



## **DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD**

### **COUPE DE LA DORDOGNE « JOUR DE COUPE U11 »**

## **Jour de Coupe – 1<sup>er</sup> Tour - Samedi 23 Octobre**

- **Page 1** – « Classement » et « Présentation des épreuves techniques » ;
- **Page 2** – « Feuilles des rencontres » (Le club recevant complète et retourne cette feuille, accompagnée des feuilles de présence de chaque équipe) et « Déroulement des rencontres »
- **Page 3** – « Composition des poules »
- **Page 4** – « Feuille de présence » à remplir avec les résultats de jonglerie

### **CLASSEMENT :**

- **Les 2 premières équipes A (Poules A à L) ainsi que les meilleures 3<sup>èmes</sup> se disputeront la qualification pour une finale départementale.**

- Dans chaque poule, toutes les équipes se rencontrent. A l'issue de ces matchs, un classement est effectué comme suit :

- \* 3 pts pour une victoire
- \* 0 pt pour une défaite
- \* 1 pt pour un match nul
- \* -1 pt pour forfait.

**\* 1 point de plus attribué à l'équipe qui gagne l'épreuve technique d'avant la rencontre**

En cas d'égalité aux points, à la fin des rencontres, le classement se fera de la façon suivante ; Il sera tenu compte dans l'ordre :

- a) du classement aux points des rencontres jouées entre eux par les clubs ex-aequo concernés ; (avec point de l'épreuve technique)
- b) de la différence entre les buts marqués et concédés lors du (ou des) match(s) joué(s) entre eux par les clubs ex-aequo (Goal average particulier).
- c) de l'épreuve de jonglerie. Il sera tenu compte du total des 8 meilleurs résultats sur l'ensemble des contacts (tête et pieds)

**Si une équipe est forfait l'équipe qui devait l'affronter marque les 4 points (3pts pour le match et 1 pt pour l'épreuve technique)**

### **PRESENTATION DES EPREUVES TECHNIQUES**

Chaque rencontre est précédée d'une épreuve technique. **L'équipe gagnante de l'épreuve marque un point de plus.**

**Avant la 1<sup>ère</sup> Rencontre : Organisation de l'épreuve de jonglerie**

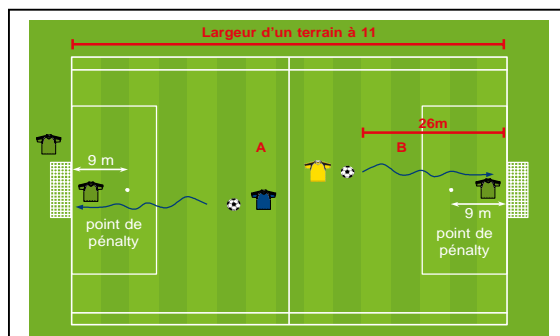
- **Principe :** Placer 1 jeune face à 1 autre jeune par numéro de maillot (par exemple).

- **Comptage des jonglages :** Par le joueur en attente

Les joueurs donnent ensemble les résultats à l'éducateur qui inscrit les résultats sur la « feuille de match ». Limitation à 30 contacts pied gauche, 30 contacts pied droit et 20 têtes (sans surface de rattrapage). Le meilleur score des 2 essais dans chaque spécialité sera retenu. Départ de jonglerie au choix (au sol ou à la main). Total retenu sur les 8 meilleurs résultats.

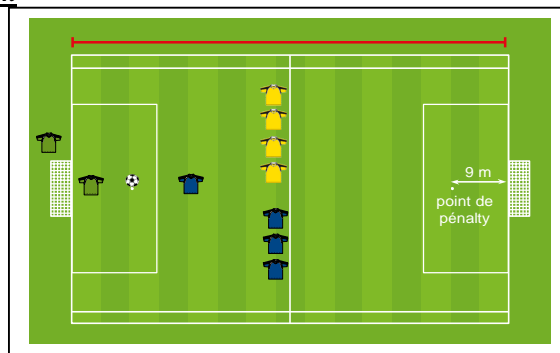
**Avant la 2<sup>ème</sup> Rencontre : Organisation des 1 contre 1 avec les gardiens**

- Départ à 26 m du but, > Si le ballon est remis en jeu par le poteau, la barre ou le gardien, possibilité de reprendre le ballon
- Utiliser les deux buts. Départ simultané sur chacun des buts
- Tous les joueurs tirent. Si une équipe à moins de joueur alors on tire au sort un ou plusieurs joueur(s) pour avoir le même nombre de tireur.
- En cas d'égalité à la fin de la série, on recommence, au premier qui rate son tir (à égalité de tir)



**Avant la 3<sup>ème</sup> Rencontre : Organisation des Coups de Pied de réparation**

- Tous les joueurs tirent. Si une équipe à moins de joueur alors on tire au sort un ou plusieurs joueur(s) pour avoir le même nombre de tireur.
- En cas d'égalité à la fin de la série, on recommence, au premier qui rate son tir (à égalité de tir)





## DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD

### COUPE DE LA DORDOGNE « JOUR DE COUPE U11 »

**1er Tour - Samedi 23 Octobre**

## **FEUILLE DES RENCONTRES DE LA POULE : à \_\_\_\_\_**

### **DEROULEMENT DES RENCONTRES :**

*Durée des rencontres : 1 période de 17 minutes pour une poule de 4 et 1 période de 25 minutes si 3 équipes*

*Le club recevant fait un tirage au sort pour déterminer la lettre attribuée à chaque équipe (A, B, C ou D).*

*Pour une Poule de 3 équipes on tir au sort les lettres A, B et C*

*L'équipe gagnante de l'épreuve technique marque un point de plus.*

*Une équipe qui joue contre un « forfait » marque 4 points (3 points pour le forfait+ 1pt pour l'épreuve technique)*

*1<sup>er</sup> Match : A contre B et C contre D.*

*Avant de jouer l'équipe A fait la jonglerie contre l'équipe B, et l'équipe C contre l'équipe D. **Si une équipe est forfait (ou dans une Poule de 3) Toute les équipes réalise quand même la jonglerie. Les résultats sont inscrits sur les feuilles de présence.***

*2<sup>ème</sup> Match : A contre C et B contre D.*

*Avant de jouer l'équipe A fait l'épreuve du « 1 contre 1 » contre l'équipe C, et l'équipe B contre l'équipe D.*

*3<sup>ème</sup> Match : A contre D et C contre B.*

*Avant de jouer l'équipe A fait l'épreuve des « Coups de pieds de réparation » contre l'équipe D, et l'équipe C contre l'équipe B.*

Equipes	Lettre après tirage au sort (A, B, C ou D)	Point(s) Après 1 <sup>er</sup> Match	Point(s) Après 2 <sup>ème</sup> Match	Point(s) Après 3 <sup>ème</sup> Match	TOTAL Points	Clas.

**Inscrire les résultats des épreuves techniques et des rencontres dans les tableaux des rencontres ci-dessous :**

<b><u>Rencontres Après tirage au sort des Lettres:</u></b>	<u>Résultats</u>	<u>Résultats des Matches</u>
<u>1<sup>er</sup> Match</u>	<u>De l'épreuve de Jonglerie</u> <u>(8 meilleurs résultats)</u>	
A contre B		
C contre D		
<u>2<sup>ème</sup> Match</u>	<u>Résultats de l'épreuve de</u> <u>1 contre 1 avec les gardiens</u>	<u>Résultats des Matches</u>
A contre C		
B contre D		
<u>3<sup>ème</sup> Match</u>	<u>Résultats de l'épreuve de</u> <u>Coups de Pied de réparation</u>	<u>Résultats des Matches</u>
A contre D		
C contre B		

Observations :

Visa du responsable de chaque équipe :

**Le club recevant complète et retourne cette feuille au DISTRICT, accompagnée des feuilles de présence de chaque équipe**



## DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD

### COUPE DE LA DORDOGNE « JOUR DE COUPE U11 »

#### 1er Tour - Samedi 23 Octobre - Composition des POULES

<u>POULE A : CHALAIS</u> à 14H	<u>POULE B : à MENSIGNAC</u> à <del>10H</del> 10H30	<u>POULE C : à ST AULAYE</u> à 14H
MAREUIL VERTEILLAC	BEAURONNE DRONNE.	LA ROCHE CHALAIS
FOOTHISLECOLE	LIMENS JSA	ST AULAYE
TRELISSAC B	CHAMPCEVINEL	RIBERAC
NONTRON Ent.	CHANCELADE MARSAC	MONTPON MENESTEROL

<u>POULE D : COURSAC</u> à 14H	<u>POULE E : à SARLAT</u> à <del>10H</del> 11H	<u>POULE F : à TRELISSAC</u> <u>Maurilloux</u> à 14H
BOULAZAC	SARLAT	TRELISSAC
RAZAC Ent.	PAYS FENELON	BASSIMILHAC
COURSAC	MONTIGNAC Ent	NEUVIC ST LEON
SANILHAC	MEYRALS	ATUR

<u>POULE G : LA BACHELLERIE</u> à 14H	<u>POULE H : à CHAMIERS</u> à 14H	<u>POULE I : à LE FLEIX</u> à 14H
LA BACHELLERIE Ent	VERGT	MUSSIDAN
TERRASSON	PERIGORD CENTRE	BERGERAC PERIGORD B
EXCIDEUIL	TRELISSAC C	PAYS D EYRAUD
VILLAC	CHAMIERS	PAYS DE GURCON

<u>POULE J : BEAUMONT</u> à 14H	<u>POULE K : à PONR ROUX</u> à 14H	<u>POULE L : à PRIGONRIEUX</u> à 14H
PAYS BEAUMONT	BERGERAC PERIGORD	BERGERAC LA CATTE
COTEAU PECHARMANT	BERGERAC STELLA	LIMEUIL
CAMPAGNAC DAGLAN	LA FORCE GINESTET	PRIGONRIEUX
EYMET	GRIGNOLS VILL	LALINDE COUZ FAUX

<u>POULE M : CHATEAU</u> <u>L'EVEQUE</u> à 14H	<u>POULE N : à J Dubois</u> <u>BOULAZAC</u> à <del>10H</del> 10H30	<u>POULE O : à NEUVIC</u> à 14H
CHAMPCEVINEL B	TRELISSAC D	BOULAZAC C
BEAURONNE DRONNE B	CHAMIERS B	NEUVIC ST LEON B
BEAURONNE DRONNE. C	SANILHAC B	LIMENS JSA B
FOOTISHLECOLE B	BOULAZAC B	BASSIMILHAC B

<u>POULE P : MEYRALS</u> à 14H	<u>POULE Q : à ST SAUVEUR</u> à 14H	<u>POULE R : à <del>ST SAUVEUR</del></u> <u>GURCON</u> à 14H
LA BACHELLERIE Ent B	BERGERAC STELLA B	MONPONT MENESPLET B
SARLAT B	LALINDE COUZE FAUX B	PRIGONRIEUX B
MEYRALS B	COTEAUX PECHARMANT B	PAYS DE GURCON B
MONTIGNAC Ent B		à St Antoine de Breuilh



## DISTRICT FOOTBALL DORDOGNE-PERIGORD

### COUPE DE LA DORDOGNE « JOUR DE COUPE U11 »

## FEUILLE DE PRESENCE - U11

**CLUB :**

N •	NOM ET PRENOM DES JOUEURS	NUMERO DES LICENCES	Essais	JONGLERIES			SCORES RETENUS			Total
				PIED Droit (30 max)	PIED Gauche (30 max)	TETE (20 max)	Pied Droit	Pied Gauche	Tête	
1			1							
			2							
2			1							
			2							
3			1							
			2							
4			1							
			2							
5			1							
			2							
6			1							
			2							
7			1							
			2							
8			1							
			2							
9			1							
			2							
10			1							
			2							
11			1							
			2							
12			1							
			2							

<b>NOM ET PRENOM RESPONSABLE et DIRIGEANT</b>	<b>NUMEROS LICENCES</b>

<b>Total 8 Joueurs</b>	
<b>Total 9 Joueurs</b>	
<b>Total 10 Joueurs</b>	
<b>Total 11 Joueurs</b>	
<b>Total 12 Joueurs</b>	

*Signature du Responsable :*