC B
NOTRE DAME SANILHAC B
PAYS FENELON

<b><u>POULE : H</u></b> à LIMEUIL à <b>16H30</b>
CAMPAGNAC A
BERGERAC PERIGORD C
BERGERAC PERIGORD B
LIMEUIL

<b><u>POULE : I</u></b> à BEAUMONT à <b>14H</b>
LE MONTEIL Ent.
LALINDE COUZE Ent.
COURS DE PILE Ent.
PAYS BEAUMONT

<b><u>POULE : J</u></b> à ST ANTOINE DE B à <b>14H</b>
PAYS GURCON Ent. A
PAYS GURCON Ent. B
COTEAUX PECH. A

<b><u>POULE : K</u></b> à STE ALVERE à <b>10H30</b>
PRIGONRIEUX B
BERGERAC LA CATTE
LA FORCE
JP CENTRE B

<b><u>POULE : L</u></b> à MUSSIDAN à <b>14H</b>
MUSSIDAN B
RAZAC Ent.
TOCANE
PAYS EYRAUD

<b><u>POULE : M</u></b> à MENSIGNAC à <b>14H</b>
LA ROCHE CHALAIS Ent.
RIBERAC
LIMENS JSA
MONTPON MENESPLET B



**DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD**  
**FEUILLE DE PRESENCE U13**

**CLUB :**

N°	NOM ET PRENOM DES JOUEURS	NUMERO DES LICENCES	Essais	JONGLERIES			SCORES RETENUS			Total
				PIED Droit (50 max)	PIED Gauche (50 max)	TETE (50 max)	Pied Droit	Pied Gauche	Tête	
1			1							
			2							
2			1							
			2							
3			1							
			2							
4			1							
			2							
5			1							
			2							
6			1							
			2							
7			1							
			2							
8			1							
			2							
9			1							
			2							
10			1							
			2							
11			1							
			2							
12			1							
			2							

NOM ET PRENOM DU RESPONSABLE	NUMERO DE LICENCE

Total 8 Joueurs	
Total 9 Joueurs	
Total 10 Joueurs	
Total 11 Joueurs	
Total 12 Joueurs	

Signature du Responsable :